MISKATONIC UNIVERSITY

Style de jeu ..... Gardien ..... Campagne .....

État civil

Nom ..... Prénom .....
Sexe ..... Âge .....
Personnalité ..... Nationalité .....

Statut Universitaire (00%) ..... Connaissance Universitaire (10%) .....
Classe Sociale ..... Crédit Familial ..... %

Caractéristiques & Attributs

APP	.....	Prestance	..... %
CON	.....	Endurance	..... %
DEX	.....	Agilité	..... %
FOR	.....	Puissance	..... %
TAI	.....	Corpulence	..... %
ÉDU	.....	Connaissance	..... %
INT	.....	Intuition	..... %
POU	.....	Volonté	..... %

Santé

Protections ..... Seuil de blessure .....

Points de Vie 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

Blessures .....

Compétences

Connaissance

Bureaucratie (05%) ..... %
Culture artistique* (05%) ..... %
Littérature (10%) ..... %
Langue maternelle* (Édu x 5%) ..... %
Langues* (00%) ..... %
..... %
..... %
Mythe de Cthulhu (00%) ..... %
Sciences de la terre* (00%) ..... %
..... %
..... %
..... %
Sciences de la vie* (00%)
Mathématiques (Édu x 5%) ..... %
..... %
..... %
Sciences formelles* (00%) ..... %
..... %
..... %
Sciences humaines* (00%)
Philosophie et religion (05%) ..... %
..... %
..... %
Sciences occultes (02%) ..... %
..... %

Savoir-faire

Bricolage (10%) ..... %
Criminalistique (00%) ..... %
Hypnose (02%) ..... %
Médecine (02%) ..... %
Métier* (02%) ..... %
..... %
..... %
..... %
Photographie (05%) ..... %
Pratique artistique* (02%) ..... %
..... %
..... %
Premiers soins (15%) ..... %
Psychanalyse (00%) ..... %
Survie (00%) ..... %
..... %

Sensorielles

Bibliothèque (12%) ..... %
Discrétion (05%) ..... %
Dissimulation (07%) ..... %
Écouter (12%) ..... %
Orientation (05%) ..... %
Pister (05%) ..... %
Psychologie (02%) ..... %
Se cacher (05%) ..... %
Trouver Objet Caché (12%) ..... %
Vigilance (12%) ..... %
..... %

Influence

Baratin (02%) ..... %
Contacts & Ressources (05%) ..... %
Crédit (07%) ..... %
Imposture (00%) ..... %
Interroger (05%) ..... %
Jeu* (05%) ..... %
Négociation (02%) ..... %
Perspicacité (Int x 2%) ..... %
Persuasion (07%) ..... %
Savoir-vivre (Édu x 2%) ..... %
..... %

Action

Armes à feu* (10%) ..... %
..... %
Armes blanches* (10%) ..... %
..... %
Armes exotiques* (00%) ..... %
Artillerie* (07%) ..... %
Athlétisme (07%) ..... %
Conduite* (10%) ..... %
..... %
Corps à corps* (Dex x 2%) ..... %
..... %
Équitation (02%) ..... %
Navigation (00%) ..... %
Piloter* (00%) ..... %
..... %

Santé Mentale

Modificateur social .....% Aplomb ..... SAN Initiale ..... SAN Max (99 - Mythe de Cthulhu) .....

1 1	2 1	3 1	4 1	5 1	6 2	7 2	8 2	9 2	10 2	11 3	12 3	13 3	14 3	15 3	16 4	17 4	18 4	19 4	20 4	21 5	22 5	23 5	24 5	25 5
26 6	27 6	28 6	29 6	30 6	31 7	32 7	33 7	34 7	35 7	36 8	37 8	38 8	39 8	40 8	41 9	42 9	43 9	44 9	45 9	46 10	47 10	48 10	49 10	50 10
51 11	52 11	53 11	54 11	55 11	56 12	57 12	58 12	59 12	60 12	61 13	62 13	63 13	64 13	65 13	66 14	67 14	68 14	69 14	70 14	71 15	72 15	73 15	74 15	75 15
76 16	77 16	78 16	79 16	80 16	81 17	82 17	83 17	84 17	85 17	86 18	87 18	88 18	89 18	90 18	91 19	92 19	93 19	94 19	95 19	96 20	97 20	98 20	99 20	00 20

Équipement

- .....
- .....
- .....
- .....
- .....
- .....

Points de Magie 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

Armes

Arme	Dég.	Port.	Cad.	Char.
•	.....	.....	.....	.....
•	.....	.....	.....	.....
•	.....	.....	.....	.....

Impact ..... Pieds : 1D6 Poings : 1D3 Tête : 1D4

Créé par Moriarty