

## ATTRIBUTES

Strength  ○ ○ ○ ○ ○

Dexterity  ○ ○ ○ ○ ○

Stamina  ○ ○ ○ ○ ○

---

Charisma  ○ ○ ○ ○ ○

Manipulation  ○ ○ ○ ○ ○

Appearance  ○ ○ ○ ○ ○

---

Perception  ○ ○ ○ ○ ○

Intelligence  ○ ○ ○ ○ ○

Wits  ○ ○ ○ ○ ○

## ABILITIES

○ Favoured	<input type="radio"/> Archery	○ ○ ○ ○ ○ ◇
	<input type="radio"/> Athletics	○ ○ ○ ○ ○ ◇
	<input type="radio"/> Awareness	○ ○ ○ ○ ○ ◇
	<input type="radio"/> Brawl	○ ○ ○ ○ ○ ◇
	<input type="radio"/> Bureaucracy	○ ○ ○ ○ ○ ◇
	<input type="radio"/> Dodge	○ ○ ○ ○ ○ ◇
	<input type="radio"/> Integrity	○ ○ ○ ○ ○ ◇
	<input type="radio"/> Investigation	○ ○ ○ ○ ○ ◇
	<input type="radio"/> Larceny	○ ○ ○ ○ ○ ◇
	<input type="radio"/> Linguistics	○ ○ ○ ○ ○ ◇
⊗ Caste	<input type="radio"/> Lore	○ ○ ○ ○ ○ ◇
	<input type="radio"/> Medicine	○ ○ ○ ○ ○ ◇
	<input type="radio"/> Melee	○ ○ ○ ○ ○ ◇
	<input type="radio"/> Occult	○ ○ ○ ○ ○ ◇
	<input type="radio"/> Performance	○ ○ ○ ○ ○ ◇
	<input type="radio"/> Presence	○ ○ ○ ○ ○ ◇
	<input type="radio"/> Resistance	○ ○ ○ ○ ○ ◇
	<input type="radio"/> Ride	○ ○ ○ ○ ○ ◇
	<input type="radio"/> Sail	○ ○ ○ ○ ○ ◇
	<input type="radio"/> Socialize	○ ○ ○ ○ ○ ◇
◆ Excellency	<input type="radio"/> Stealth	○ ○ ○ ○ ○ ◇
	<input type="radio"/> Survival	○ ○ ○ ○ ○ ◇
	<input type="radio"/> Thrown	○ ○ ○ ○ ○ ◇
	<input type="radio"/> War	○ ○ ○ ○ ○ ◇

## EXTRA ABILITIES

<input type="radio"/>	○ ○ ○ ○ ○ ◇
<input type="radio"/>	○ ○ ○ ○ ○ ◇
<input type="radio"/>	○ ○ ○ ○ ○ ◇
<input type="radio"/>	○ ○ ○ ○ ○ ◇
<input type="radio"/>	○ ○ ○ ○ ○ ◇
<input type="radio"/>	○ ○ ○ ○ ○ ◇
<input type="radio"/>	○ ○ ○ ○ ○ ◇
<input type="radio"/>	○ ○ ○ ○ ○ ◇
<input type="radio"/>	○ ○ ○ ○ ○ ◇
<input type="radio"/>	○ ○ ○ ○ ○ ◇
<input type="radio"/>	○ ○ ○ ○ ○ ◇
<input type="radio"/>	○ ○ ○ ○ ○ ◇
<input type="radio"/>	○ ○ ○ ○ ○ ◇
<input type="radio"/>	○ ○ ○ ○ ○ ◇
<input type="radio"/>	○ ○ ○ ○ ○ ◇

## SPECIALTIES

---

---

---

---

---

---

---

---

## VITAL INFO

Player \_\_\_\_\_ Caste \_\_\_\_\_ Name \_\_\_\_\_

Anima Banner \_\_\_\_\_

---

Description \_\_\_\_\_

---

---

---

---

## CONFLICT

Natural Soak	_____	Armored Soak	_____	Total Soak	_____
Hardness	_____	Base Parry	_____	Evasion	_____
Resolve	_____	Guile	_____	Join Battle	_____

  

<i>Unarmed</i>	ACC	DMG	DEF	OVER
	4	7	0	1
<i>Tags: Bashing, Brawl, Grappling, Natural</i>				
Weapon:	ACC	DMG	DEF	OVER
Tags:	_____	_____	_____	_____
Weapon:	ACC	DMG	DEF	OVER
Tags:	_____	_____	_____	_____
Weapon:	ACC	DMG	DEF	OVER
Tags:	_____	_____	_____	_____
Weapon:	ACC	DMG	DEF	OVER
Tags:	_____	_____	_____	_____
Weapon:	ACC	DMG	DEF	OVER
Tags:	_____	_____	_____	_____
Weapon:	ACC	DMG	DEF	OVER
Tags:	_____	_____	_____	_____
Weapon:	ACC	DMG	DEF	OVER
Tags:	_____	_____	_____	_____

## LANGUAGES

---

---

---

---

---

---

---

---

# Merits/Flaws

Merit \_\_\_\_\_ ○○○○○

Description \_\_\_\_\_

Merit \_\_\_\_\_ ○○○○○

Description \_\_\_\_\_

Merit \_\_\_\_\_ ○○○○○

Description \_\_\_\_\_

Merit \_\_\_\_\_ ○○○○○

Description \_\_\_\_\_

Merit \_\_\_\_\_ ○○○○○

Description \_\_\_\_\_

Merit \_\_\_\_\_ ○○○○○

Description \_\_\_\_\_

Merit \_\_\_\_\_ ○○○○○

Description \_\_\_\_\_

Merit \_\_\_\_\_ ○○○○○

Description \_\_\_\_\_

Merit \_\_\_\_\_ ○○○○○

Description \_\_\_\_\_

Merit \_\_\_\_\_ ○○○○○

Description \_\_\_\_\_

Merit \_\_\_\_\_ ○○○○○

Description \_\_\_\_\_

Merit \_\_\_\_\_ ○○○○○

Description \_\_\_\_\_

Merit \_\_\_\_\_ ○○○○○

Description \_\_\_\_\_

Merit \_\_\_\_\_ ○○○○○

Description \_\_\_\_\_

Merit \_\_\_\_\_ ○○○○○

Description \_\_\_\_\_

Merit \_\_\_\_\_ ○○○○○

Description \_\_\_\_\_

Merit \_\_\_\_\_ ○○○○○

Description \_\_\_\_\_

Merit \_\_\_\_\_ ○○○○○

Description \_\_\_\_\_

Merit \_\_\_\_\_ ○○○○○

Description \_\_\_\_\_

Merit \_\_\_\_\_ ○○○○○

Description \_\_\_\_\_

Merit \_\_\_\_\_ ○○○○○

Description \_\_\_\_\_

Merit \_\_\_\_\_ ○○○○○

Description \_\_\_\_\_

Merit \_\_\_\_\_ ○○○○○

Description \_\_\_\_\_

Merit \_\_\_\_\_ ○○○○○

Description \_\_\_\_\_



