**Drogues & Mort**

**Amytal**

Ce barbiturique est administré en gouttes comme soporifique. Suivant la dose, le résultat peut aller jusqu'au coma ou à la mort. Il peut être dilué plus facilement dans une boisson alcoolisée qui l'empêche d'être détecté par le buveur. Il sert aussi comme moyen de torture.

**Anesthésique**

* **Chloroforme**  
  Liquide transparent et incolore, il a une odeur forte. Il est utilisé par voie inhalatoire ou comme solvant pour l'élaboration de certaines drogues.
* **Halothane**  
  Liquide incolore, instable et non-inflammable, à l'odeur forte et au goût aigre-doux. D'une odeur proche du chloroforme, il fait effet en quelques secondes. Au réveil, vive les nausées !
* **Pentotal**  
  Sérum de vérité par excellence, son injection a pour effets secondaires l'hyperthermie & des défaillances cardiaques...

**Atropine**

C'est un agent anticholinergique qui agit sur le système neuro-végétatif en inhibant certains nerfs. Les effets secondaires sont : des réductions de sécrétions corporelles (salive,...), l'hypertension, la respiration accélérée, la fièvre,... Puis hallucinations, éruption cutanée. Il est ingéré en liquide.

**Halopéridol**

Tranquillisant classé comme neuroleptique, c'est un hypnotique. Placée sur une fléchette, il agit en 20 secondes. Une nouvelle identité peut ainsi être imprimée à la cible. Effets secondaires : vertiges, somnolence, sensibilité à la lumière, pigmentation de la peau, contractures musculaires.

**Morphine**

Analgésique de type narcotique dérivé de l'opium uniquement par voie intramusculaire (complication en intraveineuse : hypotension). Effets secondaires : défaillance du système nerveux centrale et respiratoire, toux et nausées.

**Scopolamine**

"Drogue de vérité" devant être utilisée à forte dose pour être efficace.

**Poisons**

**Gaz neuro-toxiques**

* **Delta 9**  
  Mort en 30 secondes, dispersion en 15 minutes.
* **Gaz Gamma**  
  Paralysie totale en 30 secondes et mort en 60.

**Cyanure**

Mort immédiate... léger goût (et odeur) d'amande

**Serpents**

* **Hémorragines**  
  Ils attaquent le sang en provoquant des hémorragies excessives et la digestion des tissus autour du lieu d'inoculation.
* **Neurotoxines**  
  En une ou deux heures, maux de tête, crises de vomissements puis spasmes musculaires respiratoires. Mort en quelques heures.

**Tarentules**

Les venins de tarentules ne sont pas mortels mais provoques des crises de douleur pendant de nombreux jours.

**Veuve Noire**

Une demi-heure voit la victime atteinte de crampes (une journée) allant crescendo. Mort accidentelle.

**La mort phénomène biologique**

*La mort est la rupture de l'unité de l'organisme humain.* L'arrêt respiratoire n'est pas la mort alors que l'arrêt cardiaque (**fibrillation**) s'en rapproche plus. Un massage cardiaque adéquat accompagné d'une respiration artificielle ou une réanimation à thorax ouvert (!) peuvent souvent ramener à la vie. Il y a aussi le traitement électrique mais dans tous les cas, l'**anoxie** (de trois minutes environ), qui mène à la destruction des cellules nerveuses, est fatale.  
  
La mort naturelle est précédée du **coma**, ou vie végétative, qui voit la dégénérescence du système nerveux. Pour lutter contre ceci, la médecine a développé des techniques :

* canule trachéale pour évacuer les sécrétions bronchiques.
* antibiotiques pour éviter la surinfection.
* traitement des points de pression pour éviter les escarres.
* perfusions pour hydrater

L'autopsie, ou "ouverture du corps" dans les anciens temps, n'était faite avant que pour des personnages importants.