**Alcool & Investigateurs**

Dans presque tous les jeux de rôles, les personnages ont la possibilité de boire, hors très peu proposent des règles sur les effets dévastateurs de l'alcool. En voici pour Cthulhu et qui plus est facilement adaptable pour votre JdR préféré.  
  
Si l'investigateur boit un alcool " faible " (bière, vins...)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nombre de verres | Jet pour résister | Effet en cas d'échec | Notes |
| 1 à 5 | CON x5 | -10% à toutes les compétences | . |
| 6 à 10 | CON x4 | -20% et -1 en DEX | (1) |
| 11 à 15 | CON x3 | -30%, -2 en DEX et -1 en CON | (1) |
| 16 à 20 | CON x2 | -40%, -3 en DEX et -2 en CON | (1) |
| 21 à 25 | CON | -50%, -4 en DEX et -3 en CON | (1) (2) |

(1) : Même si le jet est réussi, le personnage aura tout de même les effets de la ligne au dessus.  
(2) : En cas d'échec, faites un jet de CON x5 :

- Réussite : rien de spécial.  
- Echec : le personnage vomit et subit 1D3 dégâts.  
- Maladresse (96-00) : Le personnage entre dans un coma éthylique variant de quelques secondes à quelques heures ! ! (au gré de Gardien...)

Si l'investigateur boit un alcool fort (whisky, gin...). Une bouteille contient 10 verres.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nombre de verres | Jet pour résister | Effet en cas d'échec | Notes |
| 1 ou 2 | CON x5 | -10% à toutes les compétences | . |
| 3 ou 4 | CON x4 | -20% et -1 en DEX | (1) |
| 5 ou 6 | CON x3 | -30%, -2 en DEX et -1 en CON | (1) |
| 7 ou 8 | CON x2 | -40%, -3 en DEX et -2 en CON | (1) |
| 9 ou 10 | CON | -50%, -4 en DEX et -3 en CON | (1) (2) |

(1) : Même si le jet est réussi, le personnage aura tout de même les effets de la ligne au dessus.  
(2) : En cas d'échec, faites un jet de CON x5 :

- Réussite : rien de spécial.  
- Echec : le personnage vomit et subit 1D3 dégâts.  
- Maladresse (96-00) : Le personnage entre dans un coma éthylique variant de quelques secondes à quelques heures ! ! (au gré de Gardien...)

N'oubliez pas que l'alcool est une drogue pouvant entraîner d'autres effets : le personnage peut devenir violent, pseudo-amnésique... De plus toute drogue prise régulièrement peut entraîner une dépendance (Je vois déjà certains Gardiens se frotter les mains...). Sinon aux Etats-Unis dans les années 20, c'est la Prohibition, mais ça en général on ne l'oublie pas...