

EMPÓRIO  
DE ACORDOS  
COM O DIABO  
DO TIO ALDO



# EMPÓRIO DE ACORDOS COM O DIABO DO TIO ALDO

*Apenas os melhores acordos. Eu garanto\**



Texto e ideia original pela galera da comunidade do Blades In The Dark no falecido G+. Artistas Charles Henry Bennett e Thomas Landseer.

Traduzido por **Rodrigo Gallert**.

Revisado e adaptado por **Marcos Inki**.

Diagramação e edição das artes por **Marcos Rodrigues**.

Abril de 2019 - [www.torredomago.com.br](http://www.torredomago.com.br)

**BLADES**  
IN THE  
**DARK**



*\*O Tio Aldo não dá garantia dos acordos; Os acordos podem não se aplicar ao seu jogo.*

### **AS PAREDES TÊM OUVIDOS**

Uma gangue aliada ficará sabendo que seu grupo fez um Golpe contra um aliado dela se a Atenção do golpe for 2 ou maior.

### **CAÇA OU CAÇADOR**

Você está tão empenhado em seguir seu alvo, que não percebeu que está sendo seguido por um inimigo.

### **TUDO OU NADA**

Se o perigo aparecer, você não poderá resistir a ele.

### **AGORA OU NUNCA**

Se você não superar o obstáculo por inteiro, deverá abandoná-lo para sempre.

### **QUELLE HORREUR!**

Você passará algumas noites sem dormir. -1d em projetos de longo prazo na próxima Folga.

### **DEITADO!**

Você ficará de cara ou sentado no chão, não importa o resultado.

### **SE DEIXE LEVAR**

Se houver um perigo ao seu alcance, você terá -1 nível de resultado na rolagem de Efeito para resistir ao Contratempo desse perigo (um resultado de 6 torna-se 4 ou 5, um 4 ou 5 torna-se de 1 a 3, um resultado de 1 a 3 torna a ação desesperada).

### **CRACK!**

O que quer que você esteja usando na sua Ação será quebrado, estilhaçado, destruído. E provavelmente fará barulho!

### **ATRAÇÃO FANTASMA**

Suas atividades atraem um hospedeiro de fantasmas, como um Possuído ou um Vampiro.

### **O INFERNO NUNCA VIU FÚRIA COMO A DE UM AMOR REJEITADO...**

É amor à primeira vista! Sua presença é assombrada e você não pode fazer nada além de ignorar o resto e ter um perseguidor romântico.

### **LÁ VAI BOMBA!**

Coisas arremessadas dos telhados atraem atenção indesejada às suas atividades, tornando as coisas barulhentas e caóticas. Você fica altamente exposto no golpe, recebendo 2 pontos de atenção adicional durante a fase de folga.

### **QUAL A NOSSA PARTE?**

A gangue quer uma fatia maior desse golpe. -1d na próxima jogada de Desenvolvimento. - DATADO.

### **FALHANDO MAIS UMA VEZ**

Ninguém confia em você. Durante o resto do Golpe, ninguém pode te Ajudar quando você estiver Liderando.

### **TRANCADOS PARA FORA**

A entrada principal do seu refúgio foi bloqueada. Entrar é um Golpe por si só.

### **ASSINE AQUI**

Aceite o próximo Contrato com o Diabo ou sofra -1d.

### **EU VOU CAIR**

O chão em baixo de você racha a ponto de ceder. Qualquer ação agora é Desesperada.

### **TÁ PEGANDO FOGO, BICHO**

Algo que você usa está em chamas.

### **QUE OUSADIA**

Uma pequena agulha perfura sua carne. Relógio de 4 partes até que o veneno te derrube.

### **MANIPULADO OU MANIPULADOR**

Você é um peão num jogo de xadrez. Na próxima Folga, uma Facção PdM ganha uma rolagem adicional para avançar um de seus Relógios.

### **MARÉ DE “SORTE”**

As estrelas se alinharam. Faça uma segunda rolagem de Desavença e considere ambas.

### **O CHAMADO**

Você proferiu o nome de um demônio três vezes desde a última maré. Opa! Você sente sua presença se aproximando.

### **EM CINZAS**

Seu apetite está arruinado. A próxima rolagem de Vício elimina apenas metade do estresse.

### **PÍLULA AZUL OU VERMELHA**

Você não vê corpos, apenas seus espíritos. Até a próxima Folga, você não distingue entre almas, zumbis, fantasmas, espíritos ou sombras. Os vazios não são nada para você.

### **OU O QUE?**

Uma facção ficou sabendo do seu plano e se preparou contra ele. Relógio de 4 segmentos até que o time de assalto deles chegue.

### **PREMONIÇÃO**

Você sonhou que isto aconteceria. Seu estresse aumenta em dobro para o próximo efeito negativo que resistir.

### **MAGIA OU TECNOLOGIA**

Alguém (grande como o Schwarzenegger) chutou a mesa do seu plano. Seu plano agora é um Assalto. Qual seu ponto de ataque?

### **DIVIDIR PARA CONQUISTAR**

Seu ponto de ataque foi comprometido e seu time está espalhado. Cada jogador faz um relógio para esse obstáculo ou perigo. O Bando não pode usar Trabalho em Equipe até que cada PJ preencha seu relógio.

### **CALAFRIO**

Aquele Bando que você achou que podia confiar? Eles ajudam, depois apunham pelas costas. Perca um Status sobre eles.

## **UM POR TODOS E TODOS POR UM**

Diga-nos para quem você realmente trabalha. Se este golpe for um sucesso, seu bando recebe uma moeda a menos ao final do golpe. Adicione esta moeda ao cofre de seu PJ.

## **É UMA CILADA, BINO**

Você contou a alguém sobre o plano e essa pessoa te traiu. É tudo uma armadilha! O golpe será bem sucedido se você escapar agora e buscar vingança. Qual é o seu plano?

## **OU VAI OU RACHA**

Um obstáculo ou perigo que você enfrenta é maior, pior ou mais inteligente do que você antecipou. Adicione 4 segmentos ao seu relógio.

## **O CARA DA LIMPEZA (ASSASSINATO OU MASSACRE)**

Todos estes corpos que você está empilhando? Alguém tem que limpar essa bagunça. O cara da limpeza descobriu um dos seus segredos. O que é? Você não está mais tão seguro assim. Eles certamente vão te chantagear por isso.

## **A COBRA NO SAPATO**

Um dos seus informantes te vendeu pra um grupo rival. Você sabe quem... Quem quer que tenha o maior estresse depois de superar um relógio de 6 segmentos, nomeia o traidor. Conte pra gente e diminua a Moral do Bando em 2.

## **MAIOR APOSTADOR**

Uma Facção te faz uma oferta lucrativa se você trair um amigo ou aliado (PdM ou Facção aliada) de forma significativa.

## **O CANTO DA SEREIA**

Após esta ação (ou na primeira oportunidade) você deve subordinar seu plano a outro, ou abandoná-lo, para satisfazer seu vício.

## **TINHAM QUE SER COBRAS?**

Durante essa ação você descobre, desenvolve ou revela uma fraqueza ou fobia de seu personagem que te dificulta de forma similar no futuro. Conte-nos os detalhes e as origens deste trauma.

## **CASOS DE FAMÍLIA**

Você não esperava ou não sabia até agora, você é pai! Parabéns! Aproveite as suas novas responsabilidades enquanto realiza seus Golpes.

## **FOGO CRUZADO**

Você está no meio de um conflito entre dois grupos não associados ao Golpe atual (Espera, você tem certeza que eles não são afiliados?!).

## **DIVERGENTE**

Um ou mais membros do seu bando estão falando mal de você pelas costas. Você já considerou uma rebelião no grupo?

## **O SANGUE É MAIS ESPESSE QUE A LÂMINA**

Uma vítima chave do golpe se revela um parente próximo. Sua pesquisa deve ter deixado isso passar. Você consegue prosseguir com o plano? Você deixará seu grupo continuar? O que o resto da família pensará?