

Règles et Epices complémentaires

Document réalisé par Enaménil à partir des épices conçues par Yarlac (Carnets d'Azerath)
+ épices officiels du jeu Bloodlust + épices conçues par l'équipe du site Le Mois des Conquêtes

Liste d'épices classées par type d'effet

Types d'effets	Noms	Pu	Présentation et mode d'utilisation	Effets secondaires	Dispo.	Prix dose
Anaérobiose	Cristaux de Tempête	12	Poudre (aliment)	si overdose	Rare	3 600
Augmentation Initiative	Poussière d'éclair Eclair d'Acier	2 10	Poudre à fumer Poudre à priser	Init -2/1 Jo Init -10/1 jo	Rare T Rare	1 000 5 000
Augmentation Désir Prestige	Elytres de Neinnes	6	Liquide à mélanger	20% malus	Inhabituel	1 500
Augmentation Désir Sexe	Cendres d'Oephis Volutes de Jocal	2 7	Poudre (eau) Herbe à fumer	Sexe -1 10% malus	Courant Inhabituel	500 1 750
Augmentation Désir Violence	Breuvage de Küthor Voile écarlate	7 15	Liquide à mélanger Pâte à mâcher	Transe Maladie Pu10	Inhabituel Rare	1 750 2 500
Augmentation Force	Cendres de Rhinocéros* Poudre de Rhinocéros Fragment de Monoclonius	8* 8 20	Soupe à avaler Soupe à avaler Liquide à avaler	spécial -1D10/1sem Perte def.	spécial Inhabituel Rare	600 2 000 5 000
Augmentation Endurance	Entrailles d'Airain Entrailles de fer Graisse de Naenerg	8* 8 16	Crème à étaler Crème à étaler Liquide à avaler	spécial 20% malus Perte d'En	spécial Inhabituel Rare	800 2 000 3 800
Augmentation Rapidité	Souffle de Deynonichus Morsure du Cobra	4 16	Liquide à avaler Poudre à fumer	Rapidité -1 Rapidité -1	Rare E Rare	380 3 800
Augmentation Volonté	Fragment de Pole	8	Poudre à priser	Volonté -1	Inhabituel	1 920
Augmentation Att Brutale	Cristal de choc Cendre des génocides	10 12	Liquide à avaler Poudre à priser	Transe et + Violence+	Inhabituel Rare	1 400 1 680
Augmentation Att Normale	Poussière du Puma Cendre des Tigres	3 7	Tige à mâcher Poudre à priser	10% malus 20% malus	Courant Inhabituel	300 1 280
Augmentation Att Rapide	Fleur de Kivaro	6	Poudre à fumer	hallucinations	Courant	840
Augmentation Esquive	Vent d'Urgas	5	Liquide à avaler	10% malus	Courant	700
Augmentation Tir	Oeil du nord	12	Liquide à avaler	Aveuglement	Rare	2 000
Augmentation Acrobatie	Jus de Singe doré	6	Poudre à fumer	20% malus	Inhabituel	1 000
Augmentation Séduction	Mousse de Mangas	12	Liquide à avaler	5% malus	Rare	1 680
Augmentation Conn Gadhar	Vapeurs de Haas	10	Liquide à avaler	Peau jaune +	T Rare	2 700
Chance	Poussière des 3 Lunes Graines de Kaïlas	2 16	Poudre à priser Poudre à fumer	Si overdose Init -10/10 mn	Courant Inhabituel	200 1 600
Charme	Yeux d'Oephis Sirop rouge de Mangas	10 16	Liquide à avaler Crème à étaler	/ Endurance-1	Rare T Rare	12 500 20 000
Dommages	Morsure de Cooce Brouet de Kalkist Cimeterre de sang	4 8 20	Poudre (aliment) Poudre (aliment) Pâte pour arme	/ / /	Banal Courant Rare	180 360 1 000
Douleur	Cendre de Soleil Souffle d'Halakalim	10 20	Poudre à priser Liquide pour arme	/ Epuisement	Courant Rare	250 800
Empathie	Murmure des vents	12	Poudre à priser	Pbs vision	Inhabituel	6 000
Empoisonnement	Huile de Cybum Senteur de Rose	5 14	Crème à étaler Liquide odorant	Nausées Torpeur + mort	Inhabituel T Rare	1 000 2 800
Guérison blessure	Poussière d'Orlog Poussière des étoiles	1 5	Soupe (verte) Soupe (cyan)	si overdose si overdose	Banal Rare	200 800
Guérison maladie	Poussière de Naenerg	10	Pâte à avaler	si overdose	Courant	500
Guérison poison	Baiser d'Oephis	3	Liquide à avaler	/	Courant	990
Hallucination	Fragment de Muffin Brisure de Lune Fragment d'Orchidée	1 6 # 6	Tabac à fumer Poudre à priser Poudre à inhaler	cauchemars transe et + 15% malus	Banal Courant Inhabituel	50 300 300
Immortalité	Don de Raz	5	Liquide à avaler	Perte de Cq	E Rare	25 000
Lunaison	Poussière de Taamish Débris de Taamish	3 20	Poudre à mélanger Liquide à avaler	/ hallucinations	Courant T Rare	825 5 225
Maladie	Baiser de la nuit Agonie du Chacal	4 19	Poudre à mélanger Liquide à mélanger	/ /	Inhabituel T Rare	800 3 800
Malchance	Souvenir des Cendres Poudre de Taamish	2 8	Liquide à avaler Poudre à priser	/ /	T Rare T Rare	400 1 600
Méta-épice	Elixir de Téhen Déca - épice	5 10	Poudre à mélanger Poudre à mélanger	/ /	Rare T Rare	1 000 2 500
Paralyse	Regard de Méduz	10	Pâte pour arme	10% malus	Courant	500
Peur	Poudre de Nadraz	12	Liquide à mélanger	Spécial	Inhabituel	1 800

Aide de Jeu Bloodlust : Listes d'épices

Précognition combat	Prescience du serpent	10	Liquide à avaler	hallucinations	Rare	2 000
Protection mentale	Armure de Lehnin	17	Liquide à avaler	si overdose	Inhabituel	510
Protection physique	Boucliers des sables	6	Huile massage	20% malus	Inhabituel	1 200
	Bouclier d'Eroz	18	Crème à étaler	40% malus	T Rare	3 600
Racisme Piorad	Cendres de Byrd	14	Liquide à avaler	Volonté -1	Rare	1 200
Rajeunissement	Masque de Kronios	20	Liquide à mélanger	50% malus	E Rare	50 000
Réduction Désir Violence	Liqueur d'Ausara	5	Liquide à mélanger	/	Inhabituel	1 250
Réduction de la Volonté	Poussière de Nyssil	12	Liquide à mélanger	Désir-3	Rare	2 880
Réduction Comp. combat	Ivresse du guerrier	4	Pâte pour arme	/	Courant	450
	Caresse de la Mort	16	Poudre à inhaler	Force -1	T rare	2 240
Régénération	Graisse de Ryan	5	Pâte à étaler	si overdose	Rare	5 000
Résistance à la chaleur	Bouclier d'Haâs	6	Soupe (argentée)	20% malus	Inhabituel	1 200
Résistance à la douleur	Débris de Sarkan	10	Pâte à étaler	Spécial	Banal	100
	Graisse de Kobar	10	Pâte à étaler	Comas	Inhabituel	100
Résistance à la faim	Sève de Kurbim	7	Liquide à avaler	5% malus	Banal	350
Résistance à la soif	Souffle de Kro	8	Liquide à avaler	Rap -1	Courant	80
Résistance au froid	Cristal de Bolivar	4	Soupe chaude	5% malus	Banal	100
Sommeil	Copeau de Charko	10	Soupe (marron)	10% malus	Banal	100
	Liqueur de Charko	18	Liquide concentré	20% malus	Rare	180
Télépathie	Appel de Régnad	10	Poudre à fumer	10% malus	E Rare	6 600
Vieillessement	Piège de l'Araignée	6	Poudre à priser	Spécial	T rare	6 000
Vision nocturne	Blancheur des murailles	3	Poudre à priser	10% malus	Courant	300
	Rayon de Raz	15	Soupe (noire)	20% malus	Inhabituel	1 500
Vision infrarouge	Poussière de Ruine	2	Gouttes yeux	Si bcp lux	Banal	200
	Rayon de Fez	11	Gouttes yeux	hallucination	Inhabituel	1 100

* : spécial (épice frelatée), # : conditions spéciales

Catalogue des épices

Epices peu puissants (Puissance 1 à 4)

Ces épices ont un prix de base relativement raisonnable et certains d'entre eux sont même assez courants sur Tanaephis, vos joueurs auront donc l'occasion de les côtoyer régulièrement.

Poussière d'éclair				Cendres d'Oephis			
Difficulté	-10%	Type	C	Difficulté	-50%	Type	B
Partie utilisée	Feuille	Prix graine	20	Partie utilisée	Fleur	Prix graine	5
Réalisation	Broyage	Fabrication		Réalisation	Séchage	Fabrication	-40%
Pouvoir et Puissance	Augmentation Initiative (Pu 2)			Pouvoir et Puissance	Augmentation Désir Sexe (Pu 2)		
Mode d'utilisation	Poudre à fumer			Mode d'utilisation	Poudre à diluer dans de l'eau		
Effet	Initiative +6 pendant 1 heure			Effet	Sexe +2 pendant 6 heures		
Effet secondaire	Initiative -2 pendant 1 jour			Effet secondaire	Sexe -1 pendant 2 semaines		
Prix d'une dose	1000			Prix d'une dose	500		
Disponibilité	Rare (25%)			Disponibilité	Courante (50%)		
Souffle du Deinonychus				Poussière du Puma			
Difficulté	-20%	Type	D	Difficulté	-10%	Type	B
Partie utilisée	Racine	Prix graine	30	Partie utilisée	Tige	Prix graine	20
Réalisation	Fumage	Fabrication	-30%	Réalisation	Séchage	Fabrication	0
Pouvoir et Puissance	Augmentation d'une caractéristique : Rapidité (puissance 4)			Pouvoir et Puissance	Augmentation d'une compétence (attaque normale) (puissance 3)		
Utilisation	Liquide à avaler			Utilisation	Tige à mâcher		
Effet	Rapidité +1D10 pour 24 jours			Effet	AN +30% pour 18 heures		
Effet secondaire	Une fois le pouvoir dissipé le personnage perd définitivement 1 point de rapidité			Effet secondaire	Après 48 heures le personnage est légèrement malade et subit un malus de 10% pendant 12 heures		
Prix d'une dose	380			Prix d'une dose	300		
Disponibilité	Rare (25%)			Disponibilité	Courante (50%)		
Poussière des 3 Lunes				Morsure de Coocce			
Difficulté	-30%	Type	B	Difficulté	00%	Type	A
Partie utilisée	Fleur	Prix graine	10	Partie utilisée	Fleur	Prix graine	15
Réalisation	Séchage	Fabrication	+40%	Réalisation	Putréfaction	Fabrication	+30%
Pouvoir et Puissance	Chance (puissance 2)			Pouvoir et Puissance	Dommages (Pu4)		
Utilisation	Poudre à priser			Utilisation	Poudre à mélanger avec des aliments		
Effet	Relance un D100 une fois par jour durant 2 jours			Effet	Le personnage subit 1D6 points de dommages par dose ingérée (5 max.)		
Effet secondaire	Toutes les doses après la première causent 2D6 points de dommages			Effet secondaire	/		
Prix d'une dose	200			Prix d'une dose	180		
Disponibilité	Courante (50%)			Disponibilité	Banale (75%)		
Poussière d'Orlog				Fragments de Muffin			
Difficulté	-10%	Type	D	Difficulté	-25%	Type	C
Partie utilisée	Feuille	Prix graine	10	Partie utilisée	Fleur	Prix graine	1
Réalisation	Fumage	Fabrication	+50%	Réalisation	Broyage	Fabrication	+50%
Pouvoir et Puissance	Guérison Blessures (Pu 1)			Pouvoir et Puissance	Hallucination (Pu 1)		
Mode d'utilisation	Soupe verdâtre			Mode d'utilisation	Poudre à fumer ou à priser		
Effet	+1D10 points de vie			Effet	10 minutes de transe totale...		
Effet secondaire	Par jour, toute dose supplémentaire après la première cause 1D6 points de dommages.			Effet secondaire	Après la fin de l'effet principal, le personnage sombre dans un bad trip et cauchemarde durant 1 minute		
Prix d'une dose	200			Prix d'une dose	50		
Disponibilité	Banale (75%)			Disponibilité	Banale (75%)		
Baiser d'Oephis				Poussière de Taamish			
Difficulté	-50%	Type	A	Difficulté	-10%	Type	D
Partie utilisée	Feuille	Prix graine	10	Partie utilisée	Tige	Prix graine	25
Réalisation	Putréfaction	Fabrication	+35%	Réalisation	Fumage	Fabrication	+35%
Pouvoir et Puissance	Guérison d'un Poison (Pu 3)			Pouvoir et Puissance	Lunaison (puissance 3)		
Mode d'utilisation	Liquide à avaler			Mode d'utilisation	Poudre à mélanger avec les aliments		
Effet	Chaque dose diminue la Pu d'un poison de 3 pts (max. 3 doses / jour)			Effet	-20%/+10% suivant lune (36 jours)		
Effet secondaire	/			Effet secondaire	Aucun		
Prix d'une dose	990			Prix d'une dose	825		
Disponibilité	Courante (50%)			Disponibilité	Courante (50%)		

Aide de Jeu Bloodlust : Listes d'épices

Baiser de la Nuit				Souvenir des Cendres			
Difficulté	-15%	Type	C	Difficulté	-50%	Type	A
Partie utilisée	Tige	Prix graine	20	Partie utilisée	Tige	Prix graine	50
Réalisation	Broyage	Fabrication	+30%	Réalisation	Putréfaction	Fabrication	+40%
Pouvoir et Puissance	Maladie (Pu 4)			Pouvoir et Puissance	Malchance (Pu 2)		
Mode d'utilisation	Poudre à mélanger aux aliments			Mode d'utilisation	Liquide à avaler (dans boisson ?)		
Effet	Maladie de Force 4 (cumulatif)			Effet	Echec critique aux 2 prochains jets		
Effet secondaire	/			Effet secondaire	/		
Prix d'une dose	800			Prix d'une dose	400		
Disponibilité	Inhabituelle (33%)			Disponibilité	Très Rare (10%)		

Ivresse du guerrier				Cristal de Bolivar			
Difficulté	-30%	Type	C	Difficulté	-10%	Type	A
Partie utilisée	Tige	Prix graine	20	Partie utilisée	Tige	Prix graine	5
Réalisation	Broyage	Fabrication	+30%	Réalisation	Séchage	Fabrication	+30%
Pouvoir et Puissance	Réduction Comp. combat (Pu 4)			Pouvoir et Puissance	Résistance au froid (Pu 4)		
Mode d'utilisation	Pâte pour arme			Mode d'utilisation	Soupe chaude à avaler		
Effet	-40% dans une compétence de combat (prédéfinie) pendant 24 he.			Effet	Immuns au froid pendant 24 heures.		
Effet secondaire	Après la fin de l'effet principal : Initiative -4 pendant 6 heures			Effet secondaire	Après l'effet, malus de -5% pendant 3 heures.		
Prix d'une dose	560			Prix d'une dose	100		
Disponibilité	Courant (50%)			Disponibilité	Banal (75%)		

Blancheur des murailles				Poussière de Ruine			
Difficulté	-25%	Type	D	Difficulté	-25%	Type	A
Partie utilisée	Tige	Prix graine	10	Partie utilisée	Fleur	Prix graine	10
Réalisation	Fumage	Fabrication	+35%	Réalisation	Séchage	Fabrication	+40%
Pouvoir et Puissance	Vision nocturne (Pu 3)			Pouvoir et Puissance	Vision infrarouge (Pu 2)		
Mode d'utilisation	Poudre à priser			Mode d'utilisation	Gouttes pour les yeux		
Effet	Vision nocturne durant 3 heures			Effet	Vision infrarouge durant 2 heures		
Effet secondaire	Malus -10% si lumière vive			Effet secondaire	Malus -25% si lumière		
Prix d'une dose	300			Prix d'une dose	200		
Disponibilité	Courant (50%)			Disponibilité	Banal (75%)		

Epices assez puissants (Puissance 5 à 8)

Ces épices ont un prix de base qui est encore abordable et ont pour cela donc les trouver chez de nombreux marchands, même si certains de ces produits commencent à être peu diffusés en dehors des commerces spécialisés.

Pour tous ces épices, en plus de l'effet secondaire spécifique, l'utilisateur devra réussir un jet sous Enx5 ou subir un malus de 10% à toutes ses actions pendant Pu heures (cumulable avec les autres malus).

Elytres de Neines				Volutes de Jocal			
Difficulté	-50%	Type	B	Difficulté	-50%	Type	A
Partie utilisée	Fleur	Prix graine	5	Partie utilisée	Feuille	Prix graine	5
Réalisation	Broyage	Fabrication	+20%	Réalisation	Séchage	Fabrication	+15%
Pouvoir et Puissance	Augmentation du désir Prestige (Pu 6)			Pouvoir et Puissance	Augmentation d'un désir (sexe) (Pu 7)		
Mode d'utilisation	Liquide à mélanger aux aliments			Mode d'utilisation	Herbe à fumer(ou chiquer)		
Effet	Désir de Prestige +6 pour 18 jours			Effet	Désir de Sexe +7 pour 21 jours		
Effet secondaire	20% de malus aux compétences liées à la Volonté pendant 6 jours			Effet secondaire	Les compétences du personnage sont réduites de 10% durant l'heure qui suit la prise de l'épice		
Prix d'une dose	1500			Prix d'une dose	1750		
Disponibilité	Inhabituel (33%)			Disponibilité	Inhabituel (33%)		

Breuvage de Küthor				Poudre de Rhinocéros			
Difficulté	-50%	Type	D	Difficulté	-50%	Type	B
Partie utilisée	Tige	Prix graine	30	Partie utilisée	Feuille	Prix graine	30
Réalisation	Macération	Fabrication	+15%	Réalisation	Broyage	Fabrication	+10%
Pouvoir et Puissance	Augmentation d'un désir (Violence) (Pu 7)			Pouvoir et Puissance	Augmentation de la Force (Pu 8)		
Mode d'utilisation	Liquide à mélanger aux aliments			Mode d'utilisation	Soupe chaude rougeâtre		
Effet	Désir de Violence +7 pour 21 jours			Effet	Force +2D10 pendant 48 jours		
Effet secondaire	« Transe » meurtrière durant l'effet de l'épice puis amnésie partielle dont la gravité dépendra d'un jet de VOx5.			Effet secondaire	-1D10 en force pendant une semaine, puis les points perdus sont regagnés au rythme d'un par jour.		
Prix d'une dose	1750			Prix d'une dose	2000		
Disponibilité	Courant (50%)			Disponibilité	Inhabituel (33%)		

Aide de Jeu Bloodlust : Listes d'épices

Entrailles de fer				Fragments de Pôle			
Difficulté	-50%	Type	D	Difficulté	-50%	Type	C
Partie utilisée	Racine	Prix graine	30	Partie utilisée	Tige	Prix graine	30
Réalisation	Macération	Fabrication	+10%	Réalisation	Fumage	Fabrication	+10%
Pouvoir et Puissance	Augmentation Endurance (Pu 8)			Pouvoir et Puissance	Augmentation Volonté (Pu 8)		
Mode d'utilisation	Crème à étaler sur tout le corps			Mode d'utilisation	Poudre à sniffer		
Effet	Endurance +2D10 pendant 48 jours			Effet	Volonté +2D10 pendant 48 jours		
Effet secondaire	20% de malus à toutes les compétences physiques (dépendant d'EN ou FO) pour 1 mois			Effet secondaire	Perte définitive d'un point de Volonté par dose d'épice absorbé.		
Prix d'une dose	2000			Prix d'une dose	1900		
Disponibilité	Inhabituel (33%)			Disponibilité	Inhabituel (33%)		

Cendre des Tigres				Fleur de Kivaro			
Difficulté	-30%	Type	B	Difficulté	-30%	Type	C
Partie utilisée	Tige	Prix graine	20	Partie utilisée	Feuille	Prix graine	20
Réalisation	Broyage	Fabrication	+15%	Réalisation	Fumage	Fabrication	+20%
Pouvoir et Puissance	Augmentation d'une compétence (attaque normale) (Pu 7)			Pouvoir et Puissance	Augmentation d'une compétence (A.Rapide) (Pu 6)		
Mode d'utilisation	Poudre à sniffer			Mode d'utilisation	Herbe à fumer		
Effet	AN +70% pour 42 heures			Effet	Attaque Rap +60% pour 36 heures		
Effet secondaire	Après 48heures le personnage est légèrement malade et subit un malus de 20% pendant 12 heures			Effet secondaire	Le pouvoir dissipé, le personnage est victime de visions horribles pendant 2 minutes		
Prix d'une dose	1280			Prix d'une dose	840		
Disponibilité	Inhabituel (33%)			Disponibilité	Courant (50%)		

Vent d'Urgas				Jus de singe doré			
Difficulté	-30%	Type	A	Difficulté	-30%	Type	A
Partie utilisée	Racine	Prix graine	20	Partie utilisée	Tige	Prix graine	20
Réalisation	Séchage	Fabrication	+25%	Réalisation	Séchage	Fabrication	+20%
Effet	Augmentation d'une compétence (Esquive) (Pu 5)			Effet	Augmentation Acrobatie (Pu 6)		
Mode d'utilisation	Liquide à avaler			Mode d'utilisation	Poudre à fumer		
Effet	Esquive +50% pour 30 heures			Effet	Acrobatie +60% pendant 36 heures		
Effet secondaire	Une fois le pouvoir dissipé, le personnage est malade pendant 2 heures (malus de 10%)			Effet secondaire	Malus de -20% aux compétences liées à la rapidité et à l'agilité durant 6 heures		
Prix d'une dose	700			Prix d'une dose	1000		
Disponibilité	Courant (50%)			Disponibilité	Inhabituel (33%)		

Brouet de Kalkist				Huile de Cybum			
Difficulté	00%	Type	B	Difficulté	-20%	Type	
Partie utilisée	Feuille	Prix graine	15	Partie utilisée		Prix graine	
Réalisation	Broyage	Fabrication	+10%	Réalisation		Fabrication	+25%
Pouvoir et Puissance	Dommages (Pu 8)			Pouvoir et Puissance	Empoisonnement (Pu 5)		
Mode d'utilisation	Poudre à mélanger aux aliments			Mode d'utilisation	Crème à étaler (massage)		
Effet	2D6 de dommages			Effet	Poison de force 5		
Effet secondaire	/			Effet secondaire	Nausées -30% pendant 1 heure		
Prix d'une dose	360			Prix d'une dose	1000		
Disponibilité	Courant (50%)			Disponibilité	Inhabituel (33%)		

Poussière des étoiles				Brisure de Lune			
Difficulté	-10%	Type	D	Difficulté	-25%	Type	D
Partie utilisée	Feuille	Prix graine	10	Partie utilisée	Fleur	Prix graine	1
Réalisation	Macération	Fabrication	+25%	Réalisation	Macération	Fabrication	+20%
Pouvoir et Puissance	Guérison d'une blessure (Pu 5)			Pouvoir et Puissance	Hallucinations (Pu 6)		
Mode d'utilisation	Soupe de couleur (cyan) à avaler			Mode d'utilisation	Poudre à priser		
Effet	5D10pts de vie regagnés			Effet	Hallucinations pendant 1 heure		
Effet secondaire	Par jour, chaque dose après la 1 ^{ère} cause 3D6 points de dommages			Effet secondaire	Jet sous En x5 sous peine d'entrer dans une transe de 10min de cauchemars (cumulable).		
Prix d'une dose	800			Prix d'une dose	300		
Disponibilité	Rare (25%)			Disponibilité	Courant (50%)		

Aide de Jeu Bloodlust : Listes d'épices

Fragment d'Orchidée				Don de Raz			
Difficulté	-25%	Type	A	Difficulté	-50%	Type	D
Partie utilisée	Tige	Prix graine	1	Partie utilisée	Feuille	Prix graine	500
Réalisation	Séchage	Fabrication	+20%	Réalisation	Macération	Fabrication	+30%
Pouvoir et Puissance	Hallucinations (Pu 6) seulement pendant un acte sexuel			Pouvoir et Puissance	Immortalité (Pu 5)		
Mode d'utilisation	Poudre dorée à inhaler			Mode d'utilisation	Liquide à avaler		
Effet				Effet	Stoppe le vieillissement pour 5 ans		
Effet secondaire	L'utilisateur est malade pendant 30 minutes juste après l'acte ou en se réveillant et subit un malus de 15% sur tous ses jets.			Effet secondaire	Perte définitive d'un point de Volonté		
Prix d'une dose	300			Prix d'une dose	25 000 – sur commande uniquement		
Disponibilité	Inhabituel (33%)			Disponibilité	Extrêmement rare (0%)		

Poudre de Taamish				Elixir de Téhen			
Difficulté	-10%	Type	D	Difficulté	-80%	Type	D
Partie utilisée	Tige	Prix graine	25	Partie utilisée	Feuille	Prix graine	50
Réalisation	Fumage	Fabrication	+35%	Réalisation	Macération	Fabrication	+25%
Pouvoir et Puissance	Lunaison (Pu 3)			Pouvoir et Puissance	Méta-épice (Pu 5)		
Mode d'utilisation	Poudre à mélanger avec les aliments			Mode d'utilisation	Epice à mélanger avec un autre		
Effet	-20%/+10% suivant lune (36 jours)			Effet	Augmente de 5pts la Pu d'une épice		
Effet secondaire	Aucun			Effet secondaire	On ne peut utiliser cette épice avec des épices d'une Pu initiale > 5		
Prix d'une dose	825			Prix d'une dose	1000		
Disponibilité	Très rare (10%)			Disponibilité	Rare (25%)		

Bouclier des sables				Liqueur d'Ausara			
Difficulté	-20%	Type	B	Difficulté	-50%	Type	D
Partie utilisée	Fleur	Prix graine	20	Partie utilisée	Feuille	Prix graine	5
Réalisation	Broyage	Fabrication	+20%	Réalisation	Macération	Fabrication	+25%
Pouvoir et Puissance	Protection Physique (Pu 6)			Pouvoir et Puissance	Réduction du désir Violence (Pu 5)		
Mode d'utilisation	Huile à étaler sur tout le corps			Mode d'utilisation	Liquide à diluer dans une boisson ou à mélanger dans la nourriture		
Effet	Accorde une protection physique généralisée de 3 pts pour 3 minutes			Effet	Diminue le désir de violence de 5 points pour 15 jours		
Effet secondaire	20% de malus pendant 5 minutes			Effet secondaire	Aucun		
Prix d'une dose	1200			Prix d'une dose	1250		
Disponibilité	Inhabituel (33%)			Disponibilité	Inhabituel (33%)		

Graisse de Ryan				Bouclier d'Haàs			
Difficulté	-50%	Type	B	Difficulté	-40%	Type	A
Partie utilisée	Racine	Prix graine	10	Partie utilisée	Tige	Prix graine	10
Réalisation	Broyage	Fabrication	+25%	Réalisation	Séchage	Fabrication	+20%
Pouvoir et Puissance	Régénération (Pu 5)			Pouvoir et Puissance	Résistance à la chaleur (Pu 6)		
Mode d'utilisation	Pâte à étaler			Mode d'utilisation	Soupe chaude à avaler (argentée)		
Effet	Gain de 10D10 points de vie et régénération d'un membre (1d6 he)			Effet	Immunise aux effets néfastes de la chaleur durant 36 heures		
Effet secondaire	Récupération des points de caractéristiques perdus. 2D6 points de dommages par dose sup.			Effet secondaire	Troubles visuels: le repérage est réduit de 20% durant l'heure qui suit la prise de l'épice		
Prix d'une dose	5000			Prix d'une dose	1200		
Disponibilité	Rare (25%)			Disponibilité	Inhabituel (33%)		

Sève de Kurbim				Souffle de Kro			
Difficulté	/	Type	B	Difficulté	+20%	Type	D
Partie utilisée	Tige	Prix graine	5	Partie utilisée	Racine	Prix graine	2
Réalisation	Broyage	Fabrication	+15%	Réalisation	Macération	Fabrication	+10%
Pouvoir et Puissance	Résistance à la faim (Pu 7)			Pouvoir et Puissance	Résistance à la soif (Pu 8)		
Mode d'utilisation	Liquide à avaler			Mode d'utilisation	Liquide à avaler		
Effet	Immunité aux effets néfastes du manque de nourriture durant 7 jours			Effet	Immunité aux effets néfastes du manque d'eau durant 8 jours		
Effet secondaire	Le personnage subit un malus de 5% pendant la durée du pouvoir			Effet secondaire	Perte définitive d'un point de rapidité (par dose consommée)		
Prix d'une dose	350			Prix d'une dose	80		
Disponibilité	Banal (75%)			Disponibilité	Courant (50%)		

Piège de l'Araignée			
Difficulté	-80%	Type	C
Partie utilisée	Feuille	Prix graine	50
Réalisation	Fumage	Fabrication	+20%
Pouvoir et Puissance	Vieillesse (puissance 6)		
Mode d'utilisation	Poudre à diluer ou à priser		
Effet	La cible vieillit de 6 ans		
Effet secondaire	Le personnage est victime des effets secondaires de la vieillesse (baisse des caractéristiques et des compétences ou mort), et comme seul son corps vieillit, il peut être atteint de folie		
Prix d'une dose	6000		
Disponibilité	Très rare (10%)		

Epices puissants (Puissance 9 à 12)

Ces épices sont peu diffusés hors du pays Batranobant, mis à part par le biais de filières organisées. Ils sont donc assez peu fréquents et leur usage ou leur vente sont souvent réservés aux connaisseurs.

Pour tous ces épices, en plus de l'effet secondaire spécifique, l'utilisateur devra réussir un jet sous Enx5 ou subir 1D6 de dommages et un malus de 10% à toutes ses actions pendant Pu heures (cumulable avec les autres malus).

Cristaux de tempête				Eclair d'acier			
Difficulté	-20%	Type	D	Difficulté	-10%	Type	A
Partie utilisée	Racine	Prix graine	50	Partie utilisée	Feuille	Prix graine	20
Réalisation	Broyage	Fabrication	-10%	Réalisation	Macération	Fabrication	Non mod.
Pouvoir et Puissance	Anaérobiose (Pu 12)			Pouvoir et Puissance	Augmentation de l'initiative (Pu 10)		
Mode d'utilisation	Poudre à mélanger avec les aliments			Mode d'utilisation	Poudre à sniffer		
Effet	Compense le manque d'Oxygène pour 120 minutes (2 heures)			Effet	Initiative +30 pour une heure		
Effet secondaire	Les doses après la première causent 2D6 points de dommages			Effet secondaire	Une fois le pouvoir dissipé l'initiative baisse de 10 points pendant 5heures et perte définitive d'un point de Rapidité		
Prix d'une dose	3600			Prix d'une dose	5000		
Disponibilité	Rare (25%)			Disponibilité	Très rare (10%)		

Cristal de choc				Cendres des génocides			
Difficulté	-30%	Type	B	Difficulté	-40%	Type	C
Partie utilisée	Racine	Prix graine	20	Partie utilisée	Tige	Prix graine	20
Réalisation	Macération	Fabrication		Réalisation	Cuisson	Fabrication	-10%
Pouvoir et Puissance	Augmentation de l'Att Brutale (Pu 10)			Pouvoir et Puissance	Augmentation de l'Att Brutale (Pu 12) Mais seulement contre la race de la première personne vue par l'utilisateur		
Mode d'utilisation	Liquide à avaler			Mode d'utilisation	Poudre brune à prise		
Effet	Attaque Brut +100% pour 60 heures			Effet	Attaque Brut +120% pour 72 heures		
Effet secondaire	Endurance x5 pour ne pas tomber dans une transe de 10 minutes de cauchemars. Mort si 10 jets ratés			Effet secondaire	Désir de violence exacerbé envers les membres de cette même race pendant une semaine		
Prix d'une dose	1400			Prix d'une dose	1680		
Disponibilité	Inhabituel (33%)			Disponibilité	Rare (25%)		

Œil du Nord				Mousse de Mangas			
Difficulté	-30%	Type	B	Difficulté	-30%	Type	A
Partie utilisée	Feuille	Prix graine	20	Partie utilisée	Fleur	Prix graine	20
Réalisation	Macération	Fabrication	-10%	Réalisation	Broyage	Fabrication	-10%
Pouvoir et Puissance	Augmentation Tir (Pu 12)			Pouvoir et Puissance	Augmentation Séduction (Pu 12)		
Mode d'utilisation	Liquide blanc à avaler			Mode d'utilisation	Liquide à avaler		
Effet	Tir +120% pour 72 heures			Effet	Séduction +120% pour 72 heures		
Effet secondaire	Perte de la vue (Perception divisée par 4) pendant 1 heure			Effet secondaire	Après 24 heures, malus de 5% aux actions (pendant 3 heures).		
Prix d'une dose	2000			Prix d'une dose	1680		
Disponibilité	Rare (25%)			Disponibilité	Rare (25%)		

Aide de Jeu Bloodlust : Listes d'épices

Vapeurs de Haàs				Yeux d'Oephis			
Difficulté	-50%	Type	C	Difficulté	-60%	Type	C
Partie utilisée	Racine	Prix graine	20	Partie utilisée	Fleur	Prix graine	50
Réalisation	Macération	Fabrication	Non mod.	Réalisation	Cuisson	Fabrication	Non mod.
Pouvoir et Puissance	Augmentation Conn ? Gadhar (Pu 10)			Pouvoir et Puissance	Charme (Pu 10)		
Mode d'utilisation	Liquide jaune foncé à avaler			Mode d'utilisation	Liquide à avaler		
Effet	Conn. Gadhar (survie milieu hostile chaud) + 100% pendant 60 heures			Effet	Jet sous Volonté x6 pour ne pas tomber sous le charme et les ordres de la première personne de sexe opposé vue (pour 10 heures)		
Effet secondaire	Durant l'effet, la peau devient couleur jaune sable et les dommages de froid sont augmentés d'une colonne.			Effet secondaire	/		
Prix d'une dose	2700			Prix d'une dose	12 500		
Disponibilité	Très rare (10%)			Disponibilité	Rare (25%)		

Cendres de Soleil				Murmure des vents			
Difficulté	+20%	Type	A	Difficulté	-50%	Type	C
Partie utilisée	Feuille	Prix graine	5	Partie utilisée	Tige	Prix graine	50
Réalisation	Cuisson	Fabrication	00%	Réalisation	Cuisson	Fabrication	-10%
Pouvoir et Puissance	Douleur (Pu 10)			Pouvoir et Puissance	Empathie(Pu 12)		
Mode d'utilisation	Cendre à sniffer (poudre à priser)			Mode d'utilisation	Poudre blanche à priser		
Effet	Malus de 50%à toutes actions pour une heure			Effet	Prévoir les comportements à moins de 12 mètres durant 12 minutes (Vol x6 pour ne pas se tromper)		
Effet secondaire	/			Effet secondaire	Durant l'effet, la vision est troublée par les auras des gens : Perception -4		
Prix d'une dose	250			Prix d'une dose	6000		
Disponibilité	Courant (50%)			Disponibilité	Inhabituel (33%)		

Poussière de Naenerg				Déca-épice			
Difficulté	+00%	Type	D	Difficulté	-80%	Type	D
Partie utilisée	Racine	Prix graine	25	Partie utilisée	Feuille	Prix graine	50
Réalisation	Putréfaction	Fabrication	Non mod.	Réalisation	Broyage	Fabrication	Non mod.
Pouvoir et Puissance	Guérison Maladie (Pu 10)			Pouvoir et Puissance	Méta-épice (Pu 10)		
Mode d'utilisation	Gelée violette à avaler			Mode d'utilisation	Epice à mélanger avec un autre		
Effet	Guérison d'une maladie si réussite d'un jet sous En x5 (1 jet par maladie)			Effet	Augmente de 10pts la Pu d'une épice		
Effet secondaire	L'épice se transforme en poison de Pu 5 si plus d'une dose par jour			Effet secondaire	On ne peut utiliser cette épice avec des épices d'une Pu initiale > 10		
Prix d'une dose	500			Prix d'une dose	6000		
Disponibilité	Courant (50%)			Disponibilité	Très rare (10%)		

Regard de Méduz				Poudre de Nadraz			
Difficulté	-10%	Type	A	Difficulté	+25%	Type	D
Partie utilisée	Tige	Prix graine	10	Partie utilisée	Racine	Prix graine	
Réalisation	Broyage	Fabrication	Non mod.	Réalisation	Broyage	Fabrication	-10%
Pouvoir et Puissance	Paralysie (Pu 10)			Pouvoir et Puissance	Peur (Pu 12)		
Mode d'utilisation	Pâte verdâtre et insipide à mettre sur une lame ou à diluer			Mode d'utilisation	Poudre (à respirer ou à diluer dans un liquide)		
Effet	Si En x5 raté : paralysie pour 10 min			Effet	Peur panique (-25%) 12 minutes		
Effet secondaire	Le pouvoir dissipé, le personnage est malade pendant 3 heures et subit un malus de 10%			Effet secondaire	Quand la victime rencontre la personne qui l'a effrayée, elle doit réussir un jet de Volonté x5, ou elle ressentira un léger malaise à chaque rencontre avec cette personne		
Prix d'une dose	500			Prix d'une dose	1800		
Disponibilité	Courant (50%)			Disponibilité	Inhabituel (33%)		

Aide de Jeu Bloodlust : Listes d'épices

Prescience du serpent				Poussière de Nyssil			
Difficulté	-25%	Type	C	Difficulté	-50%	Type	B
Partie utilisée	Fleur	Prix graine		Partie utilisée	Feuille	Prix graine	30
Réalisation	Cuisson	Fabrication	Non mod.	Réalisation	Macération	Fabrication	-10%
Pouvoir et Puissance	Précognition de combat (Pu 10)			Pouvoir et Puissance	Réduction de la Volonté (Pu 12)		
Mode d'utilisation	Liquide à avaler			Mode d'utilisation	Liquide à diluer dans une boisson ou à mélanger dans la nourriture		
Effet	Initiative majorée de 10 points et CC de 20% pour les adversaires observés 1 minute (pour 10 minutes)			Effet	Volonté -12 pour 36 jours		
Effet secondaire	1D6 heures après avoir absorbé l'épice, le personnage est victime de légères hallucinations pour 10 min.			Effet secondaire	Tous les désirs du personnage sont diminués de 3 points pendant la durée du pouvoir		
Prix d'une dose	2000			Prix d'une dose	2880		
Disponibilité	Rare (25%)			Disponibilité	Inhabituel (33%)		

Débris de Sarkan				Graisse de Kobar			
Difficulté	-25%	Type	A	Difficulté	-40%	Type	C
Partie utilisée	Racine	Prix graine	2	Partie utilisée	Feuille	Prix graine	20
Réalisation	Broyage	Fabrication	Non mod.	Réalisation	Macération	Fabrication	+05%
Pouvoir et Puissance	Résistance à la douleur (Pu 10)			Pouvoir et Puissance	Résistance douleur (Pu 10)		
Mode d'utilisation	Pâte à étaler sur une plaie			Mode d'utilisation	Graisse beige à étaler sur les paupières avant un combat		
Effet	Après réussite d'un jet sous Enx5, reprise de conscience après une blessure ayant entraîné un comas. Durée d'effet = 30 sec ou RU min.			Effet	Si blessure grave (Pts vie inf à 0), un jet sous Enx5, permet de ne pas tomber dans le comas. Durée d'effet = 30 sec ou RU minutes		
Effet secondaire	Après effet, 1D6 Dommages et le personnage retombe dans le comas			Effet secondaire	1D6 jours après avoir utilisé l'épice l'utilisateur tombe dans le coma pour 1D6 minutes		
Prix d'une dose	100			Prix d'une dose	100		
Disponibilité	Banal (75%)			Disponibilité	Inhabituel (33%)		

Copeau de Charko				Appel de Régnad			
Difficulté	00%	Type	C	Difficulté	-80%	Type	B
Partie utilisée	Fleur	Prix graine	5	Partie utilisée	Feuille	Prix graine	20
Réalisation	Cuisson	Fabrication	Non mod.	Réalisation	Cuisson	Fabrication	Non mod
Pouvoir et Puissance	Sommeil (Pu 10)			Pouvoir et Puissance	Télépathie (Pu 10)		
Mode d'utilisation	Soupe de couleur marron			Mode d'utilisation	"herbe" à fumer		
Effet	Jet sous EN x 6 sous peine de s'endormir pour RU heures.			Effet	Message télépathique de 20 mots à quelqu'un à moins de 2500 mètres		
Effet secondaire	/			Effet secondaire	Le personnage a une atroce migraine et subit un malus de 10% pendant 1D10 heures		
Prix d'une dose	100			Prix d'une dose	6600		
Disponibilité	Banal (75%)			Disponibilité	Extrêmement Rare (0%)		

Rayon de Fez							
Difficulté	-25%	Type	B				
Partie utilisée	Fleur	Prix graine	10				
Réalisation	Macération	Fabrication	-05%				
Pouvoir et Puissance	Vision infra-rouge (Pu 11)						
Mode d'utilisation	Liquide à mettre sur les yeux						
Effet	Vision infra-rouge (comme le pouvoir exotique du même nom) pour 11 heures, sans les effets néfastes						
Effet secondaire	Les effets du pouvoir dissipés, le personnage est victime de visions hallucinatoires pendant 1D10 minutes						
Prix d'une dose	1100						
Disponibilité	Inhabituel (33%)						

Epices très puissants (Puissance 13 à 16)

Ces épices sont rares ou alors ils sont parvenus à se faire une réputation suffisante pour pouvoir être dénichés même hors du pays batranoban. Mais il faut généralement avoir une bonne dose de courage pour les utiliser.

Pour tous ces épices, en plus de l'effet secondaire spécifique, l'utilisateur devra réussir un jet sous Enx5 ou subir 1D10 de dommages et un malus de 10% à toutes ses actions pendant Pu heures (cumulable avec les autres malus).

Aide de Jeu Bloodlust : Listes d'épices

Voile écarlate				Graisse de Naenerg			
Difficulté	-40%	Type	C	Difficulté	-50%	Type	C
Partie utilisée	Racine	Prix graine	20	Partie utilisée	Tige	Prix graine	30
Réalisation	Séchage	Fabrication		Réalisation	Séchage	Fabrication	-30%
Pouvoir et Puissance	Augmentation désir Violence (Pu 15)			Pouvoir et Puissance	Augmentation d'Endurance (Pu 16)		
Mode d'utilisation	Pâte rouge à mâcher			Mode d'utilisation	Liquide à avaler		
Effet	Désir de Violence +15 pendant 45 jours			Effet	Gain de 4D10 points d'endurance pour 96 jours		
Effet secondaire	A la fin de l'effet, Maladie de Pu 10 s'attaquant à la Volonté. Tout dose sup. pendant effet = perte 1D6 Vol.			Effet secondaire	Chaque dose fait perdre 1D10 points d'endurance (récupérable au rythme de 2 par mois)		
Prix d'une dose	2500			Prix d'une dose	3800		
Disponibilité	Rare (25%)			Disponibilité	Rare (25%)		

Morsure de Cobra				Graines de Kailas			
Difficulté	-50%	Type	D	Difficulté	-30%	Type	B
Partie utilisée	Racine	Prix graine	30	Partie utilisée	Feuille	Prix graine	10
Réalisation	Séchage	Fabrication	-30%	Réalisation	Fumage	Fabrication	-30%
Pouvoir et Puissance	Augmentation de la Rapidité (Pu 16)			Pouvoir et Puissance	Chance (Pu 16)		
Mode d'utilisation	Poudre à fumer			Mode d'utilisation	Herbe à fumer		
Effet	Rapidité +4D10 pour 96 jours			Effet	Relance un D100 une fois par jour durant 16 jours		
Effet secondaire	Une fois le pouvoir dissipé le personnage perd définitivement 1point de rapidité			Effet secondaire	Le personnage voit son initiative réduite de 10 points durant 10 minutes après l'absorption de l'épice		
Prix d'une dose	3800			Prix d'une dose	1600		
Disponibilité	Extrêmement rare (0%)			Disponibilité	Inhabituel (33%)		

Sirop rouge de Mangas				Senteur de rose			
Difficulté	-60%	Type	A	Difficulté	-20%	Type	D
Partie utilisée	Fleur	Prix graine	50	Partie utilisée	Fleur	Prix graine	10
Réalisation	Cuisson	Fabrication	-30%	Réalisation	-20%	Fabrication	Séchage
Pouvoir et Puissance	Charme (Pu 16)			Pouvoir et Puissance	Empoisonnement (Pu 14)		
Mode d'utilisation	Crème rougeâtre à étaler sur le corps (lors d'un massage)			Mode d'utilisation	Liquide incolore qui à l'état concentré exhale une légère odeur de rose		
Effet	Jet sous Volonté x3 pour ne pas tomber sous le charme et les ordres de la première personne de sexe opposé vue (pour 16 heures)			Effet	Equivalent à un poison PU 14		
Effet secondaire	Perte définitive d'un point d'Endurance			Effet secondaire	La torpeur est accompagnée de légères et agréables hallucinations...		
Prix d'une dose	20000			Prix d'une dose	2800		
Disponibilité	Très rare (10%)			Disponibilité	Très rare (10%)		

Cendres de Byrd				Caresse de la mort			
Difficulté	-30%	Type	C	Difficulté	-30%	Type	D
Partie utilisée	Feuille	Prix graine	10	Partie utilisée	Racine	Prix graine	20
Réalisation	Séchage	Fabrication	-20%	Réalisation	Séchage	Fabrication	-30%
Pouvoir et Puissance	Racisme Piorad (Pu 14)			Pouvoir et Puissance	Réduction Comp. combat (Pu 16)		
Mode d'utilisation	Liquide à mélanger			Mode d'utilisation	Poudre à inhaler		
Effet	Volonté*4 pour ne pas attaquer ou insulter un Piorad (définitivement)			Effet	-160% dans une compétence de combat (prédéfinie) pendant 96 he		
Effet secondaire	Chaque dose fait perdre définitivement un point de volonté			Effet secondaire	Perte d'1D10 point de Force, regagnés au rythme d'1 par mois		
Prix d'une dose	1120			Prix d'une dose	2240		
Disponibilité	Rare (25%)			Disponibilité	Très rare (10%)		

Rayon de Raz							
Difficulté	-25%	Type	B				
Partie utilisée	Tige	Prix graine	10				
Réalisation	Fumage	Fabrication	-25%				
Pouvoir et Puissance	Vision nocturne (Pu 15)						
Mode d'utilisation	Soupe chaude noire						
Effet	Vision nocturne (comme le pouvoir exotique du même nom) pour 15 he						
Effet secondaire	Malus -20% si lumière vive						
Prix d'une dose	1500						
Disponibilité	Inhabituel (33%)						

Epices extrêmement puissants (Puissance 17 à 20)

Ces épices sont de véritables curiosités car leur puissance est terrible et leurs effets sont spectaculaires. Les prix de ventes de ces épices vont à eux seuls justifier de leur rareté. Ils ne pourront donc pas être trouvés dans n'importe quel commerce et ne seront donc à la disposition que d'une poignée des spécialistes ou de richissimes personnages. Pour tous ces épices, en plus de l'effet secondaire spécifique, l'utilisateur devra réussir un jet sous Enx5 ou subir 1D10 de dommages et un malus de 20% à toutes ses actions pendant Pu heures (cumulable avec les autres malus).

Fragments de Monoclonius				Cimeterre de sang			
Difficulté	-50%	Type	C	Difficulté	00%	Type	B
Partie utilisée	Tige	Prix graine	30	Partie utilisée	Feuille	Prix graine	15
Réalisation	Putréfaction	Fabrication	-50%	Réalisation	Putréfaction	Fabrication	-50%
Pouvoir et Puissance	Augmentation Force (Pu 20)			Pouvoir et Puissance	Dommages (Pu 20)		
Mode d'utilisation	Liquide incolore à avaler			Mode d'utilisation	Pâte pour enduire une arme Au maximum 2 doses cumulées		
Effet	Force +5D10 pour 120 jours (environ 4 mois)			Effet	La première fois que l'arme touche une victime celle-ci subit 5D6 Domm.		
Effet secondaire	Après effet, malus de -10% pendant 3 heures			Effet secondaire	Aucun		
Prix d'une dose	4800			Prix d'une dose	900		
Disponibilité	Rare (25%)			Disponibilité	Rare (25%)		

Souffle d'Halakalim				Débris de Taamish			
Difficulté	+20%	Type	C	Difficulté	-20%	Type	B
Partie utilisée	Tige	Prix graine	5	Partie utilisée	Feuille	Prix graine	25
Réalisation	Putréfaction	Fabrication	-50%	Réalisation	Putréfaction	Fabrication	-20%
Pouvoir et Puissance	Douleur (Pu 20)			Pouvoir et Puissance	Lunaison (Pu 20)		
Mode d'utilisation	Liquide à mettre sur une lame ou à diluer dans une boisson			Mode d'utilisation	Liquide à avaler (2 doses max.)		
Effet	- 100% à toutes les compétences pour une heure			Effet	-20%/+10% suivant lune (240 jours)		
Effet secondaire	Quand l'effet de l'épice prend fin, la victime est épuisée 10 rounds (toutes ses compétences tombent à 5%)			Effet secondaire	Chaque dose de cet épice fait perdre définitivement un point de volonté au personnage		
Prix d'une dose	800			Prix d'une dose	5225		
Disponibilité	Rare (25%)			Disponibilité	Très rare (10%)		

Agonie du Chacal				Armure de Lehnin			
Difficulté	-15%	Type	D	Difficulté	+30%	Type	B
Partie utilisée	Tige	Prix graine	20	Partie utilisée	Racine	Prix graine	10
Réalisation	Cuisson	Fabrication	-45%	Réalisation	Putréfaction	Fabrication	-35%
Pouvoir et Puissance	Maladie (Pu 19)			Pouvoir et Puissance	Protection mentale (Pu 17)		
Mode d'utilisation	Liquide à diluer			Mode d'utilisation	Liquide à avaler		
Effet	Infecte la victime de l'équivalent d'une maladie puissance 19			Effet	Volonté +17 pour les test Volonté		
Effet secondaire	Aucun			Effet secondaire	Toutes les doses après la première causent 1d6 points de dommages		
Prix d'une dose	3800			Prix d'une dose	510		
Disponibilité	Très rare (10%)			Disponibilité	Inhabituel (33%)		

Bouclier d'Eroz				Masque de Kronios			
Difficulté	-20%	Type	A	Difficulté	-75%	Type	C
Partie utilisée	Tige	Prix graine	20	Partie utilisée	Tige	Prix graine	50
Réalisation	Putréfaction	Fabrication	-40%	Réalisation	Putréfaction	Fabrication	-50%
Pouvoir et Puissance	Protection physique (Pu 18)			Pouvoir et Puissance	Rajeunissement (Pu 20)		
Mode d'utilisation	Crème à étaler sur la peau			Mode d'utilisation	Soupe chaude à avaler		
Effet	Protection magique de 6 points pour 18 minutes			Effet	Fait rajeunir de 20 ans		
Effet secondaire	Après 24 heures le personnage est légèrement malade et subit un malus de 20% pendant 4h.			Effet secondaire	Durant la semaine qui suit le personnage est dans état de semi-conscience proche du comas		
Prix d'une dose	3600			Prix d'une dose	50 000		
Disponibilité	Très rare (10%)			Disponibilité	Extrêmement rare (0%)		

Liqueur de Charko			
Difficulté	-20%	Type	C
Partie utilisée	Feuille	Prix graine	5
Réalisation	Putréfaction	Fabrication	-50%
Pouvoir et Puissance	Sommeil (Pu 18)		
Mode d'utilisation	Liquide à avaler ou à étaler sur une arme (ou un projectile)		
Effet	Si Endurance x2 raté la victime tombe endormie pour RU heures		
Effet secondaire	Aucun		
Prix d'une dose	180		
Disponibilité	Rare (25%)		

Epices de mauvaise qualité ou épices frelatées (exemples)

Ces épices ont des prix inférieurs à ceux que l'on devrait trouver pour des produits de cette puissance. Leur fabrication s'est faite de façon bâclée ou avec des procédés simplifiés ou bien selon des recettes moins coûteuses en temps... Cela a entamé la puissance du produit ou l'a rendu dangereux à utiliser, mais certaines personnes peu regardantes ou dont les moyens financiers sont limités n'hésiteront pas à les utiliser...

Pour ces épices, en plus de l'effet secondaire spécifique, l'utilisateur devra réussir un jet sous Enx5 ou subir un malus de 10% à toutes ses actions pendant Pu jours.

Entrailles d'Airain				Cendres de Rhinocéros			
Difficulté		Type		Difficulté	-50%	Type	B
Partie utilisée		Prix graine		Partie utilisée	Feuille	Prix graine	30
Réalisation		Fabrication		Réalisation	Broyage	Fabrication	+10%
Pouvoir et Puissance	Augmentation Endurance (Pu 8)			Pouvoir et Puissance	Augmentation de la Force (Pu 8)		
Mode d'utilisation	Crème à étaler sur tout le corps			Mode d'utilisation	Soupe chaude rouge-sang		
Effet	Endurance +2D10 pendant 48 jours			Effet	Force +2D10 pendant 36 jours		
Effet secondaire	1D10 dommages, -1D10 en Endurance, les points sont regagnés au rythme de 1 point tous les 2 mois.			Effet secondaire	1D10 dommages, -1D10 en force, les points sont regagnés au rythme de 1 point tous les 2 mois		
Prix d'une dose	800			Prix d'une dose	600		
Disponibilité	Inhabituel (33%)			Disponibilité	Inhabituel (33%)		
Difficulté				Difficulté			
Partie utilisée				Partie utilisée			
Réalisation				Réalisation			
Pouvoir et Puissance				Pouvoir et Puissance			
Mode d'utilisation				Mode d'utilisation			
Effet				Effet			
Effet secondaire				Effet secondaire			
Prix d'une dose				Prix d'une dose			
Disponibilité				Disponibilité			

Epices spéciaux (ces produits n'ont même pas d'existence officielle)

Types d'effets	Noms	Pu	Présentation et mode d'utilisation	Effets secondaires	Dispo.	Prix dose
Blocage du fluide (spécial)	Fragment de Tempête	10	Avaler (aliments)	Comas +	Spécial	/
Ethérialité	Toucher de la mère	5	Poudre à fumer	Vol et En -1	Spécial	/
Hallucinations	Muffin surprise	20	Soupe bleutée	Volonté-1D6	Spécial	/
Téléportation (spécial)	Mirage d'Haàs	19	Liquide à avaler	Volonté-1	Spécial	/
Transformation physique	Caresse d'Oephis	1	Avaler (aliments)	Désir sexe=0	Spécial	/
Vision du passé (spécial)	Vapeur de Taamish	16	Boulette à fumer	Volonté-2	Spécial	/

Ces épices sont décrits page 84 du supplément « Les Frères de la nuit ». Ils sont l'apanage des Adeptes de Muffin et leur sont donc réservés (sauf cas spéciaux).