ANIMONDE

NOM : _____
RANG : _____
XP : _____

CASTE : _____
ORIGINE : _____

AGE : _____ SEXE : _____
TAILLE : _____ POIDS : _____

ATTRIBUTS

	FORCE
	AGILITÉ
	INTELLECT
	AME
	VIGUEUR

HANDICAPS

ATOUTS

COMPÉTENCES

COMP. DÉRIVÉES

6	ALLURE	
2	PARADE (2 + Combat/2)	
2	RÉSISTANCE (2 + Vigueur/2)	

APPARENCE
Modificateurs
Vêtements/Armes

APR FINALE

NIVEAU SOCIAL

CONTRÔLE MAX

PAIX INTÉRIEURE

-4 -3 -2 -1 0 +1 +2 +3 +4

D4 D6

BLESSURES / FATIGUE

-1 -2 -3 INC. -2 -1

BLESSURES PERMANENTES

Joueur

Personnages connus/ Niveaux de Relation

Equipement

Vivant

Mort

Or
Argent
Cuivre

Armes

	Portée	FDT	Dégâts	APR	Poids

Armure

	Zone protégée	Points	APR	Poids
	TE B J TO			
	TE B J TO			
	TE B J TO			

Pouvoirs

Points de Pouvoir