

# Terra Post

Ausgabe 35

Vereinszeitung der MechForce Germany e.V.

15



# MECHFORCE GERMANY

MechForce Germany e.V.  
c/o Michael Arnemann  
Niederhofheimer Straße 41  
65812 Bad Soden  
Email: [info@mechforce.de](mailto:info@mechforce.de)  
Homepage: [www.mechforce.de](http://www.mechforce.de)



facebook

**Vorsitzender:**

Jens Mohrmann  
Geschwister-Scholl-Str. 10a  
27232 Sulingen  
Tel: 04271 / 952623  
Email: [jmohrmann@mechforce.de](mailto:jmohrmann@mechforce.de)

**Geschäftsführer:**

Stefan Murillo  
Wiesendamm 117  
22303 Hamburg  
Tel: 040 / 69691798  
Email: [smurillo@mechforce.de](mailto:smurillo@mechforce.de)

**Mitgliederbetreuer:**

Michael Arnemann  
Niederhofheimer Straße 41  
65812 Bad Soden  
Tel: 06196 / 5255755  
Email: [marnemann@mechforce.de](mailto:marnemann@mechforce.de)

**Öffentlichkeitsarbeit:**

Marcel Evers  
Koldingstraße 1b  
22769 Hamburg  
Tel: 040 / 41451221  
Email: [mevers@mechforce.de](mailto:mevers@mechforce.de)

**Projektleiter AK TerraPost:**

Andreas Warnatsch  
Fruchtallee 136  
20259 Hamburg  
Tel: 040/ 84504488  
Email: [awarnatsch@mechforce.de](mailto:awarnatsch@mechforce.de)



TERRAPOST



2



## Inhaltverzeichnis

Seite:

02: Vereinsadressen

04: Vorwort

05: Die Mechforce – gestern, heute und morgen aus Hamburger Sicht

06: Konzept Zukunft

09: Bericht Phoenix-Con 2012

11: Die Mechforce Germany 3.0 wird 15 – und was sonst noch wichtig war

21: Neues vom AK Technik und Design

31: Bekannte Söldner-Einheiten der Inneren Sphäre

33: Chapterranking

34: Jihad-Zeitschiene startet 2013

37: Ideen zur aktuellen Satzung

41: Kostenerstattungen

42: Räume für die JHV der Mechforce Germany gesucht

42: Einblick in die niederländische BattleTech - Szene

43: BattleTech ebooks

44: BattleTech ein Wunschzettel

## Impressum

Verleger: MechForce Germany e.V.

Adresse der Redaktion (Chefredakteur):

Andreas Warnatsch  
Fruchtallee 136  
20259 Hamburg  
AWarnatsch@mechforce.de

Layout:

Andreas Warnatsch

Versand:

Andreas Warnatsch und Stefan Murillo Reetz

Die Zeitschrift Terra Post dient der MechForce Germany e.V. als Informationsorgan. Sie wird ordentlichen Mitgliedern des Vereins ausgegeben und über den Vereinsbeitrag gedeckt.

Ein großes Dankeschön an alle weiteren Mitarbeiter.

Michael Arnemann , Ralf Belling, Stefan Murillo, Eike Wessels, Carsten Fegel, Marc-Michael Schroll , Volker Simon, Johannes Heidler, Patrick Klötzke, Gerd Röling  
© MechForce Germany 2012

© 2001-2012 The Topps Company, Inc.

MechWarrior, BattleMech, 'Mech and AeroTech are registered trademarks of The Topps Company, Inc. All Rights Reserved.



Hallo liebe Mitglieder !

Es ist Dezember 2012 . Die Mechforce "feiert" ihren 15. Geburtstag.

Rückblickend war das Jahr sehr ereignisreich. Wir hatten zwei Jahreshauptversammlungen, auf denen uns Mitgliedern sehr viel erzählt wurde. Aber konnten auch alle Versprechen eingehalten werden ?

Für mich als Mitglied kann ich sagen : "Nein."

Aber war es nicht schon immer so ? 1912 wurde gesagt , das die Titanic unsinkbar wäre. Stimmt nicht .

Für den 21. Dezember 2012 wurde ein Weltuntergang versprochen. Ich schreibe diese Worte am 22. Dezember. Scheinbar ist die Welt doch noch da .

Und auch der Untergang der Mechforce Germany soll von einigen schon vorausgesagt worden sein.

Fakt ist. Der Verein existiert schon seit 15 Jahren. Was aus dem Verein in Zukunft wird hängt von uns Mitgliedern ab. Es sind unsere Jahreshauptversammlungen wo wir die Zukunft der Mechforce bestimmen können. Je mehr jedes Mitglied in den Verein einbringt ,umso mehr können alle Mitglieder davon profitieren. Ich bin Mitglied im Verein geworden weil ich gerne Chapterfights gehen andere Battletechspieler spielen möchte. Aber ich würde mir auch seitens des Verein Möglichkeiten wünschen, auf vereinseigenen Veranstaltungen (Cons) spielen zu können. Deshalb habe ich als neuer AK Leiter Cons und Turniere vor, an einen vereinseigenen Con im Jahr 2013 mitzuarbeiten.

Unser Verein kann nur weitere Jahre existieren, wenn wir Mitglieder uns weiter aktiv in den Verein einbringen. Indem ihr schon ein paar Chapterfights im Jahr macht , bereichert Ihr den Verein. Sprecht die Chapter an und fordert sie heraus . Auch in dem Ihr einen Artikel für unsere Vereinszeitung schreibt steuert Ihr was zum Vereinsleben bei.

Und jetzt wünsche ich Euch viel Spaß bei ein paar tollen Artikeln zur Vergangenheit, Gegenwart und Zukunft der Mechforce Germany.

Gruß Andreas

Zum Gewinnspiel das in der letzten Ausgabe der Druckausgabe der TerraPost "versteckt" war gibt es eine Gewinnerin.

Über die zwei Battletech Bücher von Bernard Crow kann sich unser Mitglied Annika Hiller freuen. Die Bücher wurden freundlicherweise von Ulisses Spiele bereitgestellt. Meinen herzlichen Glückwunsch.





## Offener Brief

### Die Mechforce – gestern, heute und morgen aus Hamburger Sicht

Liebe Vereinskolleginnen und -kollegen,

dieses Jahr ging es in der Mechforce hoch her. Ich selbst bin seit 2006 Mitglied und durch Marcel Evers und Alexander Eppler in die Mechforce gekommen.

Das ist nun schon eine Weile her. Damals war es schwieriger aktive Spieler zu finden, als heute.

Ich habe den Verein immer als „Amateurverein“ angesehen. D.h. alle Mitglieder wollen prinzipiell das Spiel spielen bzw. dessen weiterbestehen fördern. Jeder der sich aktiv im Verein beteiligt macht dies ehrenamtlich, nach bestem Wissen und Gewissen, um keinen Ärger mit dem Amtsgericht zu bekommen. Keiner war oder ist Vollprofi, wie man es in wirtschaftlich bedeutenden Vereinen (z.B. ADAC, Profi-Sportvereine) benötigt.

Trotzdem haben unsere Vereinsorgane einen gewissen Standard zu genügen, dazu gehört es auch, dass der Vorstand Rechenschaft gegenüber den Mitgliedern ablegen, schlichtend eingreifen und dem Wohle des Vereins dienen.

Hier habe ich zuletzt einen Mangel beobachtet. Einige Dinge werden unklar gehandhabt, Vereinsinterna werden nach außen getragen und Anfeindungen haben die Überhand gewonnen. (Das betrifft nicht nur den Vorstand, sondern auch einige Mitglieder).

Daher möchte ich auf diesem Wege einige Anträge an den Vorstand stellen, die auf der nächsten Jahreshauptversammlung oder der nächsten Terrapost, was immer zuerst eintritt, den Mitgliedern vom Vorstand in Textform berichtet werden sollen:

- Formulierung einer Geschäftsordnung, die das Tagesgeschäft regelt und Satzungsvorgaben konkretisiert. Dazu gehören insbesondere:
  - Regelung der erstattungswürdigen Ausgaben von Mitgliedern
  - Einbeziehungsrechte und -pflichten des Beirats
  - Kommunikationswege innerhalb des Vereins
  - Kommunikationswege der Öffentlichkeitsarbeit
- Wie viele Mitglieder hat die Mechforce zurzeit?
  - Wie viele Neumitglieder haben wir in den letzten 4 Jahren gehabt?
  - Wie gliedern die sich auf? D.h.
    - Wie lang ist die mittlere Verweildauer im Verein (Ehrenmitglieder ausgenommen)?
    - Wie viele sind Mitglieder und haben in der Zeit der Mitgliedschaft teilweise keine Beiträge gezahlt und wurden nicht durch Ausschöpfung der Satzung ausgeschlossen?
- Ausschluss aller Mitglieder nach §4, Absatz 5, Satz 1, die ihren Beitrag nicht entrichtet haben.
- Wie hoch sind die jährlichen Kosten für Conauftritte pro geworbenes Neumitglied?
- Erstellung eines Haushaltsplans, um das Vereinskapital langfristig zu sichern.
- Der Vorstand für Öffentlichkeitsarbeit hat in seiner Rolle als Vorstand das Ausschlussverfahren von Alex N. schriftlich eröffnet. Dies auf mündlichen Antrag von Mitgliedern an ihn. Ich fordere die Bekanntgabe der Mitglieder, die dies von Ihm gefordert haben.
- Warum wurde das vereinsinterne Ausschluss schreiben an Alex N. an andere Personen/Organisationen verschickt? Welche Personen/Organisationen waren dies?

Patrick (aka Javelin)



## (Konzept) Zukunft der MechForce

Seit der Jahreshauptversammlung 2012, auf der das „Konzept Zukunft“ beschlossen wurde, sind nunmehr neun Monate vergangen. Da die aktuelle, die dritte MechForce Germany im Dezember 2012 ihren 15. Geburtstag feiert, schreibe ich hier mein persönliches Fazit zu meinem persönlichen Einjährigen als Mitglied des Vereins.

Im Mitgliederbereich des Forums wurden in den ersten zwei Monaten nach der Jahreshauptversammlung viele Ideen der Mitglieder gesammelt und teilweise stürmisch diskutiert.

Es gab viele streitbare Themen, wie etwa die Wandlung des Chaptersystems hin zu einem reineren Rankingsystem, also mit weniger Rollenspiel-Elementen, die Offenlegung der Würfelisten, die Integration von Fahrzeugen als Bestandteil eines Chapters oder die Schaffung einer Dachorganisation, um die vielen kleineren Organisationen in Deutschland zusammen zu bringen. Da der Teilnehmerkreis an postenden Mitgliedern im Forum sehr beschränkt ist und im Wesentlichen aus den langjährigen Mitgliedern und denen, die erst seit etwa zwei Jahren (+/-) dabei sind, besteht bildeten sich relativ schnell zwei Gruppen von Mitgliedern: Diejenigen, die am liebsten alles sofort verändern wollen, was sie möglicherweise an anderen Organisationen schätzen und die langjährigen Mitglieder, die u.a. dazu beigetragen haben, dass die MechForce Germany zu dem geworden ist, was sie heute darstellt. Letztere schätzen verständlicherweise viele der Regeln und Gegebenheiten und lassen sich mitunter nur schwer von größeren Veränderungen überzeugen.

Schnell entstanden die Bezeichnungen der Bewahrer und der Kreuzritter für diese beiden Gruppen, neutrale Mitglieder waren in relativ geringer Zahl dabei und im Verlauf der diskutierten Themen verhärteten sich die Fronten. Wer sich in Themen verbissen hat, sah schnell Störer oder Blockierer und konstruktive Gespräche bzw. Kompromisse wurden schwerer. Erst durch die außerordentliche Mitgliederversammlung, bei der sich beide Seiten wieder in die Augen schauen, miteinander sprechen und sich annähern konnten, kam wieder mehr Ruhe und etwas frischer Wind in die festgefahrene Situation. Das „Konzept Zukunft“ war jedoch nach wie vor eingeschlafen, es geschah dort weiterhin wenig und durch das Ausschlussverfahren gegen Alex N. und dessen Ergebnis eskalierte die Situation endgültig. Von allen erstellten Themen schaffte es einzig der Vorschlag über Onlineabstimmungen zur JHV in die außerordentliche Mitgliederversammlung. Er wurde diskutiert und ein Arbeitskreis zur Eruierung der Möglichkeiten und Anforderungen geschaffen. Dieser scheint aktuell jedoch ebenfalls eingeschlafen zu sein, da der Leiter, Mirko Schönstein, zumindest im Forum



inaktiv bzw. nicht angemeldet ist und der Rest den Verein entweder verlässt oder zumindest aufgrund des Ausschlusses von Alex N.I nicht weiter an der Mitarbeit interessiert ist. An dieser Stelle sei erwähnt, dass Carsten Fegel und ich das Thema weiter verfolgen und zur kommenden JHV etwas ausarbeiten wollen. Hilfe ist natürlich absolut erwünscht und willkommen.

Wo steht die MechForce also aktuell? Der Ausschluss von Alex. N. zog mehrere weitere Kündigungen nach sich, wobei bereits ein einzelnes verlorenes Mitglied schon eines zu viel ist.

Nach meiner persönlichen Auffassung gibt es in der letzten Zeit wieder einen Zuwachs an Battletech Spielern und ich selbst kann mich nach einigen Jahren gelesener Battletech bzw. Dark Age Romane und dem exzessiven Spielen der MechWarrior/-Commander Reihe seit Sommer/Herbst 2011 nun auch dazu zählen und würde gern meinen Teil dazu beitragen, unser Spiel und unsere MechForce wieder und weiter zu neuem Leben zu verhelfen. An dieser Stelle sei einmal an die Battletech Spielerkarte<sup>1</sup>, die durch uns gehostet wird und sich reger Beteiligung erfreut, verwiesen.

Wie schaffen wir es neue Mitglieder anzuziehen?

Um dies zu erreichen, müssen wir jedoch alle an einem Strang ziehen und dazu beitragen. Der Verein benötigt wieder mehr Mitglieder, die sich aktiv an der Entwicklung beteiligen und ihren Teil dazu beitragen wollen.

Es gibt inzwischen relativ viele Organisationen die Chapterfights und ein Ranglistensystem anbieten. Die MechForce bot jedoch immer schon mehr als nur das Ranking und Chapterfights. Beispielsweise die TerraPost, das Akademiesystem oder MechWarrior Konzeptszenarien.

Um neue Mitglieder zu werben, die Stagnation oder gar weiteren Schwund zu verhindern und weiterhin mehr, oder zumindest etwas anderes zu bieten und sich dadurch von der Masse abzuheben muss sich jedoch auch die MechForce weiter entwickeln. Aus meiner eigenen, subjektiven Sicht würde ich eine stärkere Kooperation mit anderen Organisationen, wie etwa der Battletech Liga Süd sehr begrüßen. Die Liga Süd würde sich dazu schon allein durch die räumliche Verteilung von Mitgliedern beider Organisationen bestens eignen. Weiterhin ist Marc-Michael Schroll, Gründer und Leiter der Liga, ebenfalls Mitglied in der MechForce und will etwas bewegen.



Zur Entlastung des Vorstands für Mitgliederbetreuung und der beschleunigten Abarbeitung seiner Aufgaben böte sich eine Onlineverwaltung für alle Mitglieder an, wie es sie etwa beim Team Trueborn bereits gibt. Das BT Liga Süd arbeitet zurzeit an einem vergleichbaren System. Weiterhin würden auch die wirtschaftlichen Interessen für eine engere Kooperation sprechen. Ressourcen und Conauftritte könnten geteilt werden, genau wie Ideen zur Stabilisierung und Verbesserung der Finanzen. Parallelen gibt es außerdem beim Chaptersystem und auch Konzeptscenarien sind der Liga Süd nicht fremd.

Um noch einmal das „Konzept Zukunft“ aufzugreifen: Die Schaffung einer Art von Dachorganisation könnte ich mir persönlich sehr gut vorstellen. Die MechForce sollte dabei nicht mehr versuchen zu anderen Organisationen und freien Chapters in Konkurrenz zu treten, sondern viel mehr als neutrale deutsche Organisation mit ihnen zusammen arbeiten und als gemeinsames Organ z.B. die Wünsche und Ideen deutschsprachiger Battletechspieler vertreten.

Wir müssen gemeinsam auftreten, zusammen halten und unser letztendlich aller Hobby stärken und weiter entwickeln!

Zum Schluss will ich hiermit noch einen Aufruf an alle Mitglieder starten, sich (wieder/weiter) aktiv am Geschehen in der MechForce Germany e.V. zu beteiligen. Schreibt Eure Ideen und Meinungen ins Forum, in die TerraPost oder zumindest per E-Mail an andere engagierte Mitglieder. Tragt dazu bei, dass die dritte MechForce nach 15 Jahren nicht nur einen Bruch erlebt, sondern wieder aufsteigt, ihren Ruf in der Öffentlichkeit verbessert und noch viele weitere Jahre **lebt!**

Einen weiteren Aufruf möchte ich an die Mitglieder schicken, die den Austritt zum Jahresende beschlossen haben: Überdenkt dies noch einmal! Gebt der MFG und Veränderungen noch eine Chance, lasst uns auf den vergangen 15 Jahren etwas Neues aufbauen und auf der kommenden Jahreshauptversammlung Veränderungen diskutieren! Vielleicht ließe sich als Kompromiss mit dem Vorstand eine Einigung finden, die Eure Mitgliedschaften nur einen gewissen Zeitraum bis zur oder nach der JHV verlängert, damit ihr Euch danach noch einmal entscheiden könnt.

Autor: Eike Wessels (10.11.2012)

Quellen:

[1] <http://spielerkarte.mechforce.de>



## Bericht vom Phoenix-Con 2012 von Gerd Röling

Wir trafen zu dritt am Samstag in der alten Mühle ein und es war wie immer ein herzliches Willkommen alter Freunde. Dort habe ich mich wie immer sofort wohl gefühlt und Carsten Masche bewundert, der trotz starker Erkältung wacker vor mir stand und sich um sein traditionelles Turnier gekümmert hat. Die Turnierleitung hatte er an Daniel abgegeben, sodass seine große Vorbereitung nicht umsonst war.



Gestampf-Gelände (mit meinem Sohn)

Ich habe bei diesem Schrauberturnier mit einem 55-Tonner mit ER- und Pulse-Laser und 6/9/6 und einem 70-Tonner mit Gauss, 2 ER-Large-Laser und 5/8/5 gespielt und zu meinem Erstaunen recht lange in den ersten großen Gestampfe überlebt, obwohl ich schon viel Schaden einstecken musste. Am Ende dieses Gestampfes waren eigentlich zwei Duelle entscheidend. Ich duellierte mich mit Mario in einem Springer-Duell auf Trefferwürfe gegen 9 und 10, während daneben zwei gegen einen die Entscheidung

herbeiführten. Da hier das Duell für die zwei zusammengehörigen Mechs ausgetragen spielen Mario und ich ein Halbfinale, dass mit unseren Anfangsmechs ausgetragen wurde. Ich konnte seinem 65-Tonner in der ersten Runde einen schweren Laser in den Kopf setzen, um dann in der zweiten mit der Gauss in den gleichen Mechkopf den ersten Abschuss erzielen, danach verlor mich das Würfelglück, da ich zwar meist die Initiative gewann, traf aber nicht mehr in bereits getroffene Zonen, sodass der verbliebene Gegner zwar überall getroffen und auch schwer beschädigt am Ende war, doch mit meinem 70-Tonner ohne Munition und ohne Bewaffnung keine Chance auf den Gewinn mehr hatte. Somit zog Mario ins Finale ein, dass ein Ansturm auf den gegnerischen 80-Tonner mit zwei PPC und M-Laser mit einer Geschwindigkeit von 5/8/5 war, sodass nach einiger Zeit dieser Koloss gefallen ist und der verbliebene 45-Tonner mit 7/11/7 und einer Haupt-ER-PPK doch das Nachsehen hatte, da Mario vermehrt auf 10 und 11 traf. Somit hatte Mario seinen Vorjahrestitel verteidigt und einen Platz bei der Deutschen



Final-Gelände



Meisterschaft 2013 gewonnen. Herzlichen Glückwunsch noch einmal.

Als zweites Spiel haben wir ein Hybridspiel gespielt, das ich mit Robo-Ralley-Regeln und Battletech-Regeln entwickelt hatte. Das Szenario spielt innerhalb einer Fabrikhalle, in der die Spieler versuchten, kleine Robo-Panzer mit einem schweren Laser bewaffnet über Nav-Punkte zu steuern. Die Steuerung läuft über Programmierkarten, die vorab gelegt werden müssen und dann unweigerlich ablaufen, egal ob sie vom Kurs geschoben wurden oder Förderbänder den Panzer weiterschieben. Bei Beschädigungen verringert sich die Kartenauswahl.

Wir hatten sehr viel Spaß, zudem Wieland zunächst versehentlich zum Nav-Punkt 3 unterwegs war, dann aber ewig versuchte zum Nav-punkt 2 zu kommen, aber sich aber als sehr schwierig herausstellte. Die anderen 4 Spieler waren kaum erfolgreicher und der gegenseitige Beschuss sorgte dafür, dass die Panzer immer weniger zielgerichtet unterwegs waren. Am Ende haben wir den Panzer zum Sieger erklärt, der am nächsten am Zielpunkt war. Ein Erreichen des Ziels war nach unserem Ermessen nicht mehr in dieser Nacht zu erreichen.



Battletech-Rallev-Karte

Es gab auf dem Con wie immer viele Chapterfights und Szenarios, die zum Teil auf 3D-Gelände gespielt wurden.

Auch ich habe mit Marshall noch eine Herausforderung am Sonntag angenommen. Wir spielten unser IS-Aktuell-ComStar-Chapter mit einer C3i-5er-Lanze und meinem antiken Lancelot ohne diesen modernen Kram. Das Hamburger Chapter setzte einen Barghest mit einem Pirscher als Sniper ein und 3 schnelle Maschinen, um die wir uns meist kümmerten. Zwei spektakuläre Ramm-Attacken und etliche verfehlt Tritte sorgten für viel Spielspaß. Wir entschieden uns zum Ende des Cons das Spiel als unentschieden zu werten. Wir haben zwar nicht gewonnen, aber auch keine Maschine verloren.



3-D Gelände auf Wachsdecke

Dieses Spiel wurde auch für eine Aussprache mit einem bekannten Ex-Mechforce-Mitglied genutzt, um sich über die verschiedenen Sichten über die vergangenen Ereignisse in der Mechforce auszutauschen.

Insgesamt ein schöner Con mit vielen bekannten Gesichtern und gute Laune, der sich lohnt.

Vielen Dank an Jan F. Rehse!



## Die Mechforce Germany 3.0 wird 15 – und was sonst noch wichtig war ... von Ralf Beling

Im Dezember 1997 wird die dritte Inkarnation der Mechforce Germany aus der Taufe gehoben. Um das mal in Relation zu setzen, gibt es hier einen kleinen, unvollständigen, sehr subjektiven Überblick, was sonst noch so alles in der realen Welt geschehen ist. Wohl bekomms ... (Disclaimer: Die meisten dieser Angaben wurden mit Hilfe der Wikipedia und anderer Internetquellen sowie der Terra Post zusammengestellt, Fehler sind daher nicht nur nicht auszuschließen sondern sogar wahrscheinlich)

### Dezember 1997

Während in Essen und umzu die Dritte MFG entsteht, passierte in der Welt und in Deutschland u.a. folgendes:

- in Japan beraten die Staaten der Erde das Kyoto-Protokoll, mit dem der Ausstoß der Treibhausgase durch Industriestaaten reguliert werden soll
- der Kampf gegen die Vogelgrippe hält die Welt weiter in Atem
- der 1. FC Kaiserslautern wird Herbstmeister (und gewinnt später als erster Aufsteiger in der Geschichte der Bundesliga den Meistertitel)
- in „Der Morgen stirbt nie“ gibt Pierce Brosnan zum zweiten Mal den James Bond
- Roland Kaiser gewinnt zum zweiten Mal seit 1983 den deutschen Schlagerpokal (gegen Tic Tac Toe, und nein, ich wusste auch nicht, dass es so was gibt)
- Metallica (ReLoad), Eros Ramazotti (Eros) und Celine Dion (Let's talk about Love) platzieren ihre Alben an der Spitze der Charts
- Toshiro Mifune stirbt (u.a. Toranaga sama aus „Shogun“)

### 1998 – Internationales Jahr des Ozeans

- der Deutsche Bundestag beschließt den Lauschangriff
- der erste DNA-Massentest überführt den mehrfachen Mädchenmörder Ronny Rieken
- Windows 98 von Microsoft wird veröffentlicht
- die Europäische Kommission gibt die Potenzpille Viagra frei
- der zukünftige Internetgigant Google wird gegründet
- die deutsche Übersetzung von Harry Potter 1 erscheint
- Gerhard Schröder löst Helmut Kohl nach sechzehnjähriger Regierungszeit als Kanzler ab
- der Vertrag zum Bau der Internationalen Raumstation ISS wird abgeschlossen
- Comeback von Modern Talking und Lance Armstrong
- Frankreich wird Fußball-Weltmeister. Bei einem Championsleague-Spiel in Madrid kippt vor dem Spiel das Tor um
- Judge Dread stirbt (britischer Reggae- und Skamusiker), ebenso der Schiedsrichter Gottfried Dienst (Wembley-Tor)
- die Kinohits des Jahres in D: Titanic, Armageddon, Mulan, Der Pferdeflüsterer, Dr. Doolittle, Der Soldat James Ryan.

erste größere Überarbeitung der Regeln, BattleTech Master Rules  
Technical Readout 3060

Und in der Mechforce:

Der Mitgliedsbeitrag ist 48 DM, dazu kommen noch 12 DM für den Mechforce-Ordner  
Das Vereinsmagazin Terrapost erscheint, zunächst als Fotokopie und Loseblattsammlung.  
Erster Chefredakteur ist René Kriest





Bei der „Hort der Phantasie“-Convention in Essen richtet die MFG ein Grand Melee Turnier aus. Beim Feencon lädt die Vereinsleitung zu einer Kneipentour durch das nächtliche Bonn ein

Auf der RatCon stellt die MFG das Mechcommander-Computerspiel vor. Sponsor Microprose stellt neben dem Spiel auch einen 1,80 m hohen Pappaufsteller eines MadCat zur Verfügung  
Die Großkampagne „Vierter Nachfolgekrieg“ startet, findet jedoch wenig Zuspruch

### **1999 – Internationales Jahr der Senioren**

- das Jahr, in dem die Science Fiction das Kino zurückerobert: Star Wars I und Matrix sorgen – wenn auch aus unterschiedlichen Gründen – für Begeisterung
- in den USA scheidet ein Amtsenthebungsverfahren gegen Bill Clinton, der sich mit einer Praktikantin eingelassen hat
- die erste Wasserstofftankstelle in Deutschland wird eröffnet
- die Deutsche Mark wird offizielles Zahlungsmittel im Kosovo
- der Amoklauf an der Columbine High School in den USA löst eine (letztlich folgenlose) Debatte über die Einschränkung der Waffenfreiheit aus
- die Quizsendung „Wer wird Millionär?“ mit Günther Jauch startet auf RTL
- Boris Jelzin ernennt Wladimir Putin zum Ministerpräsident und wird später von diesem als Staatspräsident abgelöst
- erfolgreiche Reparatur des Weltraumteleskops Hubble
- der Top-Hit des Jahres: Lou Bega: Mambo No.5 (11 Wochen auf Platz 1), Top-Album: Buena Vista: Buena Vista Social Club (9 Wochen an der Spitze)

Mechwarrior 3 erscheint

Und in der Mechforce:

Christian Waidner übernimmt die Chefredaktion der Terrapost

Die Mechforce-Akademien nehmen offiziell den Spielbetrieb auf

In Gütersloh findet das erste offizielle Solaris VII Championat der MFG statt

Die Homepage wird überarbeitet und stark erweitert

Im Anschluß an die JHV findet ein Blutnamensturnier statt, das Holger Blumensaat gewinnt

Es ist nun möglich, offiziell gewertete Fights gegen Sternenbund-Chapter zu spielen

### **2000 – Internationales Jahr für eine Kultur des Friedens**

- der befürchtete weltweite Y2K Computercrash findet nicht statt
- In der CDU-Spendenaffäre gibt Helmut Kohl nach Aufforderung der Partei seinen Ehrenvorsitz ab
- In Hannover findet die Weltausstellung EXPO 2000 statt
- Atomkonsens von Politik und Energieversorgern. Die Rot-Grüne Regierung beginnt den Atomausstieg (den Schwarz-Gelb rückgängig macht, um dann den Rückgang rückgängig zu machen)
- Das Recht auf gewaltfreie Erziehung von Kindern wird gesetzlich festgeschrieben
- Der Besuch von Ariel Sharon auf dem Tempelberg in Jerusalem löst die 2. Intifada aus
- Im Pechtropfenexperiment, das seit 1927 läuft, fällt der achte (!) Tropfen, und ausgerechnet an diesem Tag versagt die Webkamera ☺
- Die Fußballnationalelf Andorras feiert ihren ersten Sieg
- Der allerletzte Torschütze im Wembley-Stadion vor dessen Abriß: Dietmar Hamann
- Der erfolgreichste Film in Deutschland: American Pie (ehrlich!), noch vor Mission Impossible, auf Platz 8: Pokemon – der Film (aua)

Record Sheets Upgrades bringt zahlreiche neue Varianten, MW 4 neue Computerspieler

Michael Stackpole beendet sein Engagement im BattleTech-Universum und wird von Loren Coleman „beerb“



Randall Bills ist auf der Spiel in Essen

Und in der Mechforce:

Zitat aus dem Vorwort der TP 6: Besonderes Augenmerk sollte man, so denke ich, auf Word of Blake legen. Bisher kam einfach noch zu wenig aus dieser Richtung (abgesehen von der Einnahme Terras). Prophetische Worte

Die Solaris VII Liga wird ins Leben gerufen

Die TP vermeldet einen Mitgliederstand von 349 – von denen es nur 13 zur JHV geschafft haben

Der erste Warrior-Cup der MFG wird in und um Essen ausgerichtet

### **2001 - der Mobilisierung gegen Rassismus, Rassendiskriminierung, Fremdenfeindlichkeit und damit verbundener Intoleranz**

- Griechenland tritt der Wirtschafts- und Währungsunion bei und führt den Euro als Buchgeld ein
- Die Bundeswehr bildet erstmals Frauen an der Waffe aus
- Kampfhundeerlass: Bestimmte Hunderrassen dürfen nicht mehr nach Deutschland eingeführt werden
- 9/11: Der Terroranschlag auf das World Trade Center vom 09. September verändert die Welt
- Gute Zeiten für die Raumfahrt: China setzt mit einem erfolgreichen Test sein Raumfahrtprogramm fort. Der erste Weltraumtourist besucht die ISS. Die Raumstation Mir verglüht bei einem kontrollierten Absturz nach 15 erfolgreichen Jahren im All
- Zum ersten Mal in der Geschichte der Bundesliga tritt eine Mannschaft ohne einen einzigen deutschen Spieler an
- Die ARD setzt den Käpt'n Blaubär Club vorerst ab. Zum Glück folgte im Jahr darauf Blaubär und Blöd
- Ein trauriger Tag für die SF: Douglas Adams (Per Anhalter durch die Galaxis) stirbt im Alter von nur 48 Jahren
- Das Top-Album 2001: Kommt ihr nie drauf: The Beatles: 1. Die Top-Single: Christian: Es ist geil, ein Arschloch zu sein (Falls sich jemand nicht erinnert – so wie ich – das war irgend so ein Big Brother Spacken)
- Das Kino Im Griff der Phantastik: Mit Harry Potter und Herr der Ringe 1, Die Rückkehr der Mumie und Shrek sind gleich vier Genrewerke in den Top-Ten

Das Jahr, in dem FASA den Betrieb einstellt. Das letzte FASA-Produkt ist das Field Manual Peripehery (1726). Doch bald springt FanPro in die Bresche (und übernimmt sich ganz fürchterlich)

Mechcommander 2 erscheint nun auch in Deutschland

Die Firma Wizkids erwirbt die BT-Lizenz und kündigt ein Klicktech-Spiel a la Mage Knight an, das zeitlich ab 2132 angesiedelt sein soll

Und die Mechforce:

Das MechWarrior-Konzept der MFG wird eingeführt

Der Künstler Franz Vohwinkel kreiert das neue Logo der MFG, einen Atlas vor der Karte der IS

### **2002 – Internationales Jahr der Berge**

- Der Euro kommt in die Portemonnaies der Bürger, das Wort des Jahres ist übrigens Teuro
- Die USA richten Guantanamo auf Kuba als Gefangenenlager ein
- Die EU beschließt die „Osterweiterung“ um 10 Staaten
- Das Imperium des Filmhändlers Leo Kirch (Premiere) muss Insolvenz anmelden





- *Der russische Weltraumboriter Buran 1.01 (der einzige, der je im All geflogen ist, wenn auch unbemannt) wird beim Einsturz eines Dachs zerstört*
- *Ost-Timor wird der erste neue Staat des 21. Jahrhunderts*
- *Der Millionär und Abenteurer Steve Fossett umrundet als erster Mensch die Erde in einem Ballon*
- *Amoklauf an einer Schule in Erfurt*
- *Sven Hannawald gewinnt als erster Skispringer alle vier Springen der Vierschanzentournee*
- *Deutschland wird bei der Fußball-WM in Japan und Südkorea Vizeweltmeister (0-2 gegen Brasilien)*
- *Jahrhundertflut an der Elbe*
- *Die Kinderbuchautorin Astrid Lindgren stirbt*
- *Das Jahr der Nachfolger: Herr der Ringe, Harry Potter, Star Wars und Men in Black schicken jeweils den 2. Teil ins Rennen um die Kinopublikumsgunst*

*Als erstes neues FanPro-Produkt (nach einigen Nachdrucken) erscheint das Technical Readout 3067*

*Mechwarrior Dark Age läutet mit einem neuen Spielsystem und einer eigenen Romanreihe eine neue Ära für BT ein*

*Dafür endet die Zeit der Classic BattleTech-Romane mit dem treffend betitelten Endgame von Loren Coleman*

*Das weltweit organisierte Szenario „Kampf um Monte Diabolo“ findet großen Zuspruch*

*Und die Mechforce:*

*Die MFG organisiert eine Sammelbestellung der Heavy Metal Record Sheet Programme*

*Die MFG sucht die Kooperation mit dem Sternenbund, der die DBTM organisiert*

*Die erste Konstrukteurs Meisterschaft wird ins Leben gerufen. Der Siegermech (Nightwatch von Hernning Schramm) wird später in Kleinauflage vom Verein als Zinnminiatur produziert*

*Ein Gedichtwettbewerb wird ausgelobt*

### **2003 – Internationales Jahr des Süßwassers**

- *Die USA unter George W. Bush drängen ihre Verbündeten mit – wie sich im Nachhinein herausstellt – gefälschten „Beweisen“ zum Dritten Golfkrieg gegen den Irak. Saddam Hussein flieht, wird später aber gefasst*
- *Die EU verbietet die Bezeichnungen light und mild für Zigaretten*
- *Die gemeinnützige Wikimedia-Foundation wird in Saint Petersburg, Florida, gegründet*
- *Die Raumfähre Columbia verglüht beim Wiedereintritt, alle sieben Besatzungsmitglieder sterben*
- *Diebe allüberall: In Angola wurde eine komplette Boeing 727 vom Rollfeld geklaut – und ist bisher nicht wieder aufgetaucht*
- *Hitzewelle. Heißestes Jahr in Deutschland seit 1540*
- *Das Überschallflugzeug Concorde macht seinen letzten Flug*
- *Erstmals wird eine Frau an die Spitze einer päpstlichen Akademie berufen*
- *Arnold Schwarzenegger (Hasta la Vista, Baby) wird zum Gouverneur von Kalifornien gewählt*
- *Deutschland sucht erstmals den Superstar – und hat seitdem nicht mehr damit aufgehört ... (der erste Superstar soll angeblich jemand namens Alexander Klaws sein)*
- *Die deutsche Frauen-Fußball-Nationalmannschaft wird erstmals Weltmeister (2-1 gg. Schweden)*
- *Welches Album und welche Single den Spitzenplatz der Charts einnehmen, möchte ich gern verschweigen ☺*



*Dark Age ist DAS BattleTech-Thema des Jahres  
Mit Finale endet auch in Deutschland die CBT-Roman Ära*

*Und die Mechforce:*

*Die JHV in Mainz stellt einen absoluten Negativrekord in Sachen Beteiligung auf (0 Nichtvorstandsmitglieder sind erschienen)*

*Der Arbeitskreis Technik veröffentlicht Record-Sheet-Bände mit knapp hundert Neu- Eigen und Sonderkonstruktionen*

*Die Chapterregeln werden auf den neuesten Stand gebracht*

*Ein Einzelspieleranking (Beta) ergänzt die übrigen Spielsystem der MFG, wird aber nur schwach genutzt*

### **2004 – Internationales Jahr zum Gedenken an den Kampf gegen die Sklaverei und an ihre Abschaffung**

- *Irland ist der erste Staat der Welt, der ein Rauchverbot erlässt*
- *Der erste Eurofighter wird an die Bundeswehr ausgeliefert*
- *Die Misshandlung der Gefangenen im Gefängnis Abu Ghraib kommt ans Licht*
- *Horst Köhler (Wer?) wird zum Bundespräsidenten gewählt*
- *Die Mars-Rover Spirit und Opportunity landen auf dem Mars. Ihre Bilder lösen eine Welle der Begeisterung für den Nachbarplaneten aus*
- *Anhaltende Proteste gegen die Hartz IV-Gesetze, die zum 01. Januar 2005 in Kraft treten sollen*
- *Geiselnahme durch tschetschenische Terroristen in einer Schule in Beslan, bei einem missglückten Befreiungsversuch kommen 340 Menschen ums Leben*
- *Die USA räumen ein, im Irak keinerlei Massenvernichtungswaffen gefunden zu haben. George W. Bush wird dennoch mit großer Mehrheit für eine zweite Amtszeit gewählt*
- *Jassir Arafat stirbt überraschend. Gerüchte, er sei vom israelischen Geheimdienst vergiftet worden, wollen nicht verstummen*
- *Mark Zuckerberg, Student der Elite-Uni Harvard, gründet Facebook*
- *SpaceShipOne, das erste privat finanzierte Raumschiff, erreicht eine Höhe von 100 Kilometern und damit den Weltraum*
- *Griechenland wird unter Otto Rehhagel Fußball-Europameister, das sportliche Traumjahr für Griechenland setzt sich durch die Ausrichtung der 28. Olympischen Sommerspiele fort*
- *Michael Schumacher gewinnt seinen siebten und letzten Formel-1-Weltmeister-Titel*
- *An der deutsch-holländischen Grenze wird ein Piratensender ausgehoben. Der Antennenmast mit einer Höhe von 100 Metern war auch schwer zu übersehen ...*

*Mit Wahnsinn und Methode erscheint (sehr zum Unmut der amerikanischen Fans) bei FanPro der erste von vielen eigenständigen deutschen BT-Romanen*

*Die Amis dürfen sich im Gegenzug über Battlecorps freuen, wo zahlreiche Kurzgeschichten des BT-Universums veröffentlicht werden*

*Und die Mechforce:*

*Markus Kerlin übernimmt die Redaktion der TP*

*Vereins-Highlight des Jahres ist der Mechforce-Con Ende des Jahres in der Jugendherberge Hamburg-Horn, bei dem unter anderem ein Blutnamensturnier stattfindet*

*Erstmals können die Vereinsmitglieder Merchandising-Artikel m(T-Shirts, Caps, Kaffeetassen etc.) erwerben*

### **2005 – Internationales Jahr der Physik**

- *Der Riesling fällt 2005 besonders gut aus*
- *Erstmals wird für LKW auf deutschen Autobahnen eine Maut erhoben*





- Das Kyoto-Protokoll (siehe 1997) tritt nach der Ratifizierung durch Russland endlich in Kraft
- Der „Heide-Mörder“ sorgt in Schleswig Holstein für das politische Aus von Heide Simonis, die in vier aufeinanderfolgenden Wahlgängen die Mehrheit verfehlt
- Wir sind Papst: Joseph Ratzinger folgt als Benedikt XVI dem verstorbenen Johannes Paul II und die Blöd-Zeitung verfällt in Papst-Hysterie
- China gelingt der erste Orbit eines mit zwei Taikonauten bemannten Raumfahrzeugs
- Das Riesenflugzeug Airbus A380 erhebt sich erstmals in die Lüfte
- Vorzeitige Neuwahl: Im Bund kommt es zu einer Großen Koalition von CDU und SPD unter Angela Merkel. Oskar Lafontaine verlässt die SPD im Streit und tritt für die Linke an
- Die 1000ste Folge der Lindenstraße wird ausgestrahlt
- Hurricane Katrina überschwemmt New Orleans. Die Aufbauarbeiten dauern noch heute an
- Verheerende Terroranschläge in der Londoner U-Bahn und einem Bus
- Die Firma Adobe Systems (Acrobat) kauft Macromedia (Flash)
- Das IOC vergibt die Olympischen Sommerspiele 2012 nach London
- Triumphales Comeback von Doctor Who im britischen Fernsehen
- Harry Potter 4 und Madagascar lassen Star Wars III in der Publikumsgunst hinter sich
- „Schnappi, das kleine Krokodil“, ein Lied aus der Sendung mit der Maus, war die meist verkaufte Single des Jahres ☺

Die epische CBT-Jihad-Storyline startet mit *Interstellar Players* und *Dawn of the Jihad*. Erstmals muss sich die Entwicklung allein auf Quellenbücher stützen, da es keine begleitenden Romane mehr gibt

Und in der Mechforce:

Das „Mechkriegerhandbuch“ der MFG erscheint in fröhlichem grasgrün

Der 2. Mechforce-Con findet an gleicher Stelle wie Ausgabe 1 statt. Erneut wird ein Blutname ausgespielt

Markus gibt die TP ab, Magnus Knoblauch/Marcel Evers betreuen die nächsten Ausgaben. Da ein vierteljähriges Erscheinen der TP nicht mehr möglich scheint, wird bei einer außerordentlichen JHV die Reduzierung des Beitrags von 24 auf 12 Euro beschlossen. Die gleiche Versammlung beschließt die Abschaffung des Arbeitskreises Dark Age, das im Verein so gut wie nicht mehr gespielt wird

Mit Aufstellern und Bannern wird die Außenwirkung der MFG bei Veranstaltungen deutlich erhöht

### **2006 – Internationales Jahr der Wüsten und der Wüstenausbreitung**

- Lech Walesa tritt aus der von ihm gegründeten Gewerkschaft Solidarnosc aus
- Fußball-Weltmeisterschaft in Deutschland – ein Sommermärchen
- Die Mehrwertsteuer wird von 16 auf 19 % angehoben
- Nordkorea führt den ersten erfolgreichen Atombombentest durch
- Saddam Hussein wird hingerichtet
- Mohammed-Karikaturen in einer dänischen Zeitung lösen Empörung in der islamischen Welt aus
- Der deutsche Astronaut Thomas Reiter fliegt zur ISS. Auch ein Brasilianer und ein Schwede fliegen ins All, jeweils die ersten Vertreter ihrer Nationen
- Pluto verliert seinen Status als Planet
- Die Wii-Konsole von Nintendo erscheint
- Die acht Jahre in Gefangenschaft gehaltene Natascha Kampusch kann ihrem Peiniger entkommen
- Das Transrapid-Unglück im Emsland führt zum Aus für die Teststrecke (und die Technologie)



- Daniel Craig übernimmt den Staffelstab als James Bond Darsteller in *Casino Royal*, die (offiziell) 21. Bondverfilmung, die auf dem allerersten Bond-Roman basiert. Top-Film in Deutschland? Nicht Bond, nicht Fluch der Karibik 2, nicht Da Vinci Code sondern ... Ice Age 2

Mit Total Warfare kommt eine massive Überarbeitung des BT-Regelwerks auf den Markt, sie soll und wird CBT einen deutlichen Schub geben

Und in der Mechforce:

Zum dritten Mal wird zum Mechforce-Con geladen, der diesmal im Haus des WTB in Hamburg-Wandsbeck ausgetragen wird. Die neuen Total Warfare-Regeln kommen zur Anwendung

Das Merchandising der MFG wird ausgebaut, nunmehr gibt es auch T-Shirts verschiedener Fraktionen käuflich zu erwerben

Kurzgeschichten-Wettbewerb auf der Homepage der MFG anlässlich der kompletten Neuüberarbeitung der Seite

Die Mitglieder werden mit einem der Terrapost beiliegenden hochglänzendes A2-Farbposter mit dem Mechforce-Logo überrascht

### **2007 – Internationales Heliophysikalisches Jahr**

- Das Apple iPhone erblickt das Licht der Öffentlichkeit
- Doris Lessing gewinnt den Nobelpreis für Literatur (btw: hat gar nicht wenig SF geschrieben)
- Die Europäische Union verpflichtet sich, Treibhausgase bis 2020 um ein Fünftel gegenüber 1990 zu reduzieren
- Der Wintersturm Kyril richtet schwere Schäden in den Wäldern an
- Der erste möglicherweise bewohnbare Exoplanet wird in 20,5 Lichtjahren Entfernung entdeckt
- Die erste chinesische Raumsonde erreicht den Mond
- Der erste Mensch umrundet die Erde allein mit Muskelkraft (natürlich ein Brite ☺)
- Die Frauen-Fußballnationalmannschaft verteidigt ihren Weltmeistertitel in China, die deutschen Herrenhandballer krönen das „Wintermärchen“ mit dem Weltmeistertitel, bei der NFL Europe gewinnen die Hamburg Sea Devils den letzten World Bowl, bevor die Liga ihren Spielbetrieb einstellt
- DJ Ötzi und Nik P liefern mit „Ein Stern, der deine Namen trägt“ den Ohrwurm des Jahres

Erstmals seit vielen, vielen Jahren erscheint wieder eine BT-Einsteigerbox mit Plastikminiaturen (die Veröffentlichung einer übersetzten Version in Deutschland erfolgt 2012)

In Deutschland verliert FanPro die Lizenz, Battletech-Produkte herzustellen. Die Zwangspause für deutschsprachige Produkte soll fünf schmerzlich lange Jahre anhalten

Und in der Mechforce:

Die Mechforce beteiligt sich an der Ausrichtung einer Großveranstaltung in Anröchte, die alle Spieler in Deutschland quer durch alle Organisationen ansprechen soll

Zum 10jährigen Jubiläum der dritten Mechforce wird der 2. Konstrukteurs Wettbewerb ausgerufen. Das Siegermodell und damit der zweite Mechforce-Mech wird der vierbeinige Tauros von Michael Arnemann

### **2008 – Internationales Jahr des Planeten Erde, der Sprachen und der Kartoffel**

- Der Volksmusiksender Radio Melodie stellt den Betrieb ein, dafür nimmt der Schlagersender Radio Paloma den Betrieb auf





- *Marcel Reich-Ranicki lehnt die Annahme des Deutschen Fernsehpreis in der Livesendung ab*
- *Das Briefmonopol der Deutschen Post fällt*
- *Nach 46 Jahren verliert die CSU in Bayern die absolute Mehrheit*
- *Der Tarnkappenbomber Lockheed F117 wird außer Dienst gestellt*
- *Nach fast 20 Jahren schlüpft Harrison Ford erneut in die Rolle des Indiana Jones (und muss an der Kinokasse u.a. den Animationsfilmen Kung Fu Panda, Wall-E und Madagascar 2 den Vortritt lassen)*
- *Barack Obama wird zum ersten farbigen Präsidenten der USA gewählt*
- *China übernimmt die führende Rolle in der Sportwelt und nimmt bei der Olympiade im eigenen Land den ersten Platz beim Medaillenspiegel ein*
- *Das Back to Black Album von Amy Winehouse ist der Überraschungserfolg des Jahres*

*Das Technical Readout 3075 vereinigt Zukunft und Vergangenheit. Es überführt etliche Dark Age Designs in das Classic Battletech Universum. Zugleich blickt es zurück in die Zeit der Entstehung des Sternenbunds*

*Die Dark Age Franchise wird eingestellt*

*Und in der Mechforce:*

*Coki lässt in der TP die 10jährige Geschichte der MFG III Reveu passieren*

*Auch an der zweiten Neuauflage des Anröchte-Cons ist die MFG stark beteiligt, die Teilnehmerzahlen sind jedoch schwächer als im letzten Jahr*

### **2009 – Internationales Jahr der Astronomie**

- *Das Gesetz zur Vorratsdatenspeicherung tritt in Kraft*
- *In Island übernimmt die erste Frau die Regierungsgeschäfte. Sie ist der erste Mensch weltweit in dieser Position, der (offen) in einer gleichgeschlechtlichen Partnerschaft lebt*
- *Die Schweinegrippe erzeugt Angst, als sie erstmals auf einen Menschen überspringt*
- *Bei einem Luftangriff der Bundeswehr bei Kunduz sterben über 140 Menschen, darunter viele Frauen und Kinder*
- *Windows 7 kommt auf den Markt*
- *Der US-Autobauer General Motors ist zahlungsunfähig. Auch Opel in Deutschland droht das Aus*
- *Das Wattenmeer wird Bestandteil des Weltkulturerbes*
- *Der Burj Khalifa in Dhubai erreicht seine Höhe von 828 Metern und ist damit das höchste Gebäude der Welt*
- *James Camerons Film Avatar leitet den endgültigen Aufbruch des Kinos in das 3D-Zeitalter ein*
- *Amazon löscht eigenmächtig gekaufte und heruntergeladene ebooks von den Kindles seiner Kunden, darunter George Orwells 1984 (!)*
- *Der frühe Tod von Michael Jackson und der Selbstmord Robert Enkes erschüttern die Fans*
- *Die Abwrackprämie erfreut die Fahrer von Rostlauben*

*Die Fanworld gerät aus dem Häuschen, als angekündigt wird, dass die Bilder der Unseens pünktlich zum 25jährigen Jubiläum wieder offiziell verwendet werden dürfen. Leider erweist sich dies später als weitgehend unrichtig*

*Und in der Mechforce:*

*Die Mechforce führt eine Regelhotline ein. Der Service wird später jedoch wieder eingestellt, da kaum genutzt*



2009 ist, wenn ich und das Impressum nicht irren, das erste Jahr, in dem keine Ausgabe der Terrapost erscheint. Die Zusammenarbeit mit anderen BT-Organisationen verbessert sich weiter. Fights gg. Team Trueborn können nun offiziell im Chapterranking gewertet werden. Die Mechforce-Menchs dürfen nicht mehr verkauft werden, da der Lizenzinhaber diesem (freundlich) widersprochen hat.

Eine Multimedia-Wand wird zu Werbezwecken angeschafft

### **2010 – Internationales Jahr der Annäherung der Kulturen**

- Der europäische Luftverkehr bricht zusammen, als ein isländischer Vulkan Aschenwolken ausstößt
- In Chile werden wie durch ein Wunder 33 verschüttete Bergleute gerettet
- Der Haushalt Griechenlands wird unter EU-Kontrolle gestellt
- Lena gewinnt als erste Deutsche seit 28 Jahren den Eurovision Song Contest
- 20.000ste Ausstrahlung der Tagesschau
- Christian Wulff wird Nachfolger des überraschen zurückgetretenen Horst Köhler (Wer?), kann aber seine Amtszeit ebenfalls nicht vollenden
- Schwere Polizeiausschreitungen bei Demonstrationen gegen den Bahnhof Stuttgart 21
- Google StreetView startet in Deutschland
- Bei der Loveparade in Düsseldorf kommt es zu einer Massenpanik, zahlreiche Menschen kommen auf einem viel zu kleinen Gelände ohne Fluchtwege ums Leben
- Bei der Fußball-WM in Südafrika erreichen die deutschen Herren erneut den dritten Platz
- Der Burj Khalifa wird eingeweiht
- Es kommen zahlreiche Mißbrauchsfälle ans Licht, die die Katholische Kirche jahre- oder jahrzehntelang vertuscht hat
- Der bereits 1997 verstorbene Sänger Israel Kamakawiwo'ole führt mit Somewhere over the Rainbow die Jahrescharts an, das erfolgreichste Album des Jahres war Große Freiheit von Unheilig

Und in der Mechforce:

Die letzte TP unter der Regie von Magnus Knoblauch. Nach dieser Ausgabe übernimmt Andreas Warnatsch die Redaktion der TP und hat sie auch aktuell noch inne

### **2011 – Internationales Jahr der biologischen Vielfalt**

- Der Arabische Frühling fegt in mehreren Staaten des Nahen Ostens Diktaturen hinweg und macht den Menschen Hoffnung
- Die Reaktorkatastrophe von Fukushima beweist endgültig, welche Gefahr die Atomkraft darstellt. Mehrere Länder, unter ihnen Deutschland, wenden sich von der Atomkraft ab
- Osama bin Laden wird von den USA aufgespürt und mit einem Kommandoeinsatz ermordet
- Der vor mehr als fünf Jahren entführte israelische Soldat Gilad Schalit wird freigelassen
- Der bis dato jüngste Staat der Erde entsteht, als sich Südsudan vom Mutterland abspaltet
- Nach der Havarie eines Tankmotorschiffs ist der Rhein wochenlang blockiert
- Mit dem letzte Flug des Space-Shuttle endet eine Ära. Die USA besitzen nun kein Raumfahrzeug mehr, dass die ISS versorgen könnte und sind auf Europa und Russland angewiesen
- Der Apple-Konzern verliert seinen charismatischen (Mit)Gründer Steve Jobs



- Thomas Gottschalk gibt die Moderation von *Wetten Dass?* nach dem schweren Unfall eines Kandidaten ab
- 40. Geburtstag der Sendung mit der Maus, 15. Geburtstag von Tigerenten TV, 30. Geburtstag des Musikantenstadls
- Charlotte Kerr (General Lydia van Dyke bei Raumpatrouille Orion) stirbt, ebenso der große deutsche Komiker Vico von Bülow (Loriot)
- Musikalischer Aufsteiger des Jahres ist Adele, die zur Belohnung den kommenden Bond-Song singen darf
- Film des Jahres ist *Harry Potter und die Heiligtümer des Todes 2*, der Abschluss der HP Saga

Ulisses Spiele wird neuer Inhaber der deutschen Battletech-Lizenz. Es wird angekündigt, die Grundregelwerke, die Einführungsbox, das Hardware Handbuch 3039 und andere Produkte zu übersetzen. Es soll auch die Romanreihe von FanPro mit neuen Romanen fortgesetzt sowie noch nicht auf Deutsch erschienene Dark Age Romane übersetzt werden

Und in der Mechforce:

Die MFG vereinbart eine Zusammenarbeit mit Ulisses. Ein Ergebnis dieser Gespräche ist, dass sich die MFG bei der Ausrichtung der DBTM beteiligt

Die Einführung der neuen Zeitschiene „Jihad“ wird beschlossen (und ist Ende 2012 noch nicht umgesetzt)

Die TP erscheint mit Ausgabe 31 erstmals nicht in A4-Format

### **2012 – Internationales Jahr der erneuerbaren Energien für alle**

- Queen Elisabeth II feiert ihr 60jähriges Thronjubiläum
- Der Mars-Rover Curiosity landet erfolgreich auf dem Roten Planeten
- Der anfangs belächelten Piratenpartei gelingt der Einzug in mehrere Landesparlamente
- Die Blödzeitung verärgert Deutschland, indem sie anlässlich ihres 60. Geburtstags ungebeten ihr Blatt in alle Briefkästen verteilen lässt
- Die Gründung der Fußball-Bundesliga jährt sich zum fünfzigsten Mal
- 30. Geburtstag des ersten deutschen Retortenbabys
- Die SMS wird 20 Jahre alt
- Am 21. Dezember geht die Welt unter, sagen Interpreten des Maya-Kalenders
- Die Politikerin Aung San Suu Kyi (Myanmar), die vom Militär 15 Jahre unter Hausarrest gestellt war, unternimmt ihre erste Auslandsreise, bei der sie u.a. ihren Friedensnobelpreis endlich persönlich entgegen nehmen kann
- Das französische Kino erzielt mit *Ziemlich beste Freunde* einen Sensationserfolg. Er lässt z.B. *Ice Age 4*, *The Dark Knight rises*, *Men in Black 3*, *Die Tribute von Panem* und auch *Marvels Avengers Staub schlucken*

Die lang erwartete deutsche Version der Einsteigerbox sowie des Total Warfare Regelwerks erscheinen endlich. (Die Grundbox ist inzwischen ausverkauft).

Und in der Mechforce:

Die Homepage erlebt eine weitere Überarbeitung und Modernisierung

Die MFG III erlebt eine Zerreißprobe durch Streitigkeiten unter den Mitgliedern. Bis heute ist der Zwist ungelöst.

Auf der Homepage gibt es jetzt eine Deutschlandkarte, auf der sich vereinsübergreifend alle BT-Spieler in Deutschland eintragen können, um Spieler aus der Umgebung zu finden



Neues vom AK Technik und Design

Im Vorfeld wurde ich darauf hingewiesen, dass ein Hardware-Handbuch-Eintrag in der Terra Post als kleine Einführung in die fortgeschrittenen Regeln aus *Tactical Operations* dienen könnte. *Tactical Operation* ist das dritte Buch in der Reihe der von CGL veröffentlichten Grundregelwerke und setzt die Tradition des *Taktikhandbuches* und *MaxTech* aus den 90ern fort. Die gut 400 Seiten von *Tactical Operations* enthalten detaillierte Regeln für unterschiedliches Terrain, Witterungsbedingungen, erweiterte Regeln für Kampfsituationen und Waffeneinsatz und vieles mehr. Ein Herzstück des Buches ist das über 100-seitige Kapitel zu neuen Ausrüstungsgegenständen und Waffensystemen.

Klingt überwältigend, ist es aber nicht.

Viele dieser Regeln und Waffen wurden zur allgemeinen Entzerrung aus *Total Warfare* ausgegliedert. So enthält *Tactical Operations* zum Beispiel alle Regeln zur Konstruktion und Nutzung von Artillerie in BattleTech. Auch die großen AeroTech Waffen (Capital Autocannons, etc.) sind in *Tactical Operations* enthalten.

Als Richtlinie sind Ausrüstung und Waffen als „Advanced“ oder „Experimental“ gekennzeichnet. Erstere gelten als im BT-Universum normal erhältlich. Ihr Erscheinen in *Tactical Operations* ist dadurch gekennzeichnet, dass die Regeln zum Einsatz etwas komplizierter als das Normalspiel sind – oben genannte Artillerie ist dafür ein gutes Beispiel. Experimental-Level Waffen können auch komplizierter sein, zeichnen sich aber in erster Linie dadurch aus, dass ihr Status im BT-Universum eben auch experimentell ist. Das sind also neu entwickelte Systeme die 3075 (fiktives Erscheinungsjahr von *TO*) noch prototypischen Status hatten, oder als theoretisch verschollen gelten, wie beispielsweise geheime Sternenbund-Entwicklungen oder primitive Kanonen, die im Universum schon vor 500 Jahren veraltet waren.

Normale Hardware-Handbücher benutzen dieses System – mit Ausnahme von Artillerieausrüstung – selten. Erst im *Technical Readout: 3085* wurden regelmäßiger „Advanced“ Waffen eingesetzt, um auch eine Entwicklung des Universums zu signalisieren. Dennoch gibt es eine Serie von Mini-HH als PDF-Veröffentlichungen, die *Tactical Operations* bedienen: die Experimental Technical Readouts.

Diese PDFs beinhalten 13 Einheiten samt Datenblättern die den Entwicklungsstand einer bestimmten Fraktion oder Gruppierung in den 3070ern darstellen. So gibt es zum Beispiel für jedes Haus ein Experimental Technical Readout, das fraktionsspezifische prototypische Varianten oder Neuentwicklungen vorstellt. Die Aufstellung ist hierbei gemischt, es sind immer mindestens drei verschiedene Einheitstypen beinhaltet. Mechs des PDFs kriegen hierfür immer eine Neuillustration, während die Fahrzeuge, Kampfanzüge oder Raumschiffe mit wenigen Ausnahmen Varianten früherer Designs darstellen. Auch für BT-Veteranen, die sich lieber historisch ausrichten, gibt es „Schmankerl“, wie zum Beispiel die „Primitives“-Serie, die in mittlerweile 3 Bänden (insgesamt sollen es 5 werden) Designs aus der Frühzeit der BattleMechs vorstellt. Aktuell erschienen ist zudem der erste Band einer neuen Serie – *Experimental Technical Readout: Succession Wars* – die sich mit dem verzweiferten Versuch verschiedener Werkstätten, in den Nachfolgekriegen doch noch innovativ zu agieren, auseinandersetzt.

Um dies nun darzustellen folgen 3 Einheiten im XTRO-Format. Da weder *TO* noch die XTRO-Reihe bis dato auf Deutsch erhältlich sind, da es zu allzu viel Kopfzerbrechen bei der Übersetzung führen könnte, bleiben die Datenblöcke und Übersichtsinformationen auf Englisch.

Im Hinblick auf unser 15-jähriges Jubiläum hat mir CGLs Art Director, Brent Evans, freundlicherweise hierfür erlaubt, drei Konzept-Zeichnungen zu verwenden. Hierfür vielen Dank – und Euch viel Vergnügen!

Johannes Heidler



## UZ-XX UZIEL II

**Field Testing Summation:** *Uziel II* secret production unit

**Producer/Site:** CLASSIFIED

**Supervising Technician:** CLASSIFIED

**Project Start Date:** 3084

**Non-Production Equipment Analysis:**

- Chameleon Light Polarization Shield
- Null-Signature System
- Reflective Armor
- Supercharger
- Clan XXL Engine
- Clan SRM 6

### Overview

Im Umfeld des vermuteten Geheimprojekts *Raptor II* gab es Hinweise, dass auch der *Uziel* als Inspiration für einen bisher unbekanntem 'Mech diene. Von diesem *Uziel II* wird angenommen, dass er aus derselben Quelle auf Terra stammt. Die Maschine wurde bisher nur in Kommando-Aktionen auf Liao-Grenzplaneten gesichtet, wo sie dem *Raptor II* Feuerdeckung gab. Da bisher noch keine Maschine gekapert wurde und die Republic Armed Forces selbstverständlich die Existenz des 'Mechs gänzlich abstreitet, kann man nur von wenigen Gefechtsaufzeichnungen auf seine Fähigkeiten schließen.

Der *Uziel II* nimmt seine Gegner von extremen Reichweiten aus mit zwei leichten Gaussgeschützen in Beschuss. Allein diese Bewaffnung in Kombination mit schwerer Panzerung lässt darauf schließen, dass der *Uziel II* 50% schwerer ist als sein Vorgänger. Dennoch bewegt sich der 'Mech mit sehr hoher Geschwindigkeit fort, wofür er neue Reaktor- und Myomer-Technologien benötigt – da die Republic of the Sphere auch Zugang zu ClanTech hat, dürfte diese hier im Einsatz sein.

Der *Uziel II* wäre somit sowieso ein sehr hartes Ziel, jedoch ist er für Sensoren wie auch das bloße Auge schwer zu orten. Offensichtlich ist er durch klassische Sternbundausrüstung sehr gut geschützt. Es bleibt zu erörtern ob diese aus einem Geheimlabor des Word of Blakes „geerbt“ wurde, oder ob ComStar-Verbündeten tatsächlich noch die Möglichkeiten besitzen das Null-Signature System oder Chameleon Light Polarization Shield herzustellen.

Das gesamte Design ist ein Enigma. Der *Raptor II* ist selbst kaum mehr als ein Gerücht, die wenigen Exemplare, die abgeschossen wurden zerstörten sich selbst so restlos, dass nichts zu bergen war. Der *Uziel II* konnte man nur in wenigen Einsätzen vermuten. Es gab keine direkten Abschüsse und keine anderen Hinterlassenschaften als die Einschusslöcher der Gausskugeln und ein paar Fußabdrücke im Sand. Da dieses Wunderwerk der Technik scheinbar spärlich und gezielt eingesetzt wird, ist in nächster Zeit nicht mit weiterführenden Informationen zu rechnen.

Type: **Uziel II**

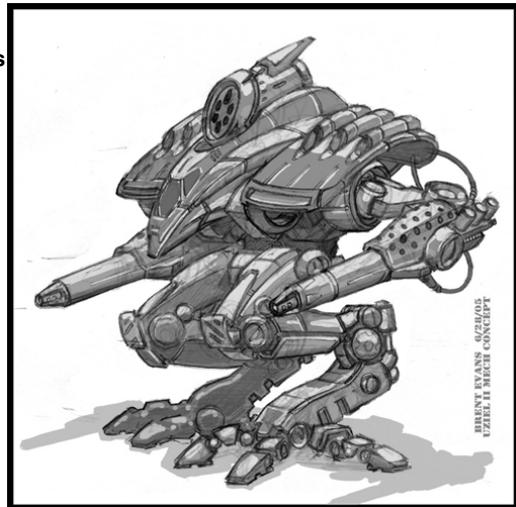
Technology Base: Mixed Inner Sphere (Experimental)

Tonnage: 75

Battle Value: 2,696

### Equipment

Equipment	Value	Mass
Internal Structure:	Composite	4
Engine:	375 XXL (C)	13
Walking MP:	5	
Running MP:	8 [13]	
Jumping MP:	0	
Heat Sinks:	11 [22]	1
Gyro (Compact):		6
Cockpit:		3
Armor Factor (Reflective):	224	14
	<i>Internal Structure</i>	<i>Armor Value</i>
Head	3	9
Center Torso	23	35
Center Torso (rear)		10
R/L Torso	16	24
R/L Torso (rear)		7
R/L Arm	12	24
R/L Leg	16	30



Weapons and Ammo	Location	Critical	Tonnage
Light Gauss Rifle	RA	6	12
Ammo (Light Gauss) 16	RA	1	1
MASC	RT	4	4
SRM 6 (C)	CT	1	1.5
Ammo (SRM) 15	CT	1	1
Supercharger	CT	1	1.5
Light Gauss Rifle	LA	6	12
Ammo (Light Gauss) 16	LA	1	1
Null Signature System	*	7	—
Chameleon LPS	**	6	—

**Notes:** \*The Null Signature System takes up a critical slot in all locations apart from the head. \*\*The Chameleon Light Polarization Shield takes up a critical slot in all locations apart from the head and center torso.

TO-Zusammenfassung: Der *Uziel II* nutzt Doppellungen: ein aktives NSS erzeugt zwar 10 Hitze, aber auch einen Treffermodifikator von +1/+2/+2 für den Gegner. Das CLPS erzeugt 6 Hitze und 0/+1/+2 – dieses ist kumulativ! Auch der Supercharger funktioniert zusätzlich zum MASC (x 2.5 BWP Gehen), und erzeugt wie MASC Crits falls der Aktivationswurf daneben geht (CT anstatt Bein). Der XXL-Reaktor erzeugt automatisch 2 Hitze, 4 beim Gehen, 6 beim Laufen.

## Archaeopteryx Transport VTOL

**Field Testing Summation:** Archaeopteryx production prototype

**Producer/Site:** Aldis Industries, Terra

**Supervising Technician:** Dr. John Doe

**Project Start Date:** 3085

### Non-Production Equipment Analysis:

- Superheavy Vehicle
- Vehicular Stealth Armor
- VTOL Jet Booster

### Overview

Die neugegründete RAF, die aus den Streitkräften der Koalition um Devlin Stone entstand, sollte von vornherein eine starke Infanteriepräsenz beinhalten, die sich auf Kampfanzüge stützte. Deshalb gab es schon 3080 Ausschreibungen für hochwertige und große Infanterietransporter, zu denen auch Fensalir und Maxim II gehörten. In dem Versuch einen Transporthubschrauber zu kreieren, der bessere Leistungen im Feindeseinsatz als die Trireme besaß, wurde ein Kampfhubschrauber in der gleichen Größe erprobt.

Der Archaeopteryx sollte einen Standardzug Kampfanzüge der RAF in großer Sicherheit an umkämpfte Einsatzziele bringen. Hierzu wurde grundsätzlich ein größeres Chassis notwendig, als üblicherweise in Helikoptern möglich. Das resultierende Gefährt war so groß, dass es trotz seiner riesigen, flügelartigen Rotoren noch Jet-betriebene Stabilisatoren an der Heckflosse benötigte. Im Flug nach hinten gerichtet konnten diese auch kurzartige Geschwindigkeitsschübe liefern.

Da die Panzerung des Hubschraubers nie genug Schutz für die wertvolle Zuladung bieten konnte, wurden neue Stealth-Module verwendet, die schon im Regulator II zum Einsatz kamen. Gekoppelt an den starken Motor – und die Jet Booster, die eine überdurchschnittliche Geschwindigkeit gewährleisten, sind dies überzeugende Defensivmaßnahmen. Offensiv ist der Archaeopteryx lediglich mit einer leichten Autokanone ausgerüstet, die allerdings mit einer Vielzahl an Munition ausgerüstet werden kann und somit beim Anflug flexibles Deckungsfeuer liefert.

Obwohl der Hubschrauber somit auch mehrere Gruppen überschwerer Kampfpanzer in großer Sicherheit und hoher Geschwindigkeit transportieren kann, ist der Archaeopteryx ein kostenintensives Experiment. Zurzeit findet eine Testphase mit wenigen Exemplaren in den Reihen der Principes statt, die weiteres Verfahren bezüglich eines Einsatzes bei der RAF bestimmen wird.

Type: **Archaeopteryx Transport VTOL**

Technology Base: Inner Sphere (Experimental)

Movement Type: VTOL

Tonnage: 60

Battle Value: 598

### Equipment

Internal Structure:

Engine:	190
Type:	XL
Cruising MP:	7
Flank MP:	11 [14]

Heat Sinks: 10

Control Equipment:

Lift Equipment:

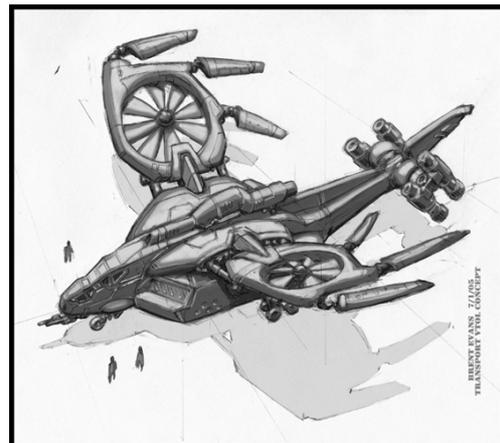
Power Amplifier:

Armor Factor: 112

	<i>Armor Value</i>
Front	40
R/L Side	25/25
Rear	20
Rotor	2

### Mass

12
6
0
3
6
0
7



### Weapons and Ammo

	Location	Tonnage
Light AC/2	Front	4
Ammo (LAC) 45	Body	1
CASE	Body	.5
Guardian ECM Suite	Body	1.5
VTOL Jet Booster	Body	3
Infantry Compartment	Body	16

TO-Zusammenfassung: Der Archaeopteryx ist ein superschwerer Helikopter. Helikopter unterscheiden sich von allen anderen Gefährten darin, dass sie auch in der superschweren Ausführung im Prinzip wie die Standardausführung funktionieren, mit Ausnahme der schwereren internen Struktur. Der VTOL Jet Booster ist wie ein Supercharger für VTOLs, ohne Kontrollwurf, aber mit einem +3-Modifikator zu Pilotenwürfen. Die Stealth-Panzerung funktioniert für Fahrzeuge wie die für 'Mechs und braucht wie eine entsprechende Energiewaffe 10 Wärmetäuscher.



## Tortoise Support Battle Armor

**Field Testing Summation:** Tortoise pre-production support battle armor

**Producer/Site:** StarCorps Industries, Terra

**Supervising Technician:** Dr. Hiram Sundahar

**Project Start Date:** 3080

**Non-Production Equipment Analysis:**

None

### Overview

Obwohl die RAF mit dem Kopsis Kampfanzug eine überaus schlagkräftige Einheit besaß, wurden einige Schwächen ausgemacht die dazu führten, dass vor wenigen Jahren ein weiteres Design bei StarCorps in Auftrag gegeben wurde. Der Kopsis besitzt eine vernichtende Feuerkraft, aber nur durchschnittliche Panzerung und sehr langsame Geschwindigkeit. Um letzteres Problem zu lösen, verließ sich Dr. Sundahar bei der passend benannten Tortoise (Landschildkröte) auf ein modifiziertes Vierbeinermodell. Hierbei ersetzte er die Hinterbeine mit einfachen Antriebsrädern, was die Mobilität zwar etwas einschränkte, aber eine stabile Feuerplattform erzeugte. Dennoch ist die Überlandgeschwindigkeit des Tortoises etwa doppelt so hoch wie die des Kopsis.

Obwohl StarCorps dies vehement abstreiten würde, weist die Tortoise eindeutig Designelemente von Demon-Anzügen auf. Sein Rahmen ist dem des Shedus nicht unähnlich und die Panzerung spiegelt die des Nephilim wieder. Offiziell besitzt jedoch die RAF Mimetic-Technologie seitdem der Purifier offizieller Hauptkampfanzug der Republic geworden ist.

Herzstück der Tortoise ist der große, modulare Turm auf dem Rücken. Im Augenblick werden vier verschiedene Standardzuladungen benutzt, mit verschiedenen Raketenwerfer, einen mittelschweren Laser gekoppelt an zwei Firedrake-Needler und einem Kanonenbündel. In diesen Konfigurationen verbindet die Tortoise Feuerkraft und für Infanterie beachtliche Reichweite. Die Testphase war vielversprechend und obwohl der Anzug nicht so flexibel einsetzbar ist wie aufrecht laufende Exemplare (die meist über artikulierte Hände verfügen) ist er in kürzester Zeit fester Bestandteil der RAF geworden.

**Type:** Tortoise Support Battle Armor

**Manufacturer:** StarCorps Industries

**Primary Factory:** Terra

**Equipment Rating:** E/X-X-E

**Tech Base:** Inner Sphere

**Chassis Type:** Quad

**Weight Class:** Assault

**Maximum Weight:** 2,000 kg

**Battle Value:**

92 (SRM)

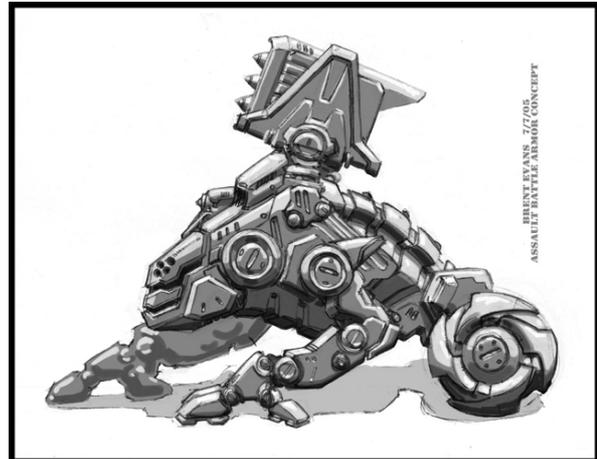
82 (LRM)

86 (ML/Firedrake)

83 (MRR/David)

**Swarm/Leg Attack/Mechanized/AP:** No/No/No/No

**Notes:** None.



Equipment	Slots	Mass
Chassis:		550 kg
Motive System:		
Ground MP:	2	0 kg
Jump MP:	0	0 kg
Manipulators:		
Right Arm:	None	0 kg
Left Arm:	None	0 kg
Armor:	Mimetic	750 kg
Armor Value: 15 + 1 (Trooper)		

Weapons and Equipment	Location	Slots (Capacity)	Mass
Modular Turret Mount	Body	2 (5)	100 kg
1 SRM 6 (4 Shots)	—	4	600 kg
1 LRM 5 (7 Shots)	—	5	591 kg
1 Medium Laser (30) & 2 Firedrake Support Needlers (30 x2)	—	5	600 kg
2 Medium Recoilless Rifles (20 x2) & 1 David Light Gauss Rifle (20)	—	5	600 kg

*TO-Zusammenfassung:* Keine! Die Tortoise ist einfach so gruselig und führt die ästhetische Linie der anderen Designs fort.

Die meisten in diesen Artikeln genannten Einheiten sind in *Technical Readout: 3085* zu finden.

# BATTLETECH™

## 'MECH RECORD SHEET

### 'MECH DATA

Type: Uziel II UZ-XX

Movement Points: **Tonnage:** 75  
 Walking: 5 **Tech Base:** Mixed Tech (I.S.)  
 Running: 8 [13] (Experimental)  
 Jumping: 0 **Era:** Jihad

### Weapons & Equipment Inventory (hexes)

Qty	Type	Loc	Ht	Dmg	Min	Sht	Med	Lng
1	SRM 6 (Clan)	CT	4	2/Msl [M,C]	—	3	6	9
1	Light Gauss Rifle	RA	1	8 [DB,X]	3	8	17	25
1	Light Gauss Rifle	LA	1	8 [DB,X]	3	8	17	25

2.696

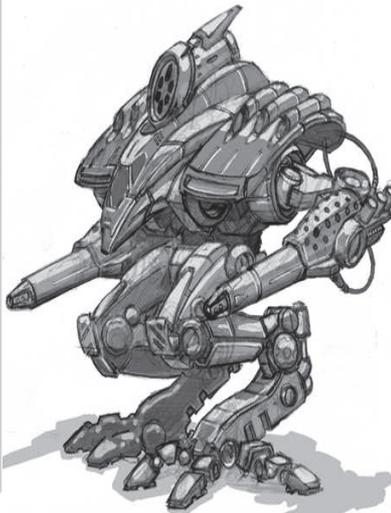
### WARRIOR DATA

Name: \_\_\_\_\_  
 Gunnery Skill: \_\_\_\_\_ Piloting Skill: \_\_\_\_\_  
 Hits Taken: 

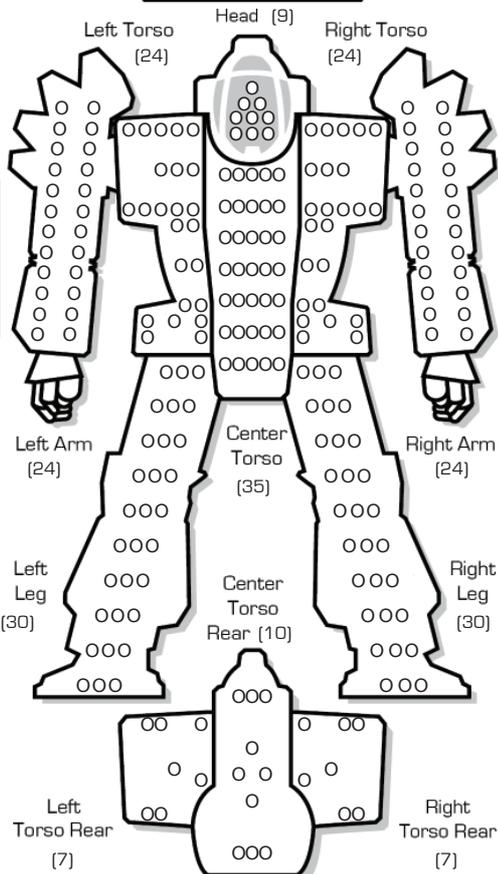
1	2	3	4	5	6
---	---	---	---	---	---

  
 Consciousness#: 

3	5	7	10	11	Dead
---	---	---	----	----	------



### ARMOR DIAGRAM



### CRITICAL HIT TABLE

#### Left Arm

- Shoulder
- Upper Arm Actuator
- Lower Arm Actuator
- 1-3 Light Gauss Rifle
- Light Gauss Rifle
- Light Gauss Rifle

#### Head

- Life Support
- Sensors
- Cockpit
- Roll Again
- Sensors
- Life Support

#### Right Arm

- Shoulder
- Upper Arm Actuator
- Lower Arm Actuator
- 1-3 Light Gauss Rifle
- Light Gauss Rifle
- Light Gauss Rifle

#### Center Torso

- XXL Fusion Engine
- XXL Fusion Engine
- 3-3 XXL Fusion Engine
- 1-3 Compact Gyro
- Compact Gyro
- XXL Fusion Engine

#### Right Torso

- XXL Fusion Engine
- XXL Fusion Engine
- 3-3 XXL Fusion Engine
- 1-3 XXL Fusion Engine
- MASC
- MASC

#### Left Torso

- XXL Fusion Engine
- XXL Fusion Engine
- 3-3 XXL Fusion Engine
- 1-3 XXL Fusion Engine
- Reflective
- Reflective

- XXL Fusion Engine
- XXL Fusion Engine
- 4-6 SRM 6 (Clan)
- 4-6 Ammo (SRM 6) 15
- Supercharger
- Null Signature System

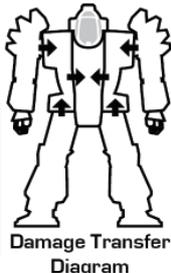
Engine Hits ○○○  
 Gyro Hits ○○  
 Sensor Hits ○○  
 Life Support ○

#### Left Leg

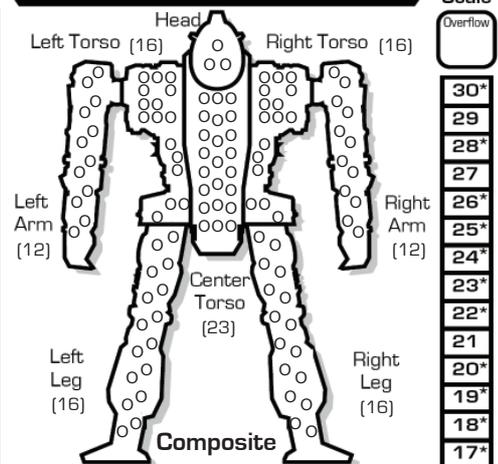
- Hip
- Upper Leg Actuator
- Lower Leg Actuator
- Foot Actuator
- Null Signature System
- 4-6 Chameleon Light Polarization Shield

#### Right Leg

- Hip
- Upper Leg Actuator
- Lower Leg Actuator
- Foot Actuator
- Null Signature System
- 4-6 Chameleon Light Polarization Shield



### INTERNAL STRUCTURE DIAGRAM



### HEAT DATA

Heat Level*	Effects	Heat Sinks:
30	Shutdown	11 (22)
28	Ammo Exp. avoid on 8+	Double
26	Shutdown, avoid on 10+	○ ○
25	-5 Movement Points	○
24	+4 Modifier to Fire	○ ○
23	Ammo Exp. avoid on 6+	○ ○
22	Shutdown, avoid on 8+	○ ○
20	-4 Movement Points	○ ○
19	Ammo Exp. avoid on 4+	○ ○
18	Shutdown, avoid on 6+	○ ○
17	+3 Modifier to Fire	○ ○
15	-3 Movement Points	○ ○
14	Shutdown, avoid on 4+	○
13	+2 Modifier to Fire	
10	-2 Movement Points	
8	+1 Modifier to Fire	
5	-1 Movement Points	

### Heat Scale

Heat Scale
30*
29
28*
27
26*
25*
24*
23*
22*
21
20*
19*
18*
17*
16
15*
14*
13*
12
11
10*
9
8*
7
6
5*
4
3
2
1
0

# BATTLETECH™

## V.T.O.L. RECORD SHEET

### VEHICLE DATA

Type: Archaeopteryx Transport VTOL

Movement Points: **Tonnage:** 60  
 Cruising: 7 **Tech Base:** Inner Sphere  
 Flank: 14 (Experimental)  
 Engine Type: Fusion Engine **Era:** Jihad

### Weapons & Equipment Inventory (hexes)

Qty	Type	Loc	Dmg	Min	Sht	Med	Lng
1	Guardian ECM Suite	BD	[E]	—	—	—	6
1	LAC/2	FR	2	—	6	12	18
			[DB,S]				

Cargo, Infantry (16 tons)

Ammo [CASE]: [LAC/2] 45

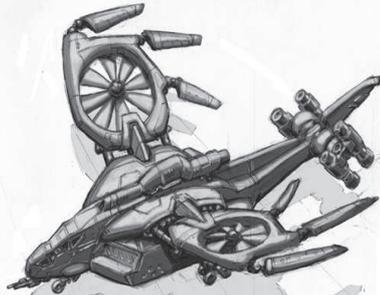
598

### CREW DATA

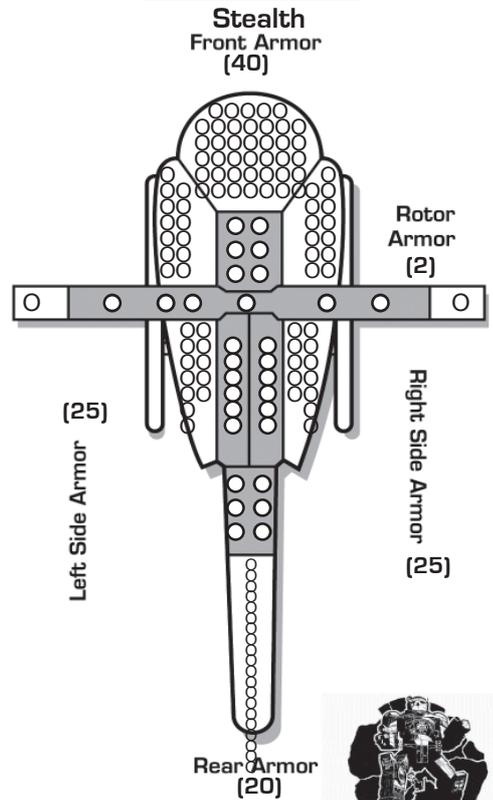
Crew: \_\_\_\_\_  
 Gunnery Skill: \_\_\_\_\_ Driving Skill: \_\_\_\_\_  
 Co-Pilot Hit  +1 Pilot Hit  +2  
Modifier to all To-Hit rolls Modifier to Driving Skill rolls

### CRITICAL DAMAGE

Flight Stabilizer\*  +3 Engine Hit   
 Sensor Hits  +1  +2  +3  0  
 Stabilizers  
 Front  Left  Right  Rear   
\*Move at Cruising speed only



### ARMOR DIAGRAM



© 2011 The Topps Company, Inc. Classic BattleTech, 'Mech and BattleMech are trademarks of The Topps Company, Inc. All rights reserved. Catalyst Game Labs and the Catalyst Game Labs logo are trademarks of InMediaRes Productions, LLC. Permission to photocopy for personal use.

### VTOL COMBAT VEHICLE HIT LOCATION TABLE

2D6 Roll	ATTACK DIRECTION		
	FRONT	REAR	SIDE
2*	Front (critical)	Rear (critical)	Side (critical)
3	Rotors†	Rotors†	Rotors†
4	Rotors†	Rotors†	Rotors†
5	Right Side	Left Side	Front
6	Front	Rear	Side
7	Front	Rear	Side
8	Front	Rear	Side (critical)*
9	Left Side†	Right Side	Rear
10	Rotors†	Rotors†	Rotors†
11	Rotors†	Rotors†	Rotors†
12*	Rotors (critical)†	Rotors (critical)†	Rotors (critical)†

\*A result of 2 or 12 (or an 8 if the attack strikes the side) may inflict a critical hit on the VTOL. For each such attack, apply damage normally to the armor in that section. The attacking player then immediately rolls once on the VTOL Combat Vehicle Critical Hits Table, below.

†Damage Value / 10 (round up); see *Rotor Hits*, p. 197, *Total Warfare*. Additionally, damage to rotors slows down the VTOL. Each hit reduces the VTOL's Cruising MP by 1, meaning that the controlling player must also recalculate Flank MP; multiply the new Cruising MP by 1.5 and round up. As with all damage, such movement penalties do not apply until the end of the phase in which the damage occurred.

### VTOL ELEVATION TRACK

Turn	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Elevation															

Turn	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
Elevation															

### PHYSICAL ATTACKS AGAINST VTOL VEHICLES TABLE

DIFFERENCE IN LEVELS	TYPES OF PHYSICAL ATTACK ALLOWED
-1 or lower	None
0	All except Punch
1-2	All except Kick
3	Club and Physical Weapons only
4+	None

### VTOL COMBAT VEHICLE CRITICAL HITS TABLE

2D6 Roll	LOCATION HIT			
	FRONT	SIDE	REAR	ROTORS
2-5	No Critical Hit	No Critical Hit	No Critical Hit	No Critical Hit
6	Co-Pilot Hit	Weapon Malfunction	Cargo/Infantry Hit	Rotot Damage
7	Weapon Malfunction	Cargo/Infantry Hit	Weapon Malfunction	Rotor Damage
8	Stabilizer	Stabilizer	Stabilizer	Rotor Damage
9	Sensors	Weapon Destroyed	Weapon Destroyed	Flight Stabilizer Hit
10	Pilot Hit	Engine Hit	Sensors	Flight Stabilizer Hit
11	Weapon Destroyed	Ammunition**	Engine Hit	Rotors Destroyed
12	Crew Killed	Fuel Tank*	Fuel Tank*	Rotors Destroyed

\*Only if the VTOL has an ICE engine. For VTOLs with fusion engines, treat this result as Engine Hit.  
 \*\*If the VTOL carries no ammunition, treat this result as Weapon Destroyed.

© 2011 The Topps Company, Inc. Classic BattleTech, 'Mech and BattleMech are trademarks of The Topps Company, Inc. All rights reserved. Catalyst Game Labs and the Catalyst Game Labs logo are trademarks of InMediaRes Productions, LLC. Permission to photocopy for personal use.

# BATTLETECH



## BATTLE ARMOR RECORD SHEET

### BATTLE ARMOR: SQUAD/POINT 1

Type: **Tortoise (LRM)** Era: Jihad  
 Gunnery Skill: Anti-'Mech Skill:  
 Ground MP: 2  
 Weapons & Equip. Dmg Min Sht Med Lng  
 LRM 5 1/Msl [M.C.S] 6 7 14 21  
 Ammo 0000000

1 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

2 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

3 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

4 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

Armor: Mimetic Armor [+3/+2/+1]  
 Mechanized:  Swarm:  Leg:  AP:

429/82

### BATTLE ARMOR: SQUAD/POINT 2

Type: **Tortoise (LRM)** Era: Jihad  
 Gunnery Skill: Anti-'Mech Skill:  
 Ground MP: 2  
 Weapons & Equip. Dmg Min Sht Med Lng  
 LRM 5 1/Msl [M.C.S] 6 7 14 21  
 Ammo 0000000

1 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

2 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

3 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

4 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

Armor: Mimetic Armor [+3/+2/+1]  
 Mechanized:  Swarm:  Leg:  AP:

429/82

### BATTLE ARMOR: SQUAD/POINT 3

Type: **Tortoise (LRM)** Era: Jihad  
 Gunnery Skill: Anti-'Mech Skill:  
 Ground MP: 2  
 Weapons & Equip. Dmg Min Sht Med Lng  
 LRM 5 1/Msl [M.C.S] 6 7 14 21  
 Ammo 0000000

1 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

2 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

3 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

4 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

Armor: Mimetic Armor [+3/+2/+1]  
 Mechanized:  Swarm:  Leg:  AP:

429/82

### BATTLE ARMOR: SQUAD/POINT 4

Type: **Tortoise (LRM)** Era: Jihad  
 Gunnery Skill: Anti-'Mech Skill:  
 Ground MP: 2  
 Weapons & Equip. Dmg Min Sht Med Lng  
 LRM 5 1/Msl [M.C.S] 6 7 14 21  
 Ammo 0000000

1 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

2 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

3 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

4 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

Armor: Mimetic Armor [+3/+2/+1]  
 Mechanized:  Swarm:  Leg:  AP:

429/82

### BATTLE ARMOR: SQUAD/POINT 5

Type: **Tortoise (LRM)** Era: Jihad  
 Gunnery Skill: Anti-'Mech Skill:  
 Ground MP: 2  
 Weapons & Equip. Dmg Min Sht Med Lng  
 LRM 5 1/Msl [M.C.S] 6 7 14 21  
 Ammo 0000000

1 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

2 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

3 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

4 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

Armor: Mimetic Armor [+3/+2/+1]  
 Mechanized:  Swarm:  Leg:  AP:

429/82

### LEG ATTACKS TABLE

BATTLE ARMOR TROOPERS ACTIVE	BASE TO-HIT MODIFIER
4-6	0
3	+2
2	+5
1	+7

### SWARM ATTACKS TABLE

BATTLE ARMOR TROOPERS ACTIVE	BASE TO-HIT MODIFIER
4-6	+2
1-3	+5

### SWARM ATTACK MODIFIERS TABLE

ATTACKING ENEMY BATTLE ARMOR TROOPERS ACTIVE	FRIENDLY MECHANIZED BATTLE ARMOR TROOPERS ACTIVE					
	1	2	3	4	5	6
6	+0	+0	+0	+0	+1	+2
5	+0	+0	+0	+1	+2	+3
4	+0	+0	+1	+2	+3	+4
3	+0	+1	+2	+3	+4	+5
2	+1	+2	+3	+4	+5	+6
1	+2	+3	+4	+5	+6	+7

### BATTLE ARMOR EQUIPMENT

Claws with magnets -1

### SITUATION\*

'Mech prone -2  
 'Mech or vehicle immobile -4  
 Vehicle -2

\*Modifiers are cumulative

### SWARM ATTACKS HIT LOCATION TABLE

2D6 ROLL	BIPEDAL LOCATION	FOUR-LEGGED LOCATION
2	Head	Head
3	Rear Center Torso	Front Right Torso
4	Rear Right Torso	Rear Center Torso
5	Front Right Torso	Rear Right Torso
6	Right Arm	Front Right Torso
7	Front Center Torso	Front Center Torso
8	Left Arm	Front Left Torso
9	Front Left Torso	Rear Left Torso
10	Rear Left Torso	Rear Center Torso
11	Rear Center Torso	Front Left Torso
12	Head	Head

### TRANSPORT POSITIONS TABLE

TROOPER NUMBER	'MECH LOCATION	VEHICLE LOCATION
1	Right Torso	Right Side
2	Left Torso	Right Side
3	Right Torso (rear)	Left Side
4	Left Torso (rear)	Left Side
5	Center Torso (rear)	Rear
6	Center Torso	Rear

TROOPER NUMBER	LARGE SUPPORT VEHICLE LOCATION*
1	Right Side (Unit 1/Unit 2)
2	Right Side (Unit 1/Unit 2)
3	Left Side (Unit 1/Unit 2)
4	Left Side (Unit 1/Unit 2)
5	Rear (Unit 1/Unit 2)
6	Rear (Unit 1/Unit 2)



\*Unit 1 and Unit 2 represent two battle armor units

# BATTLETECH



## BATTLE ARMOR RECORD SHEET

### BATTLE ARMOR: SQUAD/POINT 1

Type: Tortoise (ML/Firedrake) Era: Jihad  
 Gunnery Skill:                      Anti-'Mech Skill:

Ground MP: 2

Weapons & Equip.	Dmg	Min	Sht	Med	Lng
Firedrake Needler	1 [DB,S]	—	1	2	3
Firedrake Needler	1 [DB,S]	—	1	2	3
Medium Laser	5 [DE]	—	3	6	9

Armor: Mimetic Armor (+3/+2/+1)

Mechanized:  Swarm:  Leg:  AP:

1 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

2 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

3 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

4 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

449/86

### BATTLE ARMOR: SQUAD/POINT 2

Type: Tortoise (ML/Firedrake) Era: Jihad  
 Gunnery Skill:                      Anti-'Mech Skill:

Ground MP: 2

Weapons & Equip.	Dmg	Min	Sht	Med	Lng
Firedrake Needler	1 [DB,S]	—	1	2	3
Firedrake Needler	1 [DB,S]	—	1	2	3
Medium Laser	5 [DE]	—	3	6	9

Armor: Mimetic Armor (+3/+2/+1)

Mechanized:  Swarm:  Leg:  AP:

1 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

2 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

3 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

4 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

449/86

### BATTLE ARMOR: SQUAD/POINT 3

Type: Tortoise (ML/Firedrake) Era: Jihad  
 Gunnery Skill:                      Anti-'Mech Skill:

Ground MP: 2

Weapons & Equip.	Dmg	Min	Sht	Med	Lng
Firedrake Needler	1 [DB,S]	—	1	2	3
Firedrake Needler	1 [DB,S]	—	1	2	3
Medium Laser	5 [DE]	—	3	6	9

Armor: Mimetic Armor (+3/+2/+1)

Mechanized:  Swarm:  Leg:  AP:

1 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

2 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

3 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

4 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

449/86

### BATTLE ARMOR: SQUAD/POINT 4

Type: Tortoise (ML/Firedrake) Era: Jihad  
 Gunnery Skill:                      Anti-'Mech Skill:

Ground MP: 2

Weapons & Equip.	Dmg	Min	Sht	Med	Lng
Firedrake Needler	1 [DB,S]	—	1	2	3
Firedrake Needler	1 [DB,S]	—	1	2	3
Medium Laser	5 [DE]	—	3	6	9

Armor: Mimetic Armor (+3/+2/+1)

Mechanized:  Swarm:  Leg:  AP:

1 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

2 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

3 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

4 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

449/86

### BATTLE ARMOR: SQUAD/POINT 5

Type: Tortoise (ML/Firedrake) Era: Jihad  
 Gunnery Skill:                      Anti-'Mech Skill:

Ground MP: 2

Weapons & Equip.	Dmg	Min	Sht	Med	Lng
Firedrake Needler	1 [DB,S]	—	1	2	3
Firedrake Needler	1 [DB,S]	—	1	2	3
Medium Laser	5 [DE]	—	3	6	9

Armor: Mimetic Armor (+3/+2/+1)

Mechanized:  Swarm:  Leg:  AP:

1 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

2 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

3 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

4 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

449/86

### LEG ATTACKS TABLE

BATTLE ARMOR TROOPERS ACTIVE	BASE TO-HIT MODIFIER
4-6	0
3	+2
2	+5
1	+7

### SWARM ATTACKS TABLE

BATTLE ARMOR TROOPERS ACTIVE	BASE TO-HIT MODIFIER
4-6	+2
1-3	+5

### SWARM ATTACK MODIFIERS TABLE

ATTACKING ENEMY BATTLE ARMOR TROOPERS ACTIVE	FRIENDLY ARMOR	MECHANIZED	BATTLE TROOPERS ACTIVE	1	2	3	4	5	6
6	+0	+0	+0	+0	+1	+2			
5	+0	+0	+0	+1	+2	+3			
4	+0	+0	+1	+2	+3	+4			
3	+0	+1	+2	+3	+4	+5			
2	+1	+2	+3	+4	+5	+6			
1	+2	+3	+4	+5	+6	+7			

### BATTLE ARMOR EQUIPMENT

Claws with magnets -1

### SITUATION\*

'Mech prone -2  
 'Mech or vehicle immobile -4  
 Vehicle -2

\*Modifiers are cumulative

### SWARM ATTACKS HIT LOCATION TABLE

2D6 ROLL	BIPEDAL LOCATION	FOUR-LEGGED LOCATION
2	Head	Head
3	Rear Center Torso	Front Right Torso
4	Rear Right Torso	Rear Center Torso
5	Front Right Torso	Rear Right Torso
6	Right Arm	Front Right Torso
7	Front Center Torso	Front Center Torso
8	Left Arm	Front Left Torso
9	Front Left Torso	Rear Left Torso
10	Rear Left Torso	Rear Center Torso
11	Rear Center Torso	Front Left Torso
12	Head	Head

### TRANSPORT POSITIONS TABLE

TROOPER NUMBER	'MECH LOCATION	VEHICLE LOCATION
1	Right Torso	Right Side
2	Left Torso	Right Side
3	Right Torso (rear)	Left Side
4	Left Torso (rear)	Left Side
5	Center Torso (rear)	Rear
6	Center Torso	Rear

TROOPER NUMBER	LARGE SUPPORT VEHICLE LOCATION*
1	Right Side (Unit 1/Unit 2)
2	Right Side (Unit 1/Unit 2)
3	Left Side (Unit 1/Unit 2)
4	Left Side (Unit 1/Unit 2)
5	Rear (Unit 1/Unit 2)
6	Rear (Unit 1/Unit 2)



\*Unit 1 and Unit 2 represent two battle armor units

# BATTLETECH



## BATTLE ARMOR RECORD SHEET

### BATTLE ARMOR: SQUAD/POINT 1

Type: Tortoise (MRR/David) Era: Jihad  
 Gunnery Skill: Anti-'Mech Skill:  
 Ground MP: 2

Weapons & Equip.	Dmg	Min	Sht	Med	Lng
David Light Gauss Rifle 1 [DB,S]	—	3	5	8	
Medium Recoilless Rifle 3 [DB,S]	—	2	4	6	
Medium Recoilless Rifle 3 [DB,S]	—	2	4	6	

Armor: Mimetic Armor (+3/+2/+1)  
 Mechanized:  Swarm:  Leg:  AP:

1 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

2 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

3 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

4 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

432/83

### BATTLE ARMOR: SQUAD/POINT 2

Type: Tortoise (MRR/David) Era: Jihad  
 Gunnery Skill: Anti-'Mech Skill:  
 Ground MP: 2

Weapons & Equip.	Dmg	Min	Sht	Med	Lng
David Light Gauss Rifle 1 [DB,S]	—	3	5	8	
Medium Recoilless Rifle 3 [DB,S]	—	2	4	6	
Medium Recoilless Rifle 3 [DB,S]	—	2	4	6	

Armor: Mimetic Armor (+3/+2/+1)  
 Mechanized:  Swarm:  Leg:  AP:

1 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

2 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

3 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

4 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

432/83

### BATTLE ARMOR: SQUAD/POINT 3

Type: Tortoise (MRR/David) Era: Jihad  
 Gunnery Skill: Anti-'Mech Skill:  
 Ground MP: 2

Weapons & Equip.	Dmg	Min	Sht	Med	Lng
David Light Gauss Rifle 1 [DB,S]	—	3	5	8	
Medium Recoilless Rifle 3 [DB,S]	—	2	4	6	
Medium Recoilless Rifle 3 [DB,S]	—	2	4	6	

Armor: Mimetic Armor (+3/+2/+1)  
 Mechanized:  Swarm:  Leg:  AP:

1 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

2 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

3 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

4 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

432/83

### BATTLE ARMOR: SQUAD/POINT 4

Type: Tortoise (MRR/David) Era: Jihad  
 Gunnery Skill: Anti-'Mech Skill:  
 Ground MP: 2

Weapons & Equip.	Dmg	Min	Sht	Med	Lng
David Light Gauss Rifle 1 [DB,S]	—	3	5	8	
Medium Recoilless Rifle 3 [DB,S]	—	2	4	6	
Medium Recoilless Rifle 3 [DB,S]	—	2	4	6	

Armor: Mimetic Armor (+3/+2/+1)  
 Mechanized:  Swarm:  Leg:  AP:

1 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

2 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

3 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

4 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

432/83

### BATTLE ARMOR: SQUAD/POINT 5

Type: Tortoise (MRR/David) Era: Jihad  
 Gunnery Skill: Anti-'Mech Skill:  
 Ground MP: 2

Weapons & Equip.	Dmg	Min	Sht	Med	Lng
David Light Gauss Rifle 1 [DB,S]	—	3	5	8	
Medium Recoilless Rifle 3 [DB,S]	—	2	4	6	
Medium Recoilless Rifle 3 [DB,S]	—	2	4	6	

Armor: Mimetic Armor (+3/+2/+1)  
 Mechanized:  Swarm:  Leg:  AP:

1 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

2 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

3 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

4 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

432/83

### LEG ATTACKS TABLE

BATTLE ARMOR TROOPERS ACTIVE	BASE TO-HIT MODIFIER
4-6	0
3	+2
2	+5
1	+7

### SWARM ATTACKS TABLE

BATTLE ARMOR TROOPERS ACTIVE	BASE TO-HIT MODIFIER
4-6	+2
1-3	+5

### SWARM ATTACK MODIFIERS TABLE

ATTACKING ENEMY BATTLE ARMOR TROOPERS ACTIVE	FRIENDLY BATTLE ARMOR TROOPERS ACTIVE	MECHANIZED	1	2	3	4	5	6
6	+0	+0	+0	+0	+1	+2		
5	+0	+0	+0	+1	+2	+3		
4	+0	+0	+1	+2	+3	+4		
3	+0	+1	+2	+3	+4	+5		
2	+1	+2	+3	+4	+5	+6		
1	+2	+3	+4	+5	+6	+7		

### BATTLE ARMOR EQUIPMENT

Claws with magnets -1

### SITUATION\*

'Mech prone -2  
 'Mech or vehicle immobile -4  
 Vehicle -2

\*Modifiers are cumulative

### SWARM ATTACKS HIT LOCATION TABLE

2D6 ROLL	BIPEDAL LOCATION	FOUR-LEGGED LOCATION
2	Head	Head
3	Rear Center Torso	Front Right Torso
4	Rear Right Torso	Rear Center Torso
5	Front Right Torso	Rear Right Torso
6	Right Arm	Front Right Torso
7	Front Center Torso	Front Center Torso
8	Left Arm	Front Left Torso
9	Front Left Torso	Rear Left Torso
10	Rear Left Torso	Rear Center Torso
11	Rear Center Torso	Front Left Torso
12	Head	Head

### TRANSPORT POSITIONS TABLE

TROOPER NUMBER	'MECH LOCATION	VEHICLE LOCATION
1	Right Torso	Right Side
2	Left Torso	Right Side
3	Right Torso (rear)	Left Side
4	Left Torso (rear)	Left Side
5	Center Torso (rear)	Rear
6	Center Torso	Rear

TROOPER NUMBER	LARGE SUPPORT VEHICLE LOCATION*
1	Right Side (Unit 1/Unit 2)
2	Right Side (Unit 1/Unit 2)
3	Left Side (Unit 1/Unit 2)
4	Left Side (Unit 1/Unit 2)
5	Rear (Unit 1/Unit 2)
6	Rear (Unit 1/Unit 2)



\*Unit 1 and Unit 2 represent two battle armor units

# BATTLETECH



## BATTLE ARMOR RECORD SHEET

### BATTLE ARMOR: SQUAD/POINT 1

Type: **Tortoise (SRM)** Era: Jihad  
 Gunnery Skill: Anti-'Mech Skill:  
 Ground MP: 2  
 Weapons & Equip. Dmg Min Sht Med Lng  
 SRM 6 2/Msl [M.C] — 3 6 9  
 Ammo 0000  
 Armor: Mimetic Armor [+3/+2/+1]  
 Mechanized:  Swarm:  Leg:  AP:

1 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

2 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

3 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

4 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

478/92

### BATTLE ARMOR: SQUAD/POINT 2

Type: **Tortoise (SRM)** Era: Jihad  
 Gunnery Skill: Anti-'Mech Skill:  
 Ground MP: 2  
 Weapons & Equip. Dmg Min Sht Med Lng  
 SRM 6 2/Msl [M.C] — 3 6 9  
 Ammo 0000  
 Armor: Mimetic Armor [+3/+2/+1]  
 Mechanized:  Swarm:  Leg:  AP:

1 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

2 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

3 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

4 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

478/92

### BATTLE ARMOR: SQUAD/POINT 3

Type: **Tortoise (SRM)** Era: Jihad  
 Gunnery Skill: Anti-'Mech Skill:  
 Ground MP: 2  
 Weapons & Equip. Dmg Min Sht Med Lng  
 SRM 6 2/Msl [M.C] — 3 6 9  
 Ammo 0000  
 Armor: Mimetic Armor [+3/+2/+1]  
 Mechanized:  Swarm:  Leg:  AP:

1 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

2 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

3 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

4 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

478/92

### BATTLE ARMOR: SQUAD/POINT 4

Type: **Tortoise (SRM)** Era: Jihad  
 Gunnery Skill: Anti-'Mech Skill:  
 Ground MP: 2  
 Weapons & Equip. Dmg Min Sht Med Lng  
 SRM 6 2/Msl [M.C] — 3 6 9  
 Ammo 0000  
 Armor: Mimetic Armor [+3/+2/+1]  
 Mechanized:  Swarm:  Leg:  AP:

1 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

2 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

3 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

4 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

478/92

### BATTLE ARMOR: SQUAD/POINT 5

Type: **Tortoise (SRM)** Era: Jihad  
 Gunnery Skill: Anti-'Mech Skill:  
 Ground MP: 2  
 Weapons & Equip. Dmg Min Sht Med Lng  
 SRM 6 2/Msl [M.C] — 3 6 9  
 Ammo 0000  
 Armor: Mimetic Armor [+3/+2/+1]  
 Mechanized:  Swarm:  Leg:  AP:

1 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

2 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

3 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

4 ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

478/92

### LEG ATTACKS TABLE

BATTLE ARMOR TROOPERS ACTIVE	BASE TO-HIT MODIFIER
4-6	0
3	+2
2	+5
1	+7

### SWARM ATTACKS TABLE

BATTLE ARMOR TROOPERS ACTIVE	BASE TO-HIT MODIFIER
4-6	+2
1-3	+5

### SWARM ATTACK MODIFIERS TABLE

ATTACKING ENEMY BATTLE ARMOR TROOPERS ACTIVE	FRIENDLY MECHANIZED BATTLE ARMOR TROOPERS ACTIVE	1	2	3	4	5	6
6		+0	+0	+0	+0	+1	+2
5		+0	+0	+0	+1	+2	+3
4		+0	+0	+1	+2	+3	+4
3		+0	+1	+2	+3	+4	+5
2		+1	+2	+3	+4	+5	+6
1		+2	+3	+4	+5	+6	+7

### BATTLE ARMOR EQUIPMENT

Claws with magnets -1

### SITUATION\*

'Mech prone -2  
 'Mech or vehicle immobile -4  
 Vehicle -2

\*Modifiers are cumulative

### SWARM ATTACKS HIT LOCATION TABLE

2D6 ROLL	BIPEDAL LOCATION	FOUR-LEGGED LOCATION
2	Head	Head
3	Rear Center Torso	Front Right Torso
4	Rear Right Torso	Rear Center Torso
5	Front Right Torso	Rear Right Torso
6	Right Arm	Front Right Torso
7	Front Center Torso	Front Center Torso
8	Left Arm	Front Left Torso
9	Front Left Torso	Rear Left Torso
10	Rear Left Torso	Rear Center Torso
11	Rear Center Torso	Front Left Torso
12	Head	Head

### TRANSPORT POSITIONS TABLE

TROOPER NUMBER	'MECH LOCATION	VEHICLE LOCATION
1	Right Torso	Right Side
2	Left Torso	Right Side
3	Right Torso (rear)	Left Side
4	Left Torso (rear)	Left Side
5	Center Torso (rear)	Rear
6	Center Torso	Rear

TROOPER NUMBER	LARGE SUPPORT VEHICLE LOCATION*
1	Right Side (Unit 1/Unit 2)
2	Right Side (Unit 1/Unit 2)
3	Left Side (Unit 1/Unit 2)
4	Left Side (Unit 1/Unit 2)
5	Rear (Unit 1/Unit 2)
6	Rear (Unit 1/Unit 2)



\*Unit 1 and Unit 2 represent two battle armor units



## **Bekannte Söldner-Einheiten der Inneren Sphäre (Teil 1 von 5) 21<sup>st</sup> Centauri Lancers**

Die 21<sup>st</sup> Centauri Lancers sind (bzw. waren) eine der führenden Söldner-Einheiten in der Inneren Sphäre. Seit ihrer Gründung haben sich die Lancers eine Reputation für Ehrenhaftigkeit und Loyalität erworben, aber auch dafür, schlechte Behandlung nicht zu akzeptieren.

### **Geschichte**

Die 21<sup>st</sup> Centauri Lancers waren ursprünglich ein Bataillon der St. Ives Armored Cavalry, also eine reguläre Einheit der Konföderation Capella. Sie sind wohlbekannt für ihre Vernichtung der 4<sup>th</sup> Marik Militia auf Anegasaki im Jahre 2793<sup>1</sup> – während des ersten Nachfolgekrieges – der eine Serie von Marik-Siegen beendete. Die Lancers waren damals eine der ersten Einheiten, die mit dem damals brandneuen Grasshopper-BatteMech ausgerüstet waren, und hatten bis ins 31. Jahrhundert einige dieser nun seltenen Mechs im Besitz.

Um das Jahr 2875 herum meuterten die Lancers wegen ausstehenden Soldes. Sie entkamen mit mehreren Landungsschiffen und einem Sprungschiff ihres Regiments und formten in der Folge die Söldner-Einheit, die nun allgemein als die "21<sup>st</sup>" bekannt ist.

Seit ihrer Meuterei haben die 21<sup>st</sup> für alle Nachfolgestaaten außer der Konföderation - gegen die sie immer noch einen Groll hegen – gearbeitet. Zumindest seit Beginn des 31. Jahrhunderts sind sie im Dienste Haus Mariks und überwiegend an der Grenze zum Steiner-Raum stationiert. Ihre Heimatwelt ist Nestor.

Während des Bürgerkriegs zwischen Janos und Anton Marik kämpften die Lancers auf Janos' Seite. U.a. vertrieben die Lancers im Oktober 3014 die 18<sup>th</sup> Marik Militia von New Olympia.

3038 - während des Andurien-Feldzuges - verteidigten die Lancers Nestor gegen einen Angriff und schlugen dabei die Angreifer vernichtend.

Die makellose Reputation der Lancers erhielt 3058 einen schweren Schlag, als sie sich anscheinend gegen ihren damaligen Auftraggeber ComStar wandten und Word of Blake bei der Eroberung Terras unterstützten. Wie sich später herausstellte, hatten die Lancers jedoch nie einen Fuß auf Terra gesetzt. Word of Blake hatte ihre Angehörigen gefangen gesetzt und benutzte diese Geiseln dazu, die Söldner zu zwingen, still zu halten, während Word of Blake-Milizen sich als die Lancers ausgaben. Der dunkle Fleck auf der Weste der Lancers wurde entfernt, und ComStar respektierte den Vertrag mit den Lancers und stationierte sie auf Tukayyid, dem neuen Hauptquartier ComStars. Dort halfen die Lancers beim Training der ComGuards und von SLDF-Einheiten.



Während des Jihad erlitten die Lancers schwerste Verluste durch die Blakisten. Word of Blake-Kriegsschiffe sprangen am 21.01.3068 ins Tukayyid-System und erlangten schnell 'Luftüberlegenheit'. Die Word of Blake-Kräfte gingen erbarmungslos gegen alle ComStar-Anlagen und den ComGuards und anderen Streitkräften auf Tukayyid vor. Jeder Fluchtversuch endete mit der Auslöschung der Flüchtenden. Einer im July 3070 eintreffenden Flotte der Geisterbären gelang es, die Schiffe Word of Blakes entweder zu zerstören oder zu vertreiben. 3071 bestand das einst stolze Regiment der Lancers nur noch aus einer halben Kompanie Mechs. Mit Duldung der Geisterbären versuchte der neue Kommandant, Colonel LeMonds, die Lancers durch Eingliederung anderer Überlebender (der ComGuards und anderer Söldner wie den Black Outlaws oder den Killer Bees) wieder neu aufzubauen.

Irgendwann zwischen 3071 und 3076 wurden die Lancers dann von Chandrasekhar Kurita engagiert, um den Tanadi Computer-Komplex auf Hachiman gegen die Blakisten zu schützen.

Berichten zufolge sind die Lancers auch während des Dark Age noch aktiv und sind seit 3130 im Dienst des Lyranischen Commonwealth.

### **Aufbau und Organisation**

- 3025:** - Ein BattleMech-Regiment
  - Luft/Raumjäger, Panzer und Infanterie
- 3059:** - Ein BattleMech-Regiment
  - Eine Luft/Raumjäger-Gruppe (Aerospace-Fighter-Wing)
  - Zwei Panzer-Bataillone
  - Ein (verstärktes) Infanterie-Bataillon (mit einem Artillerie-Zug)
- 3067:** - Ein BattleMech-Regiment (tlw. Clan-Tech)
  - Eine Luft/Raumjäger-Gruppe (Aerospace-Fighter-Wing)
  - Zwei Panzer-Bataillone
  - Ein (verstärktes) Infanterie-Bataillon (mit einem Artillerie-Zug), inkl. 2 Kompanien Gefechtsrüstungen
- 3075:** - Ein verstärktes "combined arms"-Bataillon

### **Literatur**

House Marik  
House Liao  
Handbook Marik  
Handbook Liao  
Field Manual: Mercenaries,  
Field Manual: Mercenaries, Revised  
Mercenaries Supplemental  
Mercenaries Supplemental, Update  
Objective Raids  
Jihad Conspiracies: Interstellar Players 2

### **Anmerkungen**

- 1) Die Jahresangaben differieren in den Sourcebooks von 2783 bis 2794 (wobei 2783 nicht stimmen kann, da der Erste Nachfolgekrieg erst einige Jahre später begann).



### Chapterranking der Mechforce Germany e.V. 2012 (Stand 15.12.2012)

IS alt				
Rang	Name	Spieleanzahl	Punkte	
1.	<b>The Irons</b>	<b>20</b>	<b>44</b>	
2.	<b>Gray Death Legion</b>	<b>11</b>	<b>28</b>	
3.	<b>40th Dieron Regulars</b>	<b>11</b>	<b>25</b>	
4.	GDL	8	24	
5.	1. Norddeutsche Mechbrigade	8	19	
6.	5th Syrtis Fusiliers	8	18	
7.	5th Donegal Guards	6	11	
8.	Heart of Core	8	10	
9.	Shepard Mounted Füsiliers	7	9	
10.	Explorer Corps	8	8	
11.	Söhne der Ratte	3	7	
12.	1st Oldenburger Guards	3	6	
13.	Hells Lancers	2	5	
14.	23rd Arcturian Guards	3	5	
15.	6th Fire Dragon Fighters	1	3	
15.	3rd Lyran Guards	1	3	
17.	Eridani Light Horse	2	3	
18.	4th Tau Ceti Rangers	3	3	
19.	Slayers	2	2	
20.	1st Kearny Highlanders	1	1	
20.	2nd Deathcommandos "Pride of the Chancellor"	1	1	
20.	Immenstadt MCM	1	1	
20.	2. Genyosha	1	1	
20.	Ryuken-Yon	1	1	
IS aktuell				
Rang	Name	Spieleanzahl	Punkte	
1.	<b>Davion Brigade of Guards</b>	<b>19</b>	<b>53</b>	
2.	<b>DBG</b>	<b>12</b>	<b>34</b>	
3.	<b>FS Armored Cavalry</b>	<b>8</b>	<b>16</b>	
4.	Capellan Reserve Cavalry "Second Sight"	4	12	
5.	1st St. Ives Lancers	6	10	
6.	Startroopers	3	7	
6.	5th Syrtis Fusiliers	3	7	
8.	Eridani Light Horse	3	5	
8.	3rd Lyran Guards	3	5	
10.	Shadow Division	5	5	
11.	2nd Hobo Cavalry	2	4	
12.	Thors Zwillinge	1	3	
13.	13th Donegal Guards	3	3	
14.	5th Ghost Mirrored Edge of Dedication	2	2	
14.	WoB Shadow Divisions	2	2	
14.	Kriegerhaus Kamata	2	2	
17.	15th Dracon, 1st Regiment	1	1	
17.	23rd Arcturian Guards	1	1	
17.	6th Ghost 3rd Bat. Life through service	1	1	
17.	Fat Boys from Phecda III	1	1	





Clan			
Rang	Name	Spieleanzahl	Punkte
1.	Trueborn Nova Cat Cluster	7	11
2.	The True Birth	6	10
3.	449th Assault Cluster	2	6
4.	2nd Falcon Jaegers	3	5
5.	Mistweaver Galaxy	4	4
6.	Hells Horses Zeta	1	3
6.	Dorsai's Peacemakers	1	3
8.	911 Battle Cluster	2	2
9.	Omega Galaxy	1	1
9.	Black Claws	1	1
9.	The Wave	1	1
9.	11th Battle Cluster	1	1
9.	304th Assault Cluster	1	1

## JIHAD-Zeitschiene startet 2013

Auf der JHV 2011 wurde die Eröffnung einer neuen Zeitschiene mit dem Namen Jihad beschlossen. Im November des Jahres haben wir mit dem erstellen der Würfellisten begonnen nach dem geklärt worden war welche wir brauchen und welche Fraktionen es geben soll.

Nun wird diese Arbeit zum 1.12.2012 beendet. Noch fehlende Listen werden durch ein Provisorium abgedeckt, die Möglichkeit diese Liste nachträglich abzugeben ist noch gegeben. Das Provisorium wird eine MUL Auswahl sein, dem ich einen Verteilerschlüssel zuweise. Diese Listen werden dann noch gegengeprüft.

Hiermit möchte ich mich für die Arbeit der Vereinsmitglieder bedanken, welche an den Listen mitgearbeitet haben.

Ein besonders großes Dankschön geht an Johannes Heidler, welcher gut 50% aller bisherigen Listen erstellt hat.

Die neue Zeitschiene wird zur neuen Saison am 01.01.2013 starten. Die Chapter werden ab dem 01.12.2012 erstellen. Also sendet die Chapteranmeldungen dem Mitgliedsbetreuer zu. Es reicht eine Mail oder kurzer Brief mit dem Namen der Fraktion und dem Namen der Einheit. Damit wählt Ihr auch die Fraktion, welcher Ihr angehören wollt.

Da wir nach den Regeln für die neue Zeitschiene einen Pool von 5 Mechs plus Hausmaschine hätten, haben wir uns entschieden die Chaptergröße für die erste Erstellung der Chapter auf 20 einschließlich der Hausmaschinen zu erhöhen. Damit würde jedes Chapter 5 Mechs jeder Gewichtsklasse bekommen. Dies finden wir ist ein Recht guter Wert, da dies 5 Lanzen oder 4 Sternen entspricht.



Folgende Fraktionen wird es geben :



Peripherie



Banditen



Söldner



Comstar



Word of Blake



Konföderation Capella



Freie Republik  
Rasalhague



Lyranisches  
Commonwealth



Vereinigte Sonnen



Draconis Kombinat



Herzogtum Tamarind-  
Abtei



Marik-Stewart  
Commonwealth



Lehen Regulan



Protektorat Oriente



Republik der Späre



Raven Allianz

# MECHFORCE GERMANY



Clan Bloodspirit



Clan Cloud Cobra



Clan Coyote



Clan Diamond Shark



Clan Escorpion Imperio



Clan Hell's Horses



Clan Ghost Bears



Clan Jade Falcon



Clan Nova Cat



Clan Stone Lions



Clan Star Adder



Clan Wolf



Clan Wolf-in-Exile



## Idee zur aktuellen Satzung der MechForce Germany e.V.

Liebe Vereinskollegen,  
nach meiner Wahl zum Geschäftsführer unseres Vereins musste ich mit Schrecken feststellen, dass unsere Satzung viele Fragen offen lässt und diverses recht komisch regelt.

Da unsere Satzung in vielen Bereichen unser Miteinander im Verein bestimmt, ist ein belassen des unbefriedigenden Zustandes inakzeptabel. In diesem Artikel möchte ich euch deshalb aufrufen mit mir gemeinsam an einer Reformierung unserer Satzung zu arbeiten und euch meine Ideen zu den einzelnen Bereichen mal durch den Kopf gehen zu lassen. Alles was ich hier gleich auf den Entwurfstisch werfe sind nur Vorschläge die aus meiner Sicht eine Verbesserung darstellen. Ich erhebe für die Vorschläge keinen Anspruch auf die ultimative Weisheit, noch stellen die Vorschläge irgendeinen Vorstandskonsens dar. Alle Vorschläge sind einzig und allein von mir in den letzten Monaten gesammelt worden und ich bin über jede sachliche und konstruktive Kritik, Ergänzungen, rechtliche Zusatzinformationen sowie alternative Vorschläge äußerst dankbar.

Im Bereich Finanzen fehlt mir die Regelung der Kostenerstattung durch den Verein. Bisher wird dies nur von durch eine mir mündlich überlieferte Regelung, basierend auf einen Vorstandsbeschluss eines vorherigen Vorstands für den Bereich Fahrgelderstattung abgedeckt. Diese Regelung wurde von mir am 18. SEP 2012 als "INFOBLATT – Kostenerstattung MechForce Infostand" [Quelle 1] im Forum der MechForce Germany e.V. den Mitgliedern öffentlich gemacht. In diesem Rahmen wäre es auch angebracht über ein Finanzkonzept für das Vereinsvermögen nachzudenken. Hier sollte unbedingt Rat bei langjährigen Vereinsvorstände mittelgroßer Vereine Informationen/Konzepte eingeholt werden.

### Erweiterung zu §3

#### (4) Erstattung von Kosten durch den Verein

1. Der Verein erstattet ausschließlich Kosten unter folgenden Umständen.
  1. Ein Mitgliederbeschluss deckt die Erstattung
  2. Ein Vorstandsbeschluss deckt die Erstattung
  3. Ein Vereinsmitglied hat auf einer Veranstaltung die sich um das Spielen von Brettspielen dreht, einen Informations- und Demostand der MechForce Germany e.V. betrieben. Die in diesem Rahmen erstatteten Kosten beschränken sich auf Reisekosten. (Treibstoffkosten, Fahrkartenkosten in der Holzklasse) genaueres sollte hier noch nachdefiniert werden.

Bei dem Thema Mitgliedschaft frage ich mich, warum wir da nicht längst nachgebessert haben. Was sollen Kinder die kaum der Sandkiste entwachsen sind und von taktischen/strategischen Denken noch Jahre entfernt sind in einem Verein der sich ausschließlich eben der Förderung eines auf Taktik basierenden Brettspiel widmet? Warum sollen Leute im Verein Mitglied sein, die durch Ihren Wohnort ausserhalb unseres Handlungsgebietes Deutschland weder von uns reel unterstützt werden können noch Spielpartner innerhalb des Vereins in ihrer unmittelbaren Nähe erwarten können. Schließlich heißen wir MechForce GERMANY ! Und die Gesetze auf die sich unser Verein stützt gelten nur auf dem Gebiet der BRD. Es sollte auch durch Mitgliedschaftsstatus eine rechtliche Abtrennung erfolgen, um hier bei den Pflichten des Vereins gegenüber dem Mitglied und dessen Rechte innerhalb des Vereins besser differenzieren zu können.

### Erweiterung zu §4

Änderung/Erweiterung dieses Paragraphen um folgendes:

- Aufnahmekriterien
  - Mindestalter (mein Vorschlag lautet 14 Jahre)



- Wohnstandort Deutschland als Bedingung bei normalen Mitgliedern
- Mitgliedschaftsart
  - Mitglied Volljährig
  - Mitglied Minderjährig
  - Fördermitglied
    - Fördermitgliedschaft mit freien Mitgliedbeitragen zwischen 5 Euro und open end - ab 10 Euro Teilnahme am TerraPostprogramm in Druckausgabe ansonsten nur PDF
  - Ehrenmitglied
    - Teilnahme am TerraPostprogramm in PDF Format

Viele fragen sich, "Wie viele Mitglieder hat der Verein und was ist mit den ganzen Karteileichen los. Wieso werden die nicht aus der Gesamtmitgliederliste entfernt und was zum Teufel ist da zuletzt mit dem Ausschluß eines Mitgliedes denn abgegangen."

Rufe nach Transparenz und Vorwürfe von Diktatur bis zu Willkür musste ich lesen. Dem ersten kann ich nur zustimmen. Zu dem anderen nur sagen, dass der Vereinsführung hier unrecht geschieht. Ich denke um dies in Zukunft transparenter sowie nicht durch direkt/indirekt Beteiligte regeln zu müssen, sollten wir unbedingt eine Schiedsstellen-Regelung einrichten, die über Konflikte die den Verein betreffen entscheidet.

Erweiterung zu §4

- (5) Änderung bei nichtbezahlen des Jahresbeitrages
  - automatische Mitgliedsbeendigung
  - Karenzzeit 3 Monate
  - Chapter wird bis Ende des Folgejahres gespeichert und bei Wiedereintritt reaktiviert
- (5) Ausschluß eines Mitgliedes
  - Wird gegen ein Mitglied ein Ausschlußverfahren beantragt
    - (a) Wegen einem der folgenden Verstöße
      - Schädigung des Vereinsvermögens höher als die aktuelle Bagatelle Grenze.
      - Schwer rufschädigendes Verhalten des Vereins, eines der Vereinsorgane oder eines Vereinsmitglieds.
      - Mutwillig strafbare Handlung gegen den Verein oder eines seiner Mitglieder.
    - (b) Begründet durch einen Sachverhalt der einen Ausschluß aus wichtigem Grund nach BGB vorsehen kann.
  - Entscheiden über einen Vereinsausschluß wird eine Schiedsstelle
- (6) Einrichtungsregeln für die temporäre Erstellung einer Schiedsstelle im Verein durch den Vorstand; Auswahl, Regeln, Rechte, Teilnahmepflicht
  - Für jeden durch eine Schiedsstelle zu regelnden Vorfal wird erneut eine Schiedsstelle erstellt.
  - Vorstand nennt 7 Mitglieder (Vorstände ausgeschlossen) der Schiedsstelle, jede Partei darf zwei ausschließen. Bei mehr als drei verbleibende entscheidet das Los welche drei die Schiedsstelle bilden
  - Als Schiedsstellenbeirat bestellt der Vorstand ein Mitglied aus dem Vorstand oder dessen Beirat. (Diskussionsrecht aber kein Stimmrecht)
  - Fernbleiben nur aus wichtigem Grund (Krankheit, beruflich bedingt, nicht im Land, Umzug, oder nachvollziehbarer Interessenskonflikt der einer unparteiische Entscheidung entgegensteht)



- Anhörungszeit koordiniert die Schiedsstelle zwischen 7 und 21 Tagen
- Die Schiedsstelle entscheidet über den Konflikt im Rahmen der Vereinssatzung und der Gesetze der BRD
- Die Entscheidung der Schiedsstelle ist bindend
- Im Rahmen eines Ausschlußantrages ist der/die Antragsteller die Gegenpartei

Wir sollten einsehen, dass wir auch in unserer reichen Nation Armut haben, ein Synonym dafür lautet "HARTZ IV". Ich persönlich war auch schon davon betroffen und kann nur sagen, dass mit so geringen Finanzmitteln eine Vereinsmitgliedschaft absoluter Luxus ist. Trotzdem spielen wir gerne mit Menschen die sich unserem Hobby verschrieben haben, egal ob sie die nötigen Finanzmittel haben oder nicht. Deshalb sollten wir unbedingt hierzu eine Änderung anstreben, die es ermöglicht dass Personen die von einer finanziellen Existenzkrise betroffen sind trotzdem dem Verein erhalten bleiben oder sogar neues Mitglied zu werden.

Erweiterungen zu §5

- (6) Wir sollten vorsehen, dass ALG II Empfänger zum halben Mitgliedsbeitrag die Vereinsmitgliedschaft erhalten
  1. Halber Mitgliedbeitrag für ALG II (Hartz IV) Empfänger
  2. Ebenso keine Aufnahmegebühr für die Betroffenen

Themen wie Briefwahl/Onlinewahl; Stimmenübertragungen; Stimmrechte allgemein; Kriterien für Vorstandskandidaten und nicht zuletzt die Möglichkeit eines Misstrauensantrag durch die Mitglieder sollten wir dringend erarbeiten und in die Satzung aufnehmen.

Erweiterungen zu §7

- (5) Stimmrechte bei Vereinsabstimmungen
  1. VORSTANDSWAHLEN; SATZUNGSÄNDERUNGEN & VEREINSSTANDSÄNDERUNGEN (Auflösung, Vereinsfusion, ...etc)
    1. Mitglied Volljährig == JA
    2. Mitglied Minderjährig == NEIN
    3. Fördermitglied == NEIN
    4. Ehrenmitglied == NEIN
    5. Stimmenübertragungen möglich == NEIN
  2. Alle anderen Abstimmungen
    1. Mitglied Volljährig == JA
    2. Mitglied Minderjährig == JA
    3. Fördermitglied == NEIN
    4. Ehrenmitglied == JA
    5. Stimmenübertragungen möglich == JA (ggf. mit max/Person Beschränkung, mein Vorschlag lautet max. +2)

(7)(e) Wahl der Vorstandsmitglieder

6. Hier ausschließlich per Brief/Onlinewahl und zwar 4 Wochen nach der JHV des Wahljahres
7. Auf der JHV wird der Wahlvorstand gewählt (aus Mitgliedern die ausdrücklich nicht als Kandidaten antreten und deren Stimmenabgabe separat 7 Tage vor Auszählung erfolgen muss)
8. Alle Kandidaten können sich bis zum Ende der JHV melden und werden mit einer eingereichten DIN A5 Seite in ein Wahlportfolio aufgenommen, welches den Wahlunterlagen beigelegt wird/welche auf der Online Wahl Seite einsehbar ist.
  1. Kandidat sollte jeder werden können der folgende Kriterien erfüllt



1. Mindestalter 25 oder Berufsausbildung erfolgreich beendet. (Hier sollten wir unbedingt unsere Vereinskollegen vor Ihrem eigenen Eifer schützen, ich möchte nicht mitansehen wie einer seine Berufsausbildung vernachlässigt wg. der Vorstandsarbeit)
2. Mindestens schon ein Jahr MechForce Germany Mitglied. (Man sollte meiner Meinung nach den Verein schon einwenig kennen)
3. Für die Posten des Vorstandsvorsitzenden / Geschäftsführers sollte verschärfend gefordert werden.
  1. Mitgliedschaft im Verein 3 Jahre
  2. Alter Mind. 30
  3. Berufstätig oder erfolgreich abgeschlossene Berufsausbildung
2. Alle bisherigen Kriterien sollten wir abschaffen
9. Wahldauer 14 Tage
10. Der Geschäftsführer und der Vorstandsvorsitzende sollten immer um ein Jahr versetzt gewählt werden. Hintergrund, es sind die Posten die den Verein rechtlich vertreten und da sollte immer einer schon eingearbeitet sein, niemand will zwei uneingearbeitet Vorstandanfänger zeitgleich anfangen lassen.

Es sollte unbedingt die Möglichkeit einer Abwahl eingeführt werden!

1. Misstrauensantrag gegen den Gesamtvorstand von mind. 25% der gelisteten Mitglieder sollte zu einer ausserordentlichen Briefwahl/Onlinewahl über die Abwahl des Vorstandes führen, der dann mit 75% der abgegebenen Stimmen abgewählt werden kann.
  1. Hierbei wird mit den Wahlaufwurf per Brief (ggf auch die Wahlunterlagen) ein DIN A4 Statement der beantragenden Mitglieder sowie eines vom Gesamtvorstand mitgeschickt.
  2. Wahlvorstand wird aus zwei Antragstellern und zwei Vorstandsmitgliedern gebildet
2. Misstrauensantrag gegen ein Mitglied des Vorstandes läuft genauso.
3. Der Restvorstand bestimmt einen interims Vorstandsmitglied anstelle des/der Ausgeschiedenen die bis zur nächsten JHV das/die (A)Ämter ausfüllen. Ist der Gesamtvorstand abgewählt worden kommt es sofort zu vorgezogenen Neuwahlen. Die Neugewählten lösen den abgewählten Vorstand direkt am Folgetag nach Bekanntgabe des Wahlergebnis von ihren Ämtern ab.

#### Briefwahl/Onlinewahl

Einführung von einer der beiden Lösungen direkt auf der nächsten JHV. Ich bevorzuge die Onlineversion mit Wahlmöglichkeit der Briefwahl. Es sollte auf jedenfall per Brief die Wahlaufufe bekannt gegeben werden. Bitte schickt mir unbedingt hierzu Ideen. Zusammen mit dem AK Onlinewahl sollen wir eine Abstimmfähige Satzungsänderung noch zur nächsten JHV zu diesem Thema hinbekommen.

Ich habe noch viele Verbesserungen auf meiner AGENDA denke aber das nicht alles auf einmal verändert werden kann.

Gruß Stefan

---

Quellen:

1) siehe Seite 41





Kostenerstattungen

Liebe Vereinskollegen,

wie einigen wenigen schon bekannt ist, erstattet die MechForce Germany e.V. unter gewissen Umständen anteilig Anreisekosten

zu Veranstaltungen wo von den entsprechenden Vereinsmitgliedern ein Infostand für die MechForce Germany e.V. betrieben wird.

Der bisherige Vorstandsbeschluss des vorherigen Vorstandes hierzu deckt nur Veranstaltungen ab, wo im Interesse der Promotion

des Vereins "MechForce Germany e.V." und seinem Vereinszweck, ein Infostand mit Probespielmöglichkeit von den entsprechenden

Mitgliedern über die Laufzeit der Veranstaltung angeboten wird. MechForce Banner, Con Koffer (oder vergleichbares Probematerial)

sowie Informationsmaterial über unseren Verein müssen verwendet werden. Die endgültige Entscheidung ob erstattet wird oder nicht

fällt der Vorstand individuell, also fragt am besten immer kurz vorher nach.

Erstattet wird ausschließlich Treibstoffkosten eines üblichen PKWs (ggf. Anteilig wenn Mitfahrer die Bedingungen nicht

erfüllen). (Also keine Porsche, BMW 7XX oder sonstige Automobile die mehr als ein handelsübliches PKW verbrauchen.) Bei

Fahrten mit Bus und Bahn erstattet der Verein nur die günstigste Reisemöglichkeit. (Also kein ICE oder 1. Klasse ...etc.)

Gruß

Stefan Murillo Reetz

2012\_09\_18 Geschäftsführer der MechForce Germany e.V.



## Räume für die JHV der Mechforce Germany gesucht

Liebe Vereinskollegen,

das Jahr ist schon wieder fast rum und wir sollten mit der Planung der JHV 2013 anfangen. Um mehr Mitgliedern die Teilnahme zu erleichtern, möchten wir die JHV 2013 (und folgende) zentraler gelegen abhalten. Wir bitten euch, uns bei der Suche nach einem geeigneten Versammlungsort zu unterstützen. Um euch eine Vorstellung zu geben was wir dafür suchen hier eine Liste mit den Kriterien:

Zeitraum wo ein Wochenendtag (Samstag oder Sonntag) verfügbar sein muss: KW3 bis KW7. Idealerweise wäre natürlich ein komplettes WE, da man dort dann auch vermehrt Chapterfights gegen weiter entfernt lebende Mitglieder spielen könnte.

Größe: mind. 30 Sitzplätze besser bis zu 80 Sitzplätze

Infrastruktur: Strom; Toiletten (die sich im benutzbaren Zustand befinden); Parkplätze oder Straßen wo man Parken darf; Nah oder besser Fernverkehrsanbindung; AB nahe wäre klasse aber kein muss

Ort: Metropolregion Ruhrpott; Frankfurt; auch in/nahe Kassel oder Erfurt ist OK. Um es anders zu formulieren der Gewinner des nächsten Jahres ist Hessen, Nordrhein-Westphalen oder Thüringen!

BTW: Vorschläge wie Zittau, Flensburg, Rügen, Borkum, Saarbrücken, Lörrach, Berchtesgaden oder Passau könnt ihr euch direkt schenken, da ABGELEHNT!!! Auch das 17. Bundesland müssen wir leider ablehnen auch wenn das dort eine angenehme JHV auf der Insel werden würde.

Kostenfrage: Am besten kostenlos, oder gegen Reinigungsgebühr. Ansonsten wohl besser unter 100 Euro, da die 100 Euro Kosten für die vorletzte JHV von den Kassenprüfern schon angemahnt würde. Sollte das die Kosten senken, schwingen wir auch selber nach der Veranstaltung Besen.

Denkbar wäre auch der Partyraum einer Gaststätte (bitte mit vernünftiger Speisekarte und zivilen Getränkepreisen), der Wirt wird wohl einige Gerichte und Getränke an uns losschlagen können.

Vorschläge bitte an: [smurillo@mechforce.de](mailto:smurillo@mechforce.de)

Gruß

Stefan Murillo Reetz

2012\_11\_11 Geschäftsführer der MechForce Germany e.V.



BattleTech-Romane – Nun auch als ebooks!

Da wir immer wieder Fragen erhalten, wie es mit der BattleTech-Romanreihe weitergehen wird, möchte ich ein paar Worte dazu verlieren.

Alle bisher von Ulisses veröffentlichte BattleTech-Romane sind diese Woche im epub-Format vom Lizenzgeber abgenommen worden und inzwischen im Ulisses E-Book Shop und auf vielen weiteren Plattformen verfügbar. Zukünftige BattleTech-Romane sollten dann zeitgleich mit der Printausgabe auch als ebook erscheinen können.

Damit sind nun folgende Titel verfügbar:

Karma von Bernard Crow

Andurienkriege I - Präludium von Bernard Crow

Andurienkriege II - Zorn von Bernard Crow

Die Wiege der Basilisken von Reinhold H. Mai

Die Zweifel des Ketzers von Randall N. Bills

Festung Republik von Loren L. Coleman



Noch im November wird mit Blut-Avatar ein weiterer BattleTech-Roman der Mechwarrior: Dark Age-Reihe erscheinen und es wird nicht der letzte bleiben. Aktuell streben wir an, in jedem Quartal einen BattleTech-Roman zu veröffentlichen, immer im Wechsel zwischen der DarkAge-Reihe mit Übersetzungen und deutschsprachigen Eigenveröffentlichungen. Demnach wird es pro Jahr also zwei DarkAge-Titel und zwei neue, deutsche Romane geben.

Der nächste Roman wird also im ersten Quartal 2013 erscheinen und wieder eine Eigenproduktion sein. Arous Brocken, der einigen sicher noch mit seinem Bear-Zyklus für Classic BattleTech im Gedächtnis ist, hat wieder in die Tasten gehauen und präsentiert euch mit Erster Kontrakt einen Söldner-Roman, der in den Nachwehen der Clan-Invasion spielt. Ein ehemaliger Clan-Krieger muss sich darin mit den ihm völlig fremden Gebräuchen der Inneren Sphäre und vor allem der Söldner auseinandersetzen und versuchen in dieser Umgebung zu überleben.

BattleTech wird also nicht nur als Spiel von uns weiter unterstützt werden, sondern natürlich auch im Romansektor!

Michael Mingers (Redakteur Ulisses Spiele)

Quelle: [www.Ulisses-Spiele.de](http://www.Ulisses-Spiele.de)



## BattleTech – Ein Wunschzettel

Mit dem nahenden Erscheinen des Hardware-Handbuchs 3050 und der Datenbögen 3050 im Januar 2013 sowie des deutschen TechManuals im ersten Quartal des kommenden Jahres, stellt sich uns die Frage, welche Bücher als nächstes kommen sollen. Eine Frage, die wir gerne auch an euch, die BattleTech-Fans weitergeben werden.

Um die Regelbücher weiter abzudecken wird das Tactical Operations in Angriff genommen, was aber sicher erst in der zweiten Jahreshälfte 2013 erscheinen kann. Doch wie sieht es bei den Hardware-Handbüchern aus? Sollen wir weiter der Chronologie folgen und dementsprechend das Hardware-Handbuch 3055 als nächstes Buch veröffentlichen? Die Solaris-VII-Mechs darin benötigen allerdings die Regeln aus dem Tactical Operations.

Sollen wir also ein anderes Hardware-Handbuch vorziehen und wenn ja, welches? Das 3058er, in dem die Gefechtsrüstungen vorgestellt werden, das 3060er mit den ProtoMechs, das 3075er um den Jihad abzudecken oder ein anderes?

Sollen erst die Hardware-Handbücher abgedeckt werden bevor wir Hintergrundbücher zum Jihad und den Selektionskriegen der Clans bringen, die Hausbücher, die Era Reports oder sollen diese Bücher dann im Wechsel zu den Hardware-Handbüchern erscheinen?

Wir sind sehr auf eure Anregungen und Wünsche gespannt und freuen uns auf eine spannende Diskussion!

Michael Mingers (Redakteur Ulisses Spiele)

Quelle: Ulisses-Spiele.de

