

L'APPEL de CTHULHU

Nom
 Profession..... Sexe Age
 Nationalité Résidence.....

CARACTÉRISTIQUES DE L'INVESTIGATEUR

FOR ... DEX ... INT ... Idée.....
 CON... APP.... POU ... Chance ...
 TAI.... SAN ... EDU ... Connais ...
 Écoles
 Diplômes.....
 Bonus/Pénalité au dommage

POINTS DE MAGIE

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21

POINTS DE VIE

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21

POINTS DE SANTÉ MENTALE

(Folie) 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18
 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45
 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72
 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

COMPÉTENCES DE L'INVESTIGATEUR

Anthropologie (00) <input type="checkbox"/>	Écouter (25) <input type="checkbox"/>	Occultisme (05) <input type="checkbox"/>
Archéologie (00) <input type="checkbox"/>	Électricité (10) <input type="checkbox"/>	Parler (00) <input type="checkbox"/>
Astronomie (00) <input type="checkbox"/>	Éloquence (05) <input type="checkbox"/>	Parler (00) <input type="checkbox"/>
Baratin (05) <input type="checkbox"/>	Esquiver (DEX x 2) <input type="checkbox"/>	Pharmacologie (00) <input type="checkbox"/>
Bibliothèque (25) <input type="checkbox"/>	Géologie (00) <input type="checkbox"/>	Photographie (10) <input type="checkbox"/>
Botanique (00) <input type="checkbox"/>	Grimper (40) <input type="checkbox"/>	Pickpocket (05) <input type="checkbox"/>
Camouflage (25) <input type="checkbox"/>	Histoire (20) <input type="checkbox"/>	Piloter un Avion (00) <input type="checkbox"/>
Chanter (05) <input type="checkbox"/>	Lancer (25) <input type="checkbox"/>	Premiers Soins (30) <input type="checkbox"/>
Chimie (00) <input type="checkbox"/>	Linguistique (00) <input type="checkbox"/>	Psychanalyse (00) <input type="checkbox"/>
Comptabilité (10) <input type="checkbox"/>	Lire/Écrire l'Ang. (EDU x 5) <input type="checkbox"/>	Psychologie (05) <input type="checkbox"/>
Conduire Automobile (20) <input type="checkbox"/>	Lire/Écrire (00) <input type="checkbox"/>	Sauter (25) <input type="checkbox"/>
Conduire Engin Lourd (00) <input type="checkbox"/>	Lire/Écrire (00) <input type="checkbox"/>	Se Cacher (10) <input type="checkbox"/>
Crédit (15) <input type="checkbox"/>	Lire/Écrire (00) <input type="checkbox"/>	Soigner Empoisonnement (05) <input type="checkbox"/>
Dessiner une carte (10) <input type="checkbox"/>	Marchandage (05) <input type="checkbox"/>	Soigner Maladie (05) <input type="checkbox"/>
Diagnostiquer Maladie (05) <input type="checkbox"/>	Mécanique (20) <input type="checkbox"/>	Suivre une Piste (10) <input type="checkbox"/>
Discrétion (10) <input type="checkbox"/>	Monter à cheval (05) <input type="checkbox"/>	Trouver Objet Caché (25) <input type="checkbox"/>
Discussion (10) <input type="checkbox"/>	Mythe de Cthulhu (00) <input type="checkbox"/>	Zoologie (00) <input type="checkbox"/>
Droit (05) <input type="checkbox"/>	Nager (25) <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ARMES SORTS CONNUS, AUTRES COMPÉTENCES, NOTES

Armes	% Att	Domages	Empal.	% Parade	PdV
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

.....

