Feuille de personnage

Identification

Nom :
Prenom :
Sexe :

Taille/poids :
Age :
Groupe :

Caracteristiques

Force	
Dexterite	
Constitution	
Education	
Sagesse	
Chance	

Armes

Armes	*%*	*Dom*	*Portée*	*Cr*

Points d'esquive

Inconscience			0	1	2	
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23

Points de vie

Mort	-2	-1	0	+1	+2	
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23

Competences

Score %		Score %		Score %	
☐	Acrobatie	☐	Droit	☐	Orientation
☐	Archéologie	☐	Ecouter	☐	Persuasion
☐	Art -evaluation-	☐	Esquiver	☐	Photographie
☐	Artisanat	☐	Géologie	☐	Piloter
☐	Baratin	☐	Histoire	☐	Premiers soins
☐	Bibliothèque	☐	Histoire Naturelle	☐	Sauter
☐	Biologie	☐	Langue étrangère	☐	Se cacher
☐	Chimie	☐	Langue natale	☐	Serrurerie
☐	Conduire une auto	☐	Marchandage	☐	Suivre une Piste
☐	Crédit	☐	Mécanique	☐	Trouver objets cache
☐	Déguisement	☐	Médecine	☐	Trouver/desamorcer Pieges
☐	Discrétion	☐	Monter à cheval	**Armes**	
☐	Dissimulation	☐	Mythologie	☐	Armes de Poing
☐	Equitation	☐	Nager	☐	Arme d'epaule
☐	Elaboration de Poison	☐	Navigation	☐	Armes blanches

Equipement

Rappels

Caracteristiques : **2D6+2**
Points d'esquive : [(**Dext**erite+**Cha**nce)÷**2**]+**1D4**
Points de vie : **Const**itution+Bonus **For**ce
Competences : 3 a **80**% - 5 a **60**% - 15 a **50**% - reste a **20**%
Bonus competences : **100** pts a repartir (sans depasser 80%)