

1890



Investigateur..... sexe

Né(e) à..... le.....

Classe sociale..... âge.....

Diplôme(s)..... Titre.....

Phobie(s)..... Dénombre(s)/psy.....

Caractéristiques

For App Int Idée%

Con Dex Pru Chance%

Tui Fan Edu Connais.%

99-mythe Bonus au déjais

Santé Mentale

20% Fan actuelle (.....): 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14

15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38

39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60

61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84

85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

D's de Vie

Mort -03 -02 -01

00 01 02 03 04

05 06 07 08 09

10 11 12 13 14 15

16 17 18 19 20

D's de Magie

Inconscient 00

01 02 03 04 05

06 07 08 09 10

11 12 13 14 15 16

17 18 19 20 21

Compétences

- Anthropologie (01)%
- Archéologie (01)%
- Arts (05)%
-%
-%
-%
- Arts Martiaux (01)%
- Astrologie (05)%
- Astronomie (01)%
- Baratin (05)%
- Bibliothèque (var)%
- Biologie (00)%
- Bloquer (dex x 2)%
- Canoage (15)%
- Chimie (01)%
- Chirurgie (01)%
- Compatibilité (10)%
- Conduire attelage (20)%
- Cond. Engin led (00)%
-%
- Crédit (var)%
- Criminalistique (01)%
- Déguisement (01)%
- Droit (05)%
- Ecouter (25)%
- Electricité (00)%
- Eloquence (pou)%
- Esquive instinctive (pou)%
- Esquiver (dex x 2)%
- Etiquette (var)%
- Géologie (01)%
- Grimper (40)%
- Histoire (20)%
- Histoire Naturelle (10)%
- Lancer (25)%
- Langue Naïve (edu x 5)%
- Langues Étrangères :
-%
-%
-%
- Linguistique (int)%
- Marchandage (05)%
- Mécanique (20)%
- Médecine (05)%
- Monter à Cheval (var)%
- Mythe de Cithluh (00)%
- Nager (25)%
- Navigation (15)%
- Occultisme (05)%
- Persuasion (15)%
- Pharmacologie (00)%
- Photographie (05)%



- Physique (00)%
- Pickpocket (var)%
- Piloter un Ballon(00)%
- Premiers Soins (30)%
- Psychanalyse (01)%
- Psychologie (05)%
- Sauter (25)%
- Serrurerie (01)%
- Soigner empoisonnement%
- Soigner maladie(05)%
-%
- Suivre une Piste (10)%
- Trouver Objet Caché (25)%
- Armes à feu :
- Armes de poing (15)%
- Armes d'épaule (10)%
- Fusils de chasse (30)%
-%

Fiche d'investigateur

Nom du joueur :

Ed

2002-04



Armes de Corps à Corps

Attaque ou Arme	%At /Par	Dmn	At /md	ps vie
<input type="checkbox"/> Corps de poing (50)				
<input type="checkbox"/> Corps de pied (25)				
<input type="checkbox"/> Corps de tête (10)				
<input type="checkbox"/> Lutte (50)				
<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				

Armes à feu

Armes à feu	Toucher. (%)	Domage	portée de base	Tir /rnd	munil max	panne %	D's de vie
.....							
.....							
.....							
.....							
.....							