

TRAITS

BRAWN ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

FINESS ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

WITS ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

RESOLVE ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

PANACHE ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

CHARACTER INFORMATION

Name: _____ Profession: _____

Player: _____ Memberships: _____

Nationality: _____

Arcana: _____ Religion: _____

Experience: _____ Reputation: _____

BACKGROUNDS

ADVANTAGES

APPEARANCE

SORCEROUS HERITAGE & CIVIL SKILLS

EQUIPMENT

Sorcerous Heritage: _____

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Mastery ○ ○ ○

Skill: _____

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Skill: _____

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Skill: _____

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Skill: _____

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Skill: _____

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

LANGUAGES

TRAITS

BRAWN ○○○○○○ ○○

FINESS ○○○○○○ ○○

WITS ○○○○○○ ○○

RESOLVE ○○○○○○ ○○

PANACHE ○○○○○○ ○○

DEFENSE

Name	Passive	Active

WOUNDS

Flesh Wounds	Dramatic Wounds
Wound Check:	Crippled: Knocked Out:

SWORDSMAN SCHOOLS & MARTIAL SKILLS

Swordsman School: _____

_____ ○○○○○○ ○

_____ ○○○○○○ ○

_____ ○○○○○○ ○

_____ ○○○○○○ ○

_____ ○○○○○○ ○

Mastery ○○○

Skill: _____

_____ ○○○○○○ ○

_____ ○○○○○○ ○

_____ ○○○○○○ ○

_____ ○○○○○○ ○

_____ ○○○○○○ ○

_____ ○○○○○○ ○

_____ ○○○○○○ ○

Skill: _____

_____ ○○○○○○ ○

_____ ○○○○○○ ○

_____ ○○○○○○ ○

_____ ○○○○○○ ○

_____ ○○○○○○ ○

_____ ○○○○○○ ○

_____ ○○○○○○ ○

Skill: _____

_____ ○○○○○○ ○

_____ ○○○○○○ ○

_____ ○○○○○○ ○

_____ ○○○○○○ ○

_____ ○○○○○○ ○

_____ ○○○○○○ ○

Skill: _____

_____ ○○○○○○ ○

_____ ○○○○○○ ○

_____ ○○○○○○ ○

_____ ○○○○○○ ○

_____ ○○○○○○ ○

_____ ○○○○○○ ○

_____ ○○○○○○ ○

Skill: _____

_____ ○○○○○○ ○

_____ ○○○○○○ ○

_____ ○○○○○○ ○

_____ ○○○○○○ ○

_____ ○○○○○○ ○

_____ ○○○○○○ ○

_____ ○○○○○○ ○

Skill: _____

_____ ○○○○○○ ○

_____ ○○○○○○ ○

_____ ○○○○○○ ○

_____ ○○○○○○ ○

_____ ○○○○○○ ○

_____ ○○○○○○ ○

Skill: _____

_____ ○○○○○○ ○

_____ ○○○○○○ ○

_____ ○○○○○○ ○

_____ ○○○○○○ ○

_____ ○○○○○○ ○

_____ ○○○○○○ ○

_____ ○○○○○○ ○

Skill: _____

_____ ○○○○○○ ○

_____ ○○○○○○ ○

_____ ○○○○○○ ○

_____ ○○○○○○ ○

_____ ○○○○○○ ○

_____ ○○○○○○ ○

_____ ○○○○○○ ○

WEAPONS

Type	To Hit	DR	Range	Short/Long	Mods	Reload

SPECIAL ABILITIES

HERO POINT COST • TRAITS: 8 HP • COMBAT SCHOOL: 25 HP • SORCERY: Full Blooded: 40 HP, Half-Blooded: 20 HP • SKILLS: 2 HP, Basic Knack: 1 HP, Advanced Knack: 3 HP
 XP COST • TRAITS: New Rank x 5 XP • COMBAT SCHOOL: 50 XP • SKILLS: 10 XP, Basic Knack & Advanced Knack: New Rank x 2 XP